

Клоны. Перезагрузка

Описание карт снаряжения

- ❖ - этим значком выделены все карты одноразовых предметов с бесплатной активацией, хранящиеся в рюкзаке.
- - этим значком выделены все карты снаряжения, выкладываемые в слоты на планшете игрока.



- ❖ **Бронебойные пули** (2 шт.) Во время стрельбы увеличьте значение одного из ваших кубиков стрельбы на 1. Эта атака игнорирует броню противника.
 - ❖ **Взрывная ловушка** (2 шт.) Играется в любое время, когда противник должен активировать вашу ловушку и пытается ее обезвредить. Противник сразу же получает дополнительное повреждение, вы получаете жетон трофея за нанесенное повреждение. После этого противник пытается обезвредить ловушку по обычным правилам. *(Уточнение по эффекту этой карты от автора игры: <https://boardgamegeek.com/thread/2990486/article/41358214#41358214>)*
 - ❖ **Взрывное устройство** (2 шт.) Может быть использовано на вашем или соседнем участке. Взрывное устройство можно перекинуть через стену. Уничтожьте одну ловушку, стену или укрытие на выбранном участке.
 - ❖ **Граната** (4 шт.) Гранату можно кинуть только на соседний участок. Её можно перекинуть через стену. Все игроки перебрасывают свои 3 кубика действий с наибольшими значениями со своей боевой линии на планшете игрока. Любые выпавшие на кубиках черепа наносят повреждения их владельцам. Если вы убиваете (отправляете на перезагрузку) несколько противников – получите по жетону трофея за перезагрузку за каждого убитого противника. Если несколько противников получили повреждения, вы также получаете по жетону трофея за нанесенные повреждения за каждого такого противника. *(Уточнение по эффекту этой карты от автора игры: <https://boardgamegeek.com/thread/3043975/article/41884143#41884143>)*
 - ❖ **Обезболивающее** (4 шт.) Вылечите одно повреждение *(верни кубик из зоны повреждений, в зону защиты на планшете игрока)*. Эту карту можно сыграть в любое время *(даже в чужой ход)*, но она не может прервать выполняемое действие.
 - ❖ **Светозумовая граната** (2 шт.) Можно кинуть светозумовую гранату только на соседний участок. Её можно перекинуть через стену. Влияет на всех игроков на этом участке. Все игроки перебрасывают по одному кубик действия с наибольшим значением со своей боевой линии. Если на кубике выпал «черепа» игрок получает повреждение. Затем, если у игроков нет жетонов оглушения, они должны положить жетон оглушения на свою клетку действия «бег» с наибольшим значением. Жетон оглушения убирается в конце их следующего хода. На планшете игрока может быть не более 1 жетона оглушения. Если вы убиваете (отправляете на перезагрузку) несколько противников – получите по жетону трофея за перезагрузку за каждого убитого противника. Если несколько противников получили повреждения, вы также получаете по жетону трофея за нанесенные повреждения за каждого такого противника. *(Уточнение по эффекту этой карты от автора игры: <https://boardgamegeek.com/thread/3043975/article/41884143#41884143>)*
 - ❖ **Энергетик** (4 шт.) Получите дополнительный зелёный кубик усиления и используйте его в этот ход. Его нельзя использовать в бою или сбрасывать в качестве повреждения. В конце своего хода верните кубик в общий запас.
- **Бронежилет** (2 шт.) Броня. Сокращает количество получаемых небольших повреждений на 1.
 - **Набор инструментов** (2 шт.) Одноручное. Выполняя действие строительства, увеличьте значение на выставляемом кубике действия на 1.
 - **Лёгкий шлем** (2 шт.) Броня. Сокращает количество получаемых небольших повреждений на 1.
 - **Лук и стрелы** (2 шт.) Двуручное. 2 кубика стрельбы. Дальность стрельбы: 0 *(только по противнику на вашем участке)*. Бонус стрельбы за «двойки»: 2 небольших повреждения противнику *(за каждое совпадение значений на брошенном кубике стрельбы с кубиком действий, использованным для активации стрельбы на этой карте оружия)*.
 - **Серп** (2 шт.) Одноручное. В ближнем бою один из брошенных вами кубиков со значением «2» или «3» становится «4».
 - **Складная дубинка** (2 шт.) Одноручное. В ближнем бою один из брошенных вами кубиков с наименьшим значением получает значение «3».



- **Аптечка** (2 шт.) Одноручное. Выполняя действия «Лечение», игрок после броска кубика действия может превратить его в «череп», что позволяет вылечить две раны, вместо одной.
- **Арбалет** (2 шт.) Двуручное. 3 кубика стрельбы. Дальность стрельбы: 0 (только по противнику на вашем участке). Бонус стрельбы за «тройку»: 1 повреждение противнику (за *каждое совпадение значений на брошенном кубике стрельбы с кубиком действий, использованным для активации стрельбы на этой карте оружия*).
- **Боевой Дробовик** (1 шт.) Двуручное. 3 кубика стрельбы. Дальность стрельбы: 0-1. Бонус стрельбы за «двойку»: 1 повреждение противнику (за *каждое совпадение значений на брошенном кубике стрельбы с кубиком действий, использованным для активации стрельбы на этой карте оружия*).
- **Военный бронежилет** (2 шт.) Броня. Сокращает количество получаемых в бою повреждений от «черепов» на 1.
- **Военный шлем** (2 шт.) Броня. Сокращает количество получаемых в бою повреждений от «черепов» на 1.
- **Высокоточная винтовка** (2шт.) Двуручное. Дальность стрельбы: 0-1. Бонус стрельбы за «двойку», «единицу»: 1 повреждение противнику (за *каждое совпадение значений на брошенном кубике стрельбы с кубиком действий, использованным для активации стрельбы на этой карте оружия*).
- **Гранатомёт** (1 шт.) Двуручное. Тяжёлое (*закройте жетоном тяжести крайнюю правую ячейку действия перемещения на планшете игрока*). 4 кубика стрельбы. Дальность стрельбы: 0-2 (в рамках линии видимости). Бонус стрельбы за «единицу»: 2 небольших повреждения противнику (за *каждое совпадение значений на брошенном кубике стрельбы с кубиком действий, использованным для активации стрельбы на этой карте оружия*).
- **Двуручный топор** (2 шт.) Двуручное. В ближнем бою один из брошенных вами кубиков с наименьшим значением получает значение «4».
- **Мачете** (2 шт.) Одноручное. В ближнем бою один из брошенных вами кубиков со значением «2» или «3» становится «черепом».
- **Пистолет-пулемёт** (1 шт.) Одноручное. 2 кубика стрельбы. Дальность стрельбы: 0 (только по противнику на вашем участке). Бонус стрельбы за «тройку», «двойку», «единицу»: 1 небольшое повреждение противнику (за *каждое совпадение значений на брошенном кубике стрельбы с кубиком действий, использованным для активации стрельбы на этой карте оружия*).
- **Помповый дробовик** (1 шт.) Двуручное. 2 кубика стрельбы. Дальность стрельбы: 0 (только по противнику на вашем участке). Бонус стрельбы за «двойку», «двойку»: 1 повреждение противнику (за *каждое совпадение значений на брошенном кубике стрельбы с кубиком действий, использованным для активации стрельбы на этой карте оружия*).
- **Пулемет** (1 шт.) Двуручное. 2 кубика стрельбы. Дальность стрельбы: 0-1. Бонус стрельбы за «тройку», «двойку», «единицу»: 1 небольшое повреждение противнику (за *каждое совпадение значений на брошенном кубике стрельбы с кубиком действий, использованным для активации стрельбы на этой карте оружия*).
- **Ручная пушка** (1 шт.) Одноручное. 2 кубика стрельбы. Дальность стрельбы: 0 (только по противнику на вашем участке). Бонус стрельбы за «тройку», «тройку»: 2 небольших повреждения противнику (за *каждое совпадение значений на брошенном кубике стрельбы с кубиком действий, использованным для активации стрельбы на этой карте оружия*).
- **Снайперская винтовка** (2 шт.) Двуручное. 2 кубика стрельбы. Дальность стрельбы: 0-2 (в рамках линии видимости). Бонус стрельбы за «единицу»: 2 повреждения противнику (за *каждое совпадение значений на брошенном кубике стрельбы с кубиком действий, использованным для активации стрельбы на этой карте оружия*).
- **Тактический нож** (2 шт.) Одноручное. В ближнем бою один из брошенных вами кубиков с наивысшим значением становится «черепом».
- **Тактический пистолет** (2 шт.) Одноручное. 2 кубика стрельбы. Дальность стрельбы: 0 (только по противнику на вашем участке). Бонус стрельбы за «тройку», «двойку»: 2 небольших повреждения противнику (за *каждое совпадение значений на брошенном кубике стрельбы с кубиком действий, использованным для активации стрельбы на этой карте оружия*).
- **Томагавк** (2 шт.) Одноручное. В ближнем бою один из брошенных вами кубиков со значением «1» или «2» становится «4».
- **Штурмовая винтовка** (2 шт.) Двуручное. 2 кубика стрельбы. Дальность стрельбы: 0-1. Бонус стрельбы за «тройку», «двойку», «двойку»: 1 небольшое повреждения противнику (за *каждое совпадение значений на брошенном кубике стрельбы с кубиком действий, использованным для активации стрельбы на этой карте оружия*).



- **Активный камуфляж** (1 шт.) В ближнем бою один из брошенных вами кубиков со значением «4» становится «5». Игрок получает свойство «скрытность», это означает, что по нему можно стрелять, стоя только на одном с ним участке.
- **Адреналиновый респиратор** (1 шт.) Получите дополнительный зелёный кубик усиления и используйте его в этот ход. Его нельзя использовать в бою или сбрасывать в качестве раны. В конце своего хода верните кубик в общий запас.
- **Боевая бензопила** (1 шт.) Одноручное. В ближнем бою из числа брошенных вами кубиков один кубик с наименьшим значением и один кубик с наибольшим значением получают значение «4». Эта атака игнорирует броню.
- **Исцеляющая броня** (1 шт.) Броня. Игрок в этой броне защищен от действия токсинов. Выполняя действие лечение, игрок может изменить значение брошенного кубика на «череп», что позволяет ему вылечить два повреждения вместо одного по обычным правилам.
- **Квадригранатомёт** (1 шт.) Двуручное. Тяжёлое (*закройте жетоном тяжести крайнюю правую ячейку действия перемещения на планшете игрока*). 4 кубика стрельбы. Дальность стрельбы: 0-1. Бонус стрельбы за «двойку»: 1 повреждение противнику (*за каждое совпадение значений на брошенном кубике стрельбы с кубиком действий, использованным для активации стрельбы на этой карте оружия*).
- **Нейтрализатор EX-02** (1 шт.) Двуручное. 3 кубика стрельбы. Дальность стрельбы: 0-2 (в рамках линии видимости). Бонус стрельбы за «тройку»: 1 повреждение противнику и жетон оглушения (*за каждое совпадение значений на брошенном кубике стрельбы с кубиком действий, использованным для активации стрельбы на этой карте оружия*). Противник должен положить жетон оглушения на свою ячейку действия «бег» с наибольшим значением. Жетон оглушения убирается в конце их следующего хода. На планшете игрока может быть не более 1 жетона оглушения.
- **Плазменная пушка** (1 шт.) Одноручное. 3 кубика стрельбы. Дальность стрельбы: 0-1. Бонус стрельбы за «тройку», «двойку»: 1 повреждение противнику (*за каждое совпадение значений на брошенном кубике стрельбы с кубиком действий, использованным для активации стрельбы на этой карте оружия*).
- **Пушка V** (1 шт.) Двуручное. Тяжёлое (*закройте жетоном тяжести крайнюю правую ячейку действия перемещения на планшете игрока*). 2 кубика стрельбы. Дальность стрельбы: 0-1. Бонус стрельбы за «тройку», «двойку», «тройку»: 2 небольших повреждения противнику (*за каждое совпадение значений на брошенном кубике стрельбы с кубиком действий, использованным для активации стрельбы на этой карте оружия*).
- **Репульсор EX-03** (1 шт.) Двуручное. 2 кубика стрельбы. Дальность стрельбы: 0-1. Бонус стрельбы за «тройку», «двойку»: фигурку противника отбрасывает сквозь участки в направлении выбранном атакующим, до тех пор, пока он не упрется в стену или край игрового поля. Все активируемые при отталкивании противника ловушки разыгрываются как обычно. Стены и края игрового поля останавливают отталкивание, в этом случае противник получает 1 повреждение.
- **Рупор** (1 шт.) Одноручное. 2 кубика стрельбы. Дальность стрельбы: 0 (только по противнику на вашем участке). Бонус стрельбы за «четверку»: *за каждое совпадение значений на брошенном кубике стрельбы с кубиком действий, использованным для активации стрельбы на этой карте оружия*, все противники на вашем участке перебрасывают два кубика действий с наибольшими значениями со своей боевой линии на планшете игрока. Любые выпавшие на кубиках черепа наносят повреждения их владельцам. Если вы убиваете (отправляете на перезагрузку) несколько противников – получите по жетону трофея за перезагрузку за каждого убитого противника. Если несколько противников получили повреждения, вы также получаете по жетону трофея за нанесенные повреждения за каждого такого противника.
- **Силовая перчатка** (1 шт.) Одноручное. В ближнем бою добавьте +2 к значению одного любого брошенного вами кубика.
- **Снайперская винтовка EX-01** (1 шт.) Двуручное. 3 кубика стрельбы. Дальность стрельбы: 0-2 (в рамках линии видимости). Бонус стрельбы за «двойку»: 2 повреждения противнику (*за каждое совпадение значений на брошенном кубике стрельбы с кубиком действий, использованным для активации стрельбы на этой карте оружия*).
- **Снайперский дезинтегратор** (1 шт.) Двуручное. 3 кубика стрельбы. Дальность стрельбы: 0-2 (в рамках линии видимости). Бонус стрельбы за «двойку»: нанесите 1 повреждение противнику и выберите какую карту снаряжения или жетон «Маячка» сбросит противник (*за каждое совпадение значений на брошенном кубике стрельбы с кубиком действий, использованным для активации стрельбы на этой карте оружия*).
- **Снайперский шлем** (1 шт.) Во время стрельбы увеличьте значение одного из ваших белых кубиков на 1.
- **Транслокатор EX-04** (1 шт.) Одноручное. 3 кубика стрельбы. Дальность стрельбы: 0 (только по противнику на вашем участке). Бонус стрельбы за «тройку», «двойку»: *за каждое совпадение значений на брошенном кубике стрельбы с кубиком действий, использованным для активации стрельбы на этой карте оружия* противник перемещается на любую клетку игрового поля по выбору атакующего, при этом активируются ловушки.
- **Электроперчатка** (1 шт.) Одноручная. В ближнем бою добавьте +1 к значению одного любого брошенного вами кубика. Эта атака игнорирует броню противника.