

Ф.А.О. Клоны перезагрузка

(по материалам форума boardgamegeek.com)

Под каждым вопросом даётся ссылка на оригинальный ответ разработчика игры или издательства.

В.: Если я использую способность Дюка или эффект бронебойных патронов, позволяющих увеличить значение кубика на +1, могу ли я превратить кубик со значением «5», в «череп»?

О.: Нет, «череп» - это не цифра 6, максимальное числовое значение на кубике – «5».

<https://boardgamegeek.com/thread/2813683/article/39469211#39469211>

В.: Как работает особая способность Корат «Подарок от папы»? Подбирая жетон ящика с припасами, я тяну три карты вместо двух и оставляю себе из них только одну карту?

О.: Нет, берете 3 карты из колоды снаряжения, две карты оставляете себе, одну карту сбрасываете. Эта способность делает Корат ценным союзником в командном режиме игры.

<https://boardgamegeek.com/thread/3155552/article/42973557#42973557>

В.: Если я убиваю с помощью гранаты сразу несколько персонажей, я получаю жетон трофея «перезагрузка» за каждого убитого персонажа?

О.: Да, получаете по жетону трофея за каждого персонажа, которого отправили на перезагрузку с помощью гранаты.

<https://boardgamegeek.com/thread/3043975/article/41884143#41884143>

В.: Военный бронежилет (или военный шлем) отменяет одно повреждение, которое наносит граната, если на кубике действий выпадает знак черепа?

О.: Да, верно

<https://boardgamegeek.com/thread/3005184/article/41492165#41492165>

В.: Из-за эффекта скрытности по противнику в лесу нельзя стрелять, находясь на другом участке. А если бросить на участок с лесом гранату, она сработает на противника со скрытностью?

О.: Да, граната сработает на противника в лесу. Скрытность защищает только от дальнего боя, использование гранаты или светозумовой гранаты – это применение эффекта одноразового предмета, что не является дальним боем.

<https://boardgamegeek.com/thread/2936189/article/40818800#40818800>

В.: Прошу объяснить, как работает взрывная ловушка. Активация ловушки означает, что она срабатывает, как только кто-то входит на участок с ней? Повреждение от взрывной ловушки наносится автоматически в дополнение к другим эффектам, которые случатся при срабатывании самой ловушки (т.е. обезвреживание, нанесение еще одного повреждения, завершение хода)?

О.: Да, верно

<https://boardgamegeek.com/thread/2809424/article/39947645#39947645>

В.: Я начинаю ближний бой и выбрасываю на кубиках действий «1» и «5». Мой персонаж экипирован боевой бензопилой, позволяющей поменять значение наибольшего и наименьшего кубика на «4». Могу я превратить «1» в «4», а «5» не менять?

О.: Да, вы можете частично использовать эффект боевой бензопилы. Оставляете кубик со значением «5» и меняете кубик со значением «1» на «4».

<https://boardgamegeek.com/thread/3050962/article/41965101#41965101>

В.: Бонусные эффекты Репульсора и другого оружия обязательны для применения?

О.: Нет, все бонусные свойства снаряжения применяются по выбору игрока.

<https://boardgamegeek.com/thread/2809424/article/39428151#39428151>

В.: Могу ли я спасовать и оставить неиспользованные кубики действий в зоне защиты, чтобы иметь возможность их перебросить, когда на меня нападут?

О.: Да, конечно. Это ключевой концепт игры.

<https://boardgamegeek.com/thread/3079319/article/42234061#42234061>

В.: Я подобрал жетон ящика с припасами и нашел новую крутую пушку, могу я заменить ей оружие, из которого уже стрелял в этот ход?

О.: Нет, если на оружие уже был назначен кубик действия, то его нельзя заменить на другое при получении нового снаряжения.

<https://boardgamegeek.com/thread/3043975/article/41884143#41884143>

В.: Если несколько эффектов должны сработать одновременно, то в каком порядке их надо выполнять? Если срабатывает несколько одинаковых эффектов, то выполняется каждый из них или можно выбрать что выполнять, а что нет? Например, у Дакса есть способность, позволяющая класть кубик действия с наименьшим значением в зону защиты, а также есть жетон убежища с таким же эффектом.

О.: Бонусные эффекты применяются по желанию игрока, если срабатывает несколько эффектов одновременно, то игрок сам выбирает в каком порядке их применить.

<https://boardgamegeek.com/thread/2885400/article/40296039#40296039>

В.: Как работает бонусный эффект оружия «снайперский дезинтегратор»? Я выбираю любую карту снаряжения противника для уничтожения, включая те, что лежат у него в рюкзаке?

О.: Нет, бонус снайперского дезинтегратора позволяет уничтожить только те карты снаряжения, что вы видите экипированными в слоты на планшете игрока. Уничтожить карту из рюкзака бонусным эффектом снайперского дезинтегратора нельзя.

<https://boardgamegeek.com/thread/2910992/article/40690114#40690114>

В.: Если я перемещаюсь на гору с помощью жетона портала, то должен ли я потратить 2 кубика действий на перемещения? Можно ли стрелять сквозь порталы?

О.: Нет, с помощью портала на гору вы перемещаетесь за 1 кубик действия. Стрелять сквозь порталы нельзя (как и в большинстве видеоигр).

<https://boardgamegeek.com/thread/2869973/article/40114333#40114333>

В.: Кто получит жетон трофея за перезагрузку, если я убью сам себя, закончив свой ход на участке с токсином?

О.: Никто не получит жетон трофея. В остальном процедура перезагрузки не отличается от обычных правил: жетоны маячков сбрасываются на участок, где погиб персонаж, все карты снаряжения отправляются в сброс.

<https://boardgamegeek.com/thread/3043975/article/41884143#41884143>

В.: Если персонаж игрока перезагружается (погибает) из-за карты события «землетрясение», «взрывная волна», то кто получает жетон трофея за перезагрузку?

О.: В этом случае никто не получает жетон трофея за перезагрузку.

<https://boardgamegeek.com/thread/2826463/article/39619440#39619440>

Вопросы о командном режиме

В.: Чтобы обменяться с союзником снаряжением, жетонами маячков или вылечить союзника, нужно стоять на одном с ним участке?

О.: Да.

<https://boardgamegeek.com/thread/2936189/article/40818800#40818800>

В.: Можно ли в командном режиме, отдавая карту снаряжения союзнику, получить от него карту снаряжения взамен?

О.: Да, можно.

<https://boardgamegeek.com/thread/2734496/article/38578055#38578055>

В.: Можно ли в командном режиме, получая карту снаряжения от союзника, сразу же выложить её в слот на планшете игрока?

О.: Да, можно.

<https://boardgamegeek.com/thread/2734496/article/38578055#38578055>

В.: Если карта снаряжения лежит не в рюкзаке, а в слоте экипировки на планшете игрока, ее можно отдать союзнику?

О.: Нет, вы можете передавать и обмениваться только картами экипировки, лежащими в рюкзаке.

<https://boardgamegeek.com/thread/2734496/article/38690630#38690630>