


ЩЕДРОСТЬ

寛大


ДОБРОДЕТЕЛЬ

После того, как вы сыграли Приказ, вы можете предложить  любому игроку. Если он её принимает - вы получаете честь.

ЩЕДРОСТЬ

寛大



ДОБРОДЕТЕЛЬ

После того, как вы сыграли Приказ, вы можете предложить  любому игроку. Если он её принимает - вы получаете честь.

ОНИ ДУШ

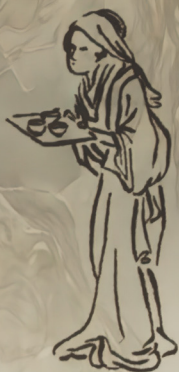
МОНСТР







Если вы выиграли жетон воющего региона при помощи этого монстра, получите   за каждого вашего **Они**.

ПУТЬ ВАССАЛА

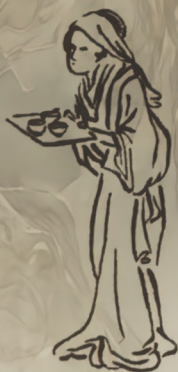
СОВЕРШЕНСТВОВАНИЕ







После розыгрыша эффектов святилищ Ками, вы можете заплатить  , чтобы получить  .

ПУТЬ ВАССАЛА

СОВЕРШЕНСТВОВАНИЕ



После розыгрыша эффектов святилищ Ками, вы можете заплатить  , чтобы получить  .

ПУТЬ НАГНАТЫ

ВОЕННОЕ УСИЛЕНИЕ



В НАЧАЛЕ ФАЗЫ ВОЙНЫ Передвиньте одного вашего **буси** в любой регион.

ОНИ КРОВИ

МОНСТР



Считается силой 2 или силой 4 в любом регионе, где у вас меньше всего чести.

ПУТЬ СИЛЫ

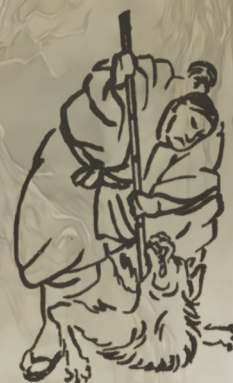
СОВЕРШЕНСТВОВАНИЕ



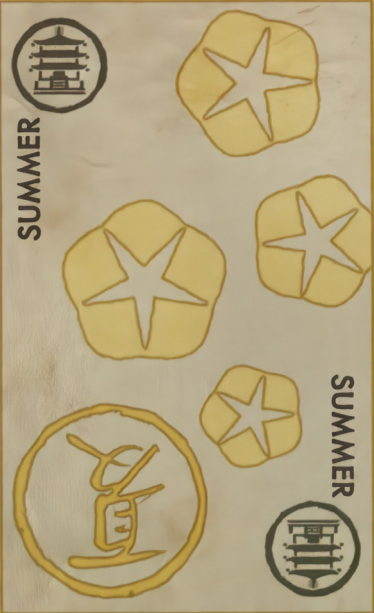
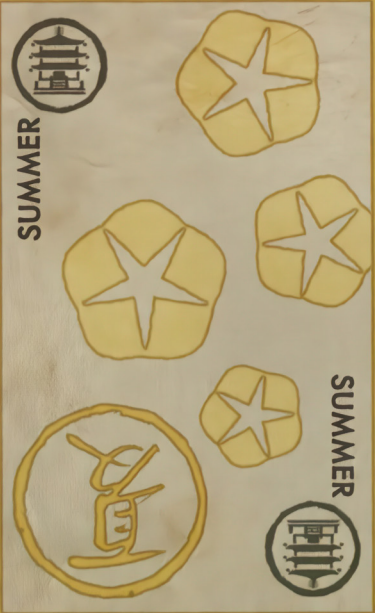
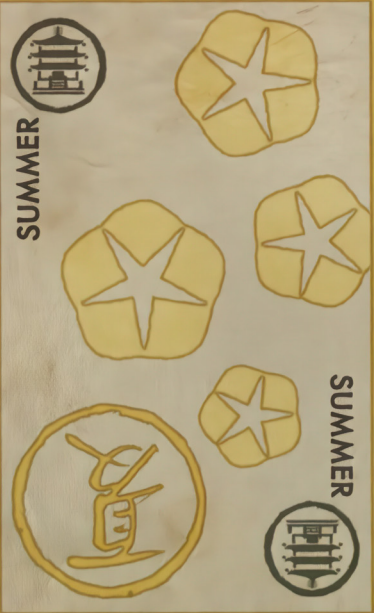
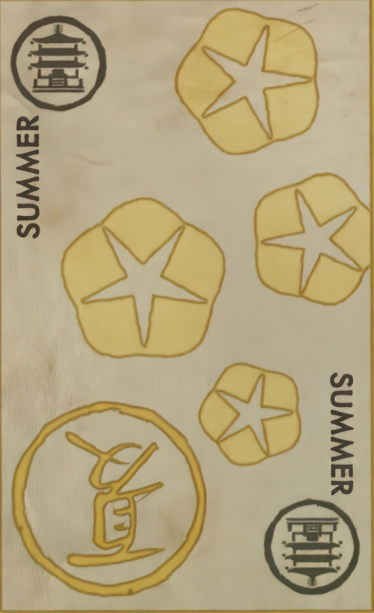
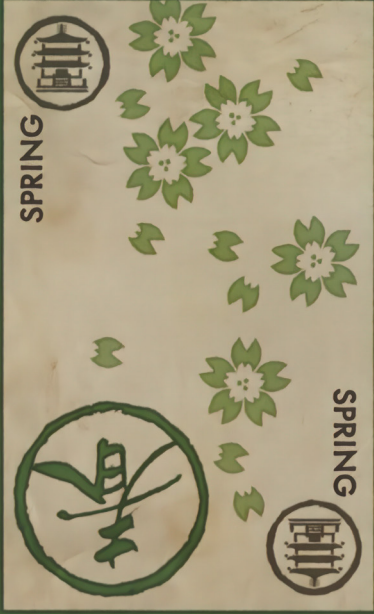
Ваши **буси** в регионе с любым **Они** имеют +1 к силе.

ПУТЬ СИЛЫ

СОВЕРШЕНСТВОВАНИЕ




Ваши **буси** в регионе с любым **Они** имеют +1 к силе.



ПУТЬ ТЕНИ

СОВЕРШЕНСТВОВАНИЕ




После розыгрыша приказа «Предать», получите .

СМЕЛОСТЬ

ДОБРОДЕТЕЛЬ

豪胆

Получайте  каждый раз, когда вы убиваете *Они* соперника в битве.

ПУТЬ НАГИНАТЫ

ВОЕННОЕ УСИЛЕНИЕ




В НАЧАЛЕ ФАЗЫ ВОЙНЫ
Передвиньте одного вашего *буси* в любой регион.

ОНИ ЗЛОБЫ

МОНСТР




Когда он входит в регион (по любой причине), заберите  у каждого игрока, у которого есть сила в этом регионе и больше чести, чем у вас.

ФОРМА ЛИСЫ

ЗИМНЕЕ УСИЛЕНИЕ



КОНЕЦ ИГРЫ


Получите  за каждый регион, где у вас есть только одна фигурка.

ФОРМА ЛИСЫ

ЗИМНЕЕ УСИЛЕНИЕ



КОНЕЦ ИГРЫ

Получите  за каждый регион, где у вас есть только одна фигурка.

