



**RISING
SUN**



НОВЫЕ ИГРОВЫЕ РЕЖИМЫ

НИНДЗЯ ВОСХОДЯЩЕГО СОЛНЦА

В каждом Доме теперь есть ниндзя из теневой гильдии, тайно внедряемый в один из регионов в течение каждого сезона. Эти ниндзя могут быстро убивать фигурки простым приказом. Подкупайте, блефуйте и договаривайтесь с другими Домами, чтобы избежать убийства или направить ниндзя туда, где он вас не застанет.



Карты Региона

Во время каждой Чайной церемонии, в рамках дипломатического соглашения между Домами, каждый игрок в тайне выбирает карту региона, которая отмечена Номерным военным жетоном в текущем сезоне. Поместите эту карту за ширму вашего Дома.

Здесь будут поджидать ваши ниндзя. В любой момент перед началом Фазы войны вы можете раскрыть карту региона, которую вы выбрали. Если вы это сделаете, убейте 2 фигурки в выбранном регионе.

Если вы не использовали своего ниндзя, верните нераскрытую карту региона обратно в свою колоду в начале Фазы войны.

ПРИМЕЧАНИЯ:

- Даймё и монстры также могут быть убиты.
- Вы можете убивать фигурки союзников.
- Если эффект говорит, что фигурку нельзя убить, то ниндзя не может выбрать её своей целью.
- Если в регионе есть только 1 фигурка, вы всё равно можете использовать своего ниндзя, чтобы убить её.
- Если вы активируете своего ниндзя в регионе, содержащей только 1 вражескую фигурку, а также фигурки, принадлежащие вашему Дому, вы также должны убить одну из своих фигурок.
- Вам не нужно иметь военное присутствие в регионе, чтобы убивать фигурки там.
- Вы не обязаны использовать ниндзя в течение сезона.
- Во время следующей Чайной церемонии вы можете снова выбрать тот же регион.
- Вам нельзя никому показывать выбранную вами карту региона, пока не решите её использовать.

ИТИКО



Итико - могущественные союзники в войне. Они могут общаться с Синто и Kami и помогать вам в битве, пытаясь предсказать исход войны и изменить ход сражения в вашу пользу.

В начале каждой Чайной церемонии игроки должны сделать прогноз. Тайно выберите карту региона, отмеченную номерным жетоном войны в текущем сезоне, и карту Дома, который по вашему мнению выиграет там Битву.



Карты Дома

Во время Фазы войны, после завершения битвы в каждом регионе, если вы правильно предсказали победителя, откройте выбранные вами карты. Когда вы это сделаете, возьмите соответствующий жетон воюющего региона вместо первоначального победителя.

Все карты предсказаний возвращаются в колоду в конце сезона, а новые будут разыграны на следующей Чайной церемонии.

ПРИМЕЧАНИЯ:

- В редких случаях, когда два игрока предсказали одного и того же победителя в одном и том же регионе, игрок с наивысшей честью выигрывает предсказание.
- Победитель может быть вашим союзником.
- Вы не можете выбрать свой собственный Дом.
- В каждом сезоне вы должны сделать только один прогноз.
- Вы можете снова сделать такой же прогноз в следующем сезоне.

МИЛОСЕРДНОЕ ПОКОРЕНИЕ

Не все сражения должны заканчиваться кровавой бойней.

Иногда величайшую победу можно одержать, пощадив своих врагов.

Эти специальные правила вводят такие сражения в Восходящее Солнце.

Во время каждой Чаюной церемонии, как часть дипломатического соглашения между домами, каждый игрок тайно выбирает карту региона, отмеченную номерным военным жетоном в текущем сезоне, таким образом назначая место, где будет проходить особое сражение.

В начале Фазы войны все игроки раскрывают выбранные ими карты. Регионы, где разрешаются Битвы, получают следующие особые правила:

1 - Победитель Битвы сразу получает количество Победных Очков в соответствии с текущим Сезоном:

- 2 ПО - Весной
- 3 ПО - Летом
- 4 ПО - Осенью

2 - При разрешении Исхода битвы фигурки проигравших игроков НЕ умирают.

ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если несколько игроков выбирают один тот же регион, количество получаемых ПО не увеличивается.







**ДОМ
КАРПА**



**ДОМ
КАРПА**



**ДОМ
КАРПА**



**ДОМ
КАРПА**



**ДОМ
КАРПА**



**ДОМ
КАРПА**



**ДОМ
КАРПА**



**ДОМ
КАРПА**



**ДОМ
БОНСАЙ**



**ДОМ
БОНСАЙ**



**ДОМ
БОНСАЙ**



**ДОМ
БОНСАЙ**



**ДОМ
БОНСАЙ**



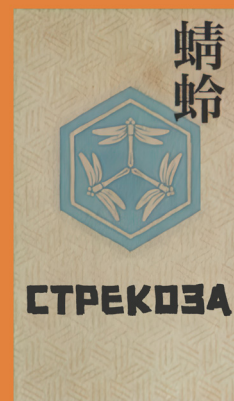
**ДОМ
БОНСАЙ**



**ДОМ
БОНСАЙ**



**ДОМ
БОНСАЙ**





**ДОМ
ЛИСЫ**



**ДОМ
ЛИСЫ**



**ДОМ
ЛИСЫ**



**ДОМ
ЛИСЫ**



**ДОМ
ЛИСЫ**



**ДОМ
ЛИСЫ**



**ДОМ
ЛИСЫ**



**ДОМ
ЛИСЫ**



**ДОМ
ЛОТУСЯ**



**ДОМ
ЛОТУСЯ**



**ДОМ
ЛОТУСЯ**



**ДОМ
ЛОТУСЯ**



**ДОМ
ЛОТУСЯ**



**ДОМ
ЛОТУСЯ**



**ДОМ
ЛОТУСЯ**



**ДОМ
ЛОТУСЯ**





**ДОМ
СТРЕКОЗЫ**



**ДОМ
СТРЕКОЗЫ**



**ДОМ
СТРЕКОЗЫ**



**ДОМ
СТРЕКОЗЫ**



**ДОМ
СТРЕКОЗЫ**



**ДОМ
СТРЕКОЗЫ**



**ДОМ
СТРЕКОЗЫ**



**ДОМ
СТРЕКОЗЫ**



**ДОМ
ЧЕРЕПАХИ**



**ДОМ
ЧЕРЕПАХИ**



**ДОМ
ЧЕРЕПАХИ**



**ДОМ
ЧЕРЕПАХИ**



**ДОМ
ЧЕРЕПАХИ**



**ДОМ
ЧЕРЕПАХИ**



**ДОМ
ЧЕРЕПАХИ**



**ДОМ
ЧЕРЕПАХИ**





**ДОМ
СОЛНЦА**



**ДОМ
СОЛНЦА**



**ДОМ
СОЛНЦА**



**ДОМ
СОЛНЦА**



**ДОМ
СОЛНЦА**



**ДОМ
СОЛНЦА**



**ДОМ
СОЛНЦА**



**ДОМ
СОЛНЦА**



**ДОМ
ЛУНЫ**



**ДОМ
ЛУНЫ**



**ДОМ
ЛУНЫ**



**ДОМ
ЛУНЫ**



**ДОМ
ЛУНЫ**



**ДОМ
ЛУНЫ**



**ДОМ
ЛУНЫ**



**ДОМ
ЛУНЫ**



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН





РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН





РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН





江戸

НАГАТО

Эдо



江戸

НАГАТО

Эдо



九州

КЮСЮ



北海道

ХОККАЙДО



九州

КЮСЮ



北海道

ХОККАЙДО



京都

КИТО



四国

СИКОКУ



京都

КИТО



四国

СИКОКУ



関西

КАНСАЙ



奥州

ОСЮ



関西

КАНСАЙ



奥州

ОСЮ

РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН



РЕГИОН

