

стории о знаменитой Прихватке бесконечности и её невыразимой силе привели Свина Отбини в дальние уголки галактики. Но гастрономическая слава идёт рука об руку с конкуренцией, и похоже, на горизонте появились новые соперники...

В дополнении «Кому добавки?» 8 могущественных шеф-поваров из 6 новых ресторанов вступают в борьбу за звание лучшего кулинара. Однако никто из них не подозревает, какие трудности готовит им судьба.

Колода событий обрушит на игроков череду глобальных случайностей, что подольёт масло в огонь и без того напряжённого соревнования. И, как и прежде, только один участник удостоится звания «Крутого перца»!

Разработчики:

Роб Чу, Джон Канг и Гэри Алака.

<u>Иллюстрации и графический</u> дизайн:

Одри Джунг.

Административно-юридический отлел:

Гэри Алака и Джефф Юн.

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ ИГРЫ

Руководитель проекта:

Александр Дробышев.

Выпускающий редактор:

Катерина Виверос.

РЕДАКТОР: МАРИЯ АВЕРИЧЕВА, АЛЕК-САНДРА ЦЕЙТЛИНА. СЕРГЕЙ КАПРАРЬ.

ПЕРЕВОДЧИК: СЕРГЕЙ КАПРАРЬ.

ВЁРСТКА: ЕЛИЗАВЕТА ВЕБЕР.

Эксклюзивный дистрибьютор на территории РФ — Choo Choo Games. Если у вас есть претензии к этому товару, пожалуйста, свяжитесь с поставщиком игры, у которого вы приобрели её, или с нашим отделом по работе с клиентами: support@choochoogames.ru.











8 КАРТ И ФИГУРОК ШЕФ-ПОВАРОВ







15 КАРТ СОБЫТИЙ

25 ОБЫЧНЫХ И 25 ИЗЫ-СКАННЫХ РЕЦЕПТОВ





Подготовка к игре

Добавьте новые карты шеф-поваров, действий, рецептов и планшеты ресторанов к аналогичным компонентам базовой игры. Перемешайте колоду событий и положите её лицевой стороной вниз рядом с игровым полем. Возле неё поместите подставку

для событий.

Что нового в дополнении?

Дополнение «Кому добавки?» вводит 2 новые механики: появляется колода событий и возможность ипользовать книги рецептов на острове.

Колода событий. Ситуация накаляется!

Каждые два дня происходит событие, которое влияет на всех участников, вынуждая их на ходу менять свою стратегию. У игроков будет один день. чтобы подготовиться к каждому событию.

- 1-й этап. В начале 1-го дня перед фазой ДОХОДА и ДВИЖЕНИЯ возьмите карту с верха колоды событий и зачитайте её вслух. Затем поместите её лицевой стороной вверх на колоду событий. Эффект этого события пока не действует. Он начнёт действовать в начале следующего дня. До этого момента следуйте обычным правилам.
- 2-й этап. В начале 2-го дня перед фазой дОХОДА и ДВИЖЕНИЯ поместите карту события с верха колоды на подставку. Эффект этого события начинает действовать. Продолжайте играть по обычным правилам. В конце 2-го дня после фазы ДОХОДА и ДВИЖЕНИЯ уберите карту с подставки в стопку сброса событий.

Повторяйте эти 2 этапа (зачитывайте вслух эффект события в один день и применяйте его на следующий день), пока один из участников не победит. Если колода опустела, перемешайте все карты стопки сброса, сформируйте новую колоду и продолжайте игру.

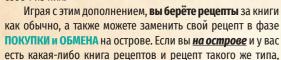
Важные правила:

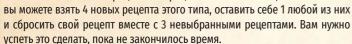
- Нельзя отменить эффект события с помощью «Устрицания».
- Если текст карты противоречит правилам, следуйте тексту карты.
- Карты событий разыгрываются каждый второй день:
 - 1-й день. Откройте 1-ю карту события.
 - 2-й день. Примените эффект 1-й карты события.
 - 3-й день. Откройте 2-ю карту события.
 - 4-Й ДЕНЬ. Примените эффект 2-й карты события.

КНИГИ ОБЫЧНЫХ И ИЗЫСКАННЫХ РЕЦЕПТОВ. ТЕПЕРЬ ПОЛЕЗНЫ И НА ОСТРОВЕ!

Это дополнение позволяет использовать книги обычных и изысканных рецептов на острове **один раз в день** (только в фазе ПОКУПКИ и ОБМЕНА).

В базовой игре, если вы готовите по рецепту и у вас есть подходящая книга, вы **берёте 4 рецепта** и оставляете себе 1 из них.





Например, если в фазе ПОКУПКИ и ОБМЕНА вы на острове и у вас есть книга обычных рецептов, вы можете взять 4 обычных рецепта и заменить свой обычный рецепт на новый. Все рецепты, кроме выбранного, возвращайте под низ колоды.

- Вы не обязаны менять свой рецепт, если вам не понравились рецепты, которые вы взяли.
- Выбрав рецепт (даже если вы решили оставить тот, что у вас был), верните остальные под низ соответствующей колоды.
- Вы должны выбрать рецепт и вернуть оставшиеся до конца фазы ПО-КУПКИ и ОБМЕНА. Если вы не успели выбрать новый рецепт, верните все рецепты, которые взяли, и оставьте у себя тот, что у вас уже был.
- В одном раунде вы можете использовать обе книги рецептов в фазе ПОКУПКИ и ОБМЕНА <u>по 1 разу</u>, но вы по-прежнему ограничены во времени. Применяйте по одной книге рецептов за раз (т. е., сначала выберите и верните рецепты одного типа, затем другого).

КУЛИНАРНАЯ ДУЭЛЬ. УМЕНИЯ ШЕФ-ПОВАРОВ

При игре вдвоём вы можете выбрать в качестве НИП шеф-поваров, перечисленных ниже. Их умения меняются следующим образом:

- ФРИДА ХМЕЛЛЕР. Любой активный шеф-повар в одном магазине с Фридой (кроме «Мистик маркета») обязан сбросить 1 ингредиент из указанных в его рецептах на свой выбор.
- ЛОРД ПРЕСКОТТ III ДОСТОЙНЕЙШИЙ. Все активные шеф-повара в одной области с лордом Прескоттом обязаны сбросить по 1 ингредиенту, перед тем как делать покупки в этот день. Это умение не действует в «Мистик маркете».

ПРИМЕЧАНИЕ. Эффекты событий не влияют на НИП.



ПРОЖАРЕННАЯ БАБУЛЯ, извечная

ТАЙНЫЙ СЕМЕЙНЫЙ РЕЦЕПТ. Готовя блюдо, Бабуля может заменить в нём 1 ингредиент (не из «Мистик маркета») на другой ингредиент из того же магазина. Сделав это, она берёт 1 дополнительный жетон мусора.



ДОЛЛИ БАТТЕРСКОТЧ, молочная фея

КУПОНОМАН. Раз в день в фазе **ПОКУПКИ и ОБ- МЕНА**, покупая 2 ингредиента в одном *магазине* (кроме «Мистик Маркета»), Долли может бесплатно взять
из него ещё 1 ингредиент (с полки или с прилавка).
Это умение не действует в «Мистик Маркете».



ФРИДА ХМЕЛЛЕР, молот Гамбурга

ТЫ НЕ ГОТОВИШЬ! В конце фазы **ДОХОДА и ДВИ- ЖЕНИЯ** выберите шеф-повара в одном **магазине**с Фридой: он обязан отдать Фриде 1 ингредиент из
указанных в его рецептах на свой выбор. Это умение
не действует в «Мистик маркете».



КЕЛЛИ КЕТО. перчинка

БАЗАРНАЯ ТАКТИКА. Если в конце фазы **ПОКУП- КИ и ОБМЕНА** в *магазине* с Келли должен испортиться ингредиент, она может купить его на 100 \$ дешевле указанной стоимости. Это умение не действует в «Мистик Маркете».



ЛОРД ПРЕСКОТТ III ДОСТОЙНЕЙШИЙ, его величество

ИГРА ПОМОЛОВ. В конце фазы **ДОХОДА и ДВИ- ЖЕНИЯ** все шеф-повара в одной области с лордом Прескоттом обязаны отдать ему по 1 ингредиенту на свой выбор, перед тем как делать покупки в этот день. Это умение не действует в «Мистик маркете».



ПИТА ПРИКАРМАНОПУЛОС, греческий гурман

ЖАЖДА ДЕЙСТВИЙ. Раз в день в фазе **ПОКУПКИ** и **ОБМЕНА** Пита может сбросить 1 свою карту действия, чтобы взять 2 карты действий, оставить себе 1 из них, а вторую сбросить.



РЕГГЕ ТОНИ, пастафарианин

ЖИЗНЬ НА ОСТРОВЕ. Если в фазе ПОКУПКИ и ОБМЕНА Регге находится на острове, он может купить 1 ингредиент <u>с полки</u> любого <u>магазина</u> (кроме «Мистик маркета») на 100 \$ дешевле указанной сто-



ТЬЕН ТУ НГУЕН, безумно богатая юго-восточная азиатка

СЕЛФИ-ПОЛКА. Каждый раз, когда Тьен использует карту действия, она может взять 1 ингредиент **с полки** любого **магазина** (кроме «Мистик маркета»).