

# Достопримечательности.

## Общие правила

Достопримечательности нельзя перемещать и убирать с игрового поля, а также нельзя сражаться с ними, если на их картах не сказано об этом прямо. *(Из достопримечательностей, карты которых входят в этот набор, можно перемещать только плот.)*

Достопримечательности — не компоненты противников, они не принадлежат никакой фракции.



# Достопримечательности. Подготовка к игре

После того как вы выбрали игровое поле и общую колоду, все вместе решите, сколько достопримечательностей вы хотите добавить в партию: 1 или 2.

Уберите в коробку любые **карты достопримечательностей**, которые вы бы не хотели добавлять в партию. Перемешайте оставшиеся карты достопримечательностей и выложите рядом с полем 1 или 2 карты (в зависимости от принятого решения) стороной с текстом «Подготовка к игре» вверх. Положите рядом **достопримечательности**, изображённые на только что выложенных картах.

Последний по очерёдности хода игрок выбирает достопримечательность (если их 2) и подготавливает её к игре так, как указано на её карте. Если вы решили играть с 2 достопримечательностями, предпоследний по очерёдности хода игрок подготавливает оставшуюся достопримечательность к игре так, как указано на её карте.