

# МАГПРАДА

## СТРАСТЬ

# Игра в ОДИНОЧКУ



[www.floodgate.games](http://www.floodgate.games)



[www.crowgames.ru](http://www.crowgames.ru)

## ВКРАТЦЕ ОБ ИЗМЕНЕНИЯХ

Правила игры в одиночку с дополнением «Саграда. Страсть» немного отчаются от обычных. Вы сможете использовать фишки привилегий, однако у вас будет на 1 карту инструмента меньше. А если вы заберёте кубик редкого стекла, нейтральный результат увеличится на значение ещё одного кубика.

Если не сказано иное, следуйте обычным правилам игры в одиночку.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

---

- Возьмите 1 случайный планшет редкого стекла и используйте его вместо 1 карты инструментов. Если выпало «Узорное стекло», возьмите другой планшет.
- Возьмите 1 случайную личную цель из модуля «Редкое стекло» в качестве одной из 2 ваших личных целей.
- Возьмите 1 случайную карту вдохновения.
- Возьмите число фишек привилегий, равное уровню сложности вашего витража.

## ПРОЦЕСС ИГРЫ

---

- Вы можете потратить фишки привилегий по обычным правилам, чтобы забрать с планшета кубик редкого стекла (1 раз за игру).
- Вы можете использовать карту вдохновения по обычным правилам, в том числе тратить фишки привилегий, как указано в способности.
- Вы можете использовать карты инструментов не только с помощью кубика из резерва, но и тратить фишки привилегий, как в обычной партии с несколькими игроками. Во втором случае карта инструмента не выходит из игры.
- Каждая неиспользованная фишка привилегии принесёт 1 победное очко.

**Примечание:** если в свой ход вы забрали кубик редкого стекла, на счётчик раундов попадёт 1 дополнительный кубик — он учитывается для нейтрального результата, который вы стараетесь превзойти. Зато в вашем распоряжении карта вдохновения, возможность использовать инструменты несколько раз и победные очки за оставшиеся фишки привилегий.