

Bleed 3mm

SAIL



ДОПОЛНЕНИЕ "МОРЯКИ"

SAIL**ДОПОЛНЕНИЕ
"МОРЯКИ"**

2



20'



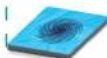
11+

Это дополнение к игре Sail добавляет разнообразие и новые задачи.

**КОМПОНЕНТЫ**

- A** 2 жетона водоворота
- B** 2 жетона корабля союзника
- C** 2 жетона вороньего гнезда
- D** 4 карты пиратов
- E** 1 Книга Сценариев

При перемещении на эти жетоны разыгрывается следующий эффект.

**Водоворот**

Сделайте еще один ход в том же направлении, в котором вы двигались (в том числе, если бы вы использовали **S**). Острова и край карты по-прежнему блокируют движение, в результате чего вы заканчиваете свой ход в водовороте.

**Корабль союзника**

Если возможно, переместите выбранную вами карту "Щупальце + колесо" (1, 2, 3) из колоды сброса в нижнюю часть колоды "Кракен".

**Воронье гнездо**

Немедленно обменяйтесь карточками со вторым игроком.