

Bleed 3mm

SAIL



СВОЙСТВА ПИРАТОВ



Эта способность действует при выигрыше взятки.
 Когда вы открываете карту, разыгрывая 2 карты с Пушками, вы можете открыть 2 карты и выбрать, с какой из них применить эффект. Сбросьте другую.



Эта способность действует всегда и только на этого пирата.
 Вы можете посмотреть на карту, переданную вашим оппонентом на этапе обмена картами, прежде чем выбрать карту для передачи.



Эта способность действует при выигрыше взятки.
 Когда вы продвигаете корабль вперед с помощью 2 карт-Штурвалов одинакового номинала (6, 7, 8), вы можете продвигать корабль вперед по прямой.



Эта способность действует при выигрыше взятки.
 Когда вы выиграете 4 взятки, вы можете разыграть одну дополнительную взятку перед окончанием раунда.



Эта способность действует при выигрыше взятки.
 Когда вы продвигаете корабль с картой, на которой изображено оранжевый Штурвал (серые 6, 7, 8), вы можете продвигать корабль в направлении своего партнера.



Эта способность действует при выигрыше взятки.
 Когда вы продвигаете маркер корабля вперед с помощью 2 карт Штурвал + Шупальца (1, 2, 3) одинакового номинала, вы можете переместить корабль на 2 области вперед. Вы по-прежнему получаете повреждения от Кракена.



Эта способность действует всегда.
 После этапа обмена картами выполните еще один этап обмена картами.



Эта способность действует всегда и только на этого пирата.
 Перед первым раундом возьмите случайным образом 2 неиспользуемых пирата. В любой момент, до конца раунда, вы можете взять на себя роль персонажа, которого вы взяли. В конце раунда сбросьте этого пирата и возьмите другого неиспользуемого пирата.



Эта способность действует всегда и только на этого пирата.
 Карта, которую вы обмениваете на этапе обмена картами, выбирается случайным образом. Перед началом первого розыгрыша в каждом раунде вы можете отправить карту "Колесо + Штурвал" (1, 2, 3) из своей руки под низ колоды Кракена.



Эта способность действует всегда. Добавляет действие "Пушка / Штурвал"
 Возьмите в руку любую карту из игровой колоды и переложите ее в игровую колоду. Затем подложите любую карту из своей руки рубашкой вверх поверх игровой колоды.