

Scout: Правила для 2 игроков (версия Oink).

- Игра для двух игроков длится всего 2 раунда.
- Подготовка к игре:
 - o Уберите одну карту с номиналом 9/10 из колоды
 - o Раздайте по 11 карт каждому игроку в первом раунде и отложите оставшиеся 22 карты в сторону.
 - Эти 22 карты будут розданы для второго раунда.
 - o Каждый игрок получает 3 фишки scout. Фишки Scout & Show не используются при игре вдвоем.
- Первый ход разыгрывается как обычно, первый игрок должен Show
- Последующие ходы:
 - o Игрок выполняет Scout или Show в свой ход, как обычно, за исключением того, что когда игрок выполняет Scout, он должен потратить 1 из своих 3 фишек scout, чтобы сделать это.
 - Эта фишка кладется в центр стола.
 - В отличие от игры с 3-5 игроками, противник НЕ ПОЛУЧАЕТ фишку scout, даже если его набор является активным.
 - o Игрок должен продолжать выполнять действия, пока он либо не Show, либо больше не сможет Scout, т.к. закончились фишки scout.
 - Это означает, что один и тот же игрок может сделать несколько ходов, прежде чем ход перейдет противнику
 - Игрок не может отказаться от Scout для сохранения фишек, он должен выполнять действия, пока не сможет либо Show, либо не закончатся фишки scout.
- Раунд заканчивается, когда:
 - o У игрока не осталось карт в руке после того, как он совершил действие Show.
 - o В свой ход игрок не может Show, и у него закончились фишки scout.
- Подсчет очков такой же, как и при игре с 3-5 игроками, за исключением того, что игроки получают по 1 ПО за каждую непотраченную фишку Shout (максимум 3 очка).