

ПРАВИЛА

► Во время подготовки игры перемешайте 12 карточек событий лицом вниз, чтобы сформировать колоду событий.

► В начале каждого раунда открывайте верхнюю карточку из колоды событий, чтобы узнать, какое специальное правило действует на всех игроков в этом раунде.

► В конце раунда подсчитайте набранные очки и добавьте их к очкам из предыдущих раундов. Затем вручите карточку события в соответствии с пиктограммой:

 Игрок с наибольшим количеством очков кладет карточку перед собой.

 Игрок с наименьшим количеством очков кладет карточку перед собой.

В случае ничьей карточка события сбрасывается.

► Когда у игрока есть карточка события перед ним, ее специальное правило теперь применяется только к нему. Карточка хранится у игрока, пока выполняются ее условия. Например, если игрок получил ее, потому что у него было наименьшее количество очков, она сбрасывается, если он больше не находится на последнем месте.

Игрок не может иметь более одной карточки события перед собой одновременно. Если он должен взять вторую карточку, он выбирает между новой и старой, какую оставить.

ИЗМЕНЕНИЕ ЭФФЕКТОВ ПАР КАРТ

Эффект некоторых пар карточек изменяется. Пара карт по-прежнему приносит 1 очко.

Пара крабов



Эффект: когда пара крабов разыгрывается, игрок берет одну карточку из каждой стопки сброса.

Солнечная рыба



Когда пара рыб разыгрывается, игрок добавляет две верхние карточки из колоды в свою руку.

Водное родео. Добавляет новые эффекты. Каждая пара приносит 1 очко.



Эффект: когда пара пловцов разыгрывается, игрок может посмотреть руку противника. Затем он может обменять одну из своих карточек на одну из карточек противника.



Эффект: когда пара акул разыгрывается, игрок крадет пару, размещенную перед противником. Он кладет ее перед собой, не активируя ее эффект.

Примечание: обычные комбинации карточек пловца и акулы и карточек пловца и медузы по-прежнему действительны.

ИЗМЕНЕНИЕ ЗНАЧЕНИЯ ПО



Танец ракушек

Каждая карточка ракушки приносит 2 очка.



Кракен

Каждая карточка осьминога приносит 1 очко.



Торнадо

Карточки русалок не приносят очков, но игрок все равно выигрывает немедленно, если у него есть все 4 карточки русалок.

ИЗМЕНЕНИЕ ПРАВИЛА

Танец русалок



Если разыгрываются 3 русалки (вместо 4), игрок немедленно выигрывает игру.

Сундук с сокровищами



Игрок должен набрать 10 очков (вместо 7), чтобы закончить раунд.

Рыба диодон



Игрок не может закончить раунд, сказав СТОП: он должен сказать ПОСЛЕДНИЙ ШАНС.

ДОБАВЛЕНИЕ НОВОГО ПРАВИЛА

Рыба-ангел



В конце хода игрока, если две видимые карточки на стопках сброса одного цвета, игрок выбирает одну из них, чтобы добавить в свою руку.

Дельфины



Когда игрок сбрасывает карточку коллекции (ракушка, осьминог, пингвин, моряк или морской конек), он берет себе в руку верхнюю карту из колоды.

Коралловый риф



Игрок может положить ракушку лицом вниз перед собой. Если он это сделает, на него не действуют все атаки. Но эта ракушка не приносит очков.