

# СЕПТИКОН

## ДЛЯ ЧЕТЫРЕХ ЧЕЛОВЕК



Для игры вчетвером вам потребуется два комплекта игры на двоих. Игра начинается, как если бы две пары игроков играли один на один на одном столе или на двух столах поставленных рядом. Союзникам желательно сидеть по одну сторону стола, в любом случае игровое поле вашего союзника должно быть на расстоянии протянутой руки.



Союзниками являются игроки использующие клонов одного цвета. При игре вчетвером действуют все обычные правила, кроме этого у игроков есть особые возможности позволяющие помогать своему союзнику или использовать его клонов. Эти правила перечислены ниже:

**Общие шлюзы.** Все шлюзы вашей станции и станции вашего союзника являются для вас общими. Это означает, что вы можете:

- Выставлять новых клонов на любой пустой шлюз вашей станции и станции союзника.
- Совершать ход любым клоном, который стоит на любом шлюзе вашей станции или станции союзника.

При этом клон не может двигаться по отсекам станции союзника, он должен переместиться на любой из ваших шлюзов и закончить ход на отсеке вашей станции либо её поверхности. Кроме того на одной станции не может одновременно находиться более 10 клонов.

**Общие доходы.** Все доступные склады вашей станции и станции союзника всегда открыты для приема новой продукции. Если вы используете любой производственный отсек и производите ресурс, (или атомную боеголовку) вы можете поместить произведенное как на свой склад, так и на склад вашего союзника со всеми вытекающими эффектами. Также в склад союзника сможет поместить украденный ресурс ваш шпион.

При этом расходы остаются частным делом, вы не можете тратить ресурсы союзника, чтобы что-то произвести – для этого вам потребуется использовать исключительно свои ресурсы.

**Командная взаимовыручка.** Три отсека работают таким образом, что могут выбирать цели как на своей станции, так и на станции союзника. Это отсеки ремонт, контршпионаж и сенсорная рубка. Отныне вы можете ремонтировать повреждения станции вашего союзника, переделывать шпионов его противника назад в клонов, и конечно же охотиться на вражеских биодронов сразу на двух станциях.

**Открытые арсеналы.** Будет совершенно логично, что союзники доверяют друг-другу раздачу персоналу и войскам ручного оружия. Занятые клоном Отсеки Бур, Вибропушка и Взрывчатка отныне вооружают как ваших собственных клонов и биодронов так и клонов и биодронов вашего союзника.

Порядок хода – игроки определяют первого игрока обычным способом, бросая кубик и выбирая того, кто выбросил наибольшее число. Он будет ходить первым – его соперник вторым. Третьим ходит союзник первого игрока, четвертым – противник этого союзника. Затем ход возвращается к первому игроку.

В случае если для одного из союзников выполняется условие поражения – он начинает пропускать ходы. При этом все его фишки остаются неподвижными на своих местах и могут быть уничтожены соперником, однако все их способности остаются действующими. (сателлиты стреляют, биодроны не позволяют через себя проходить и т.д.)

Если союзнику удастся отменить это условие поражения - проигравший игрок возвращается в игру и действует в свой ход обычным образом, его неподвижные ракеты, биодроны и клоны продолжают двигаться с тех позиций, где находились.

**Использование карточек.** При игре вчетвером игроки могут использовать два комплекта карточек улучшений обычным образом, но только один комплект карточек героев. Карточки улучшений каждая пара соперников разбирают обычным образом. Четыре карточки героев случайным образом делятся между четырьмя игроками, две сбрасываются.

Клона-героя, если он стоит на шлюзе игрока, его союзник не может перемещать на свою станцию. Каждый из клонов-героев может находиться только на станции того игрока, у которого находится его карточка.

**Победа и поражение.** Бой продолжается до поражения двух станций из четырех. Если две станции потерпевших поражение принадлежат паре союзников – они объявляются проигравшими, а их противники – победителями. Если эти станции принадлежат разным сторонам – результатом игры становится ничья

Помните: если в бою осталось три станции из четырех, союзник проигравшего, может спасти его станцию, подбросив клонов, ресурсов или произведя ремонт перекрытых складов.

Больше информации об игре вы найдете на <http://tesera.ru/game/Septikon>