

ИКОНОГРАФИКА



1 кредит



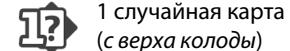
1 карта **этого** инопланетного вида (открытая или случайная)



1 энергия



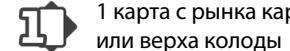
Подложите карту из своей руки в область дохода.
Немедленно получите указанный на ней ресурс.



1 случайная карта (с верха колоды)



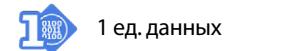
Возмите технологию указанного типа и получите её награду



1 публичность



Возмите технологию любого типа и получите её награду



1 ед. данных

Напоминание: Вы не можете иметь 2 одинаковые технологии.



1 победное очко



Передвигните свой зонд на 1 клетку

ЗАВЕРШЕННАЯ МИССИЯ



Срабатываемая миссия: Получение награды срабатывает только у разыгранной карты. Когда это происходит, отметьте награду. Миссия завершается когда всё отмечено.



Миссия с условием: Если вы соответствуете условию, то можете получить награду. Это считается свободным действием, поэтому может быть выполнено немедленно, если вы соответствуете условию при разыгрывании.

ПОБЕДНЫЕ ОЧКИ В КОНЦЕ ИГРЫ



В конце игры получите победные очки согласно указанному условию.

ОСНОВНЫЕ ДЕЙСТВИЯ (1 действие за ход)



РАЗЫГРАТЬ КАРТУ

Разыграйте основное действие на карте



ЗАПУСТИТЬ ЗОНД

Запустите зонд с Земли



ВЫВЕСТИ ЗОНД НА ОРБИТУ

1€ | 1€



ПОСАДИТЬ ЗОНД

3€ / 2€ : 2€



СКАНИРОВАТЬ

1€ | 2€

Отметьте сигналы в зависимости от ваших технологий



АНАЛИЗ ДАННЫХ

1€

Уберите все данные с вашего компьютера, чтобы отметить 2€



ИССЛЕДОВАТЬ ТЕХНОЛОГИЮ

6€ | 2€ | 2€

Поверните Солнечную систему. Получите новую технологию и указанную на ней награду.



ПАСС

1. Сбросьте до 4 карт на руке.
2. Поверните Солнечную систему, если вы первый, кто спасовал.
3. Выберите 1 карту из стопки карт-конца-раунда.

СВОБОДНЫЕ ДЕЙСТВИЯ (без ограничений)



ЗАГРУЗИТЬ ДАННЫЕ

Поместите в ваш компьютер данные. Получите награды, накрытые этими данными.



ЗАВЕРШИТЬ МИССИЮ

Если вы соответствуете условиям миссий, то можете завершить её и получить награду



СВОБОДНОЕ ДЕЙСТВИЕ С КАРТЫ

Сбросьте карту из своей руки и получите эффект её свободного действия (обычно это 1€, 1€ или 1€)



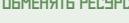
КУПИТЬ ДВИЖЕНИЕ

Потратите 1 энергию, чтобы получить 1 движение



КУПИТЬ КАРТУ

Потратите 3 публичности, чтобы получить 1 карту с рынка карт или верха колоды



ОБМЕНЯТЬ РЕСУРСЫ

Обменяйте 2 одинаковых ресурса на 1 любой ресурс



3€ > 1€

2€ / 2€ / 2€ > 1€ / 1€ / 1€

КОНЕЦ РАУНДА

- Все игроки получают доход.
- Передайте жетон первого игрока по часовой стрелке следующему игроку.
- Положите жетон напоминания вращения на следующую стопку карт-конца-раунда.



ТЕХНОЛОГИИ ЗОНДОВ



Теперь у вас одновременно может быть 2 зонда на поле солнечной системы. Эта технология позволяет вам сразу воспользоваться ею, бесплатно запустив зонд в качестве мгновенного бонуса.



Посадка зонда стоит на 1 энергию меньше. (Теперь это – 1 энергия, если у планеты есть орбитальный аппарат или 2 энергии если его нет.)



Когда ваш зонд передвигается на клетку с астероидами, получите 1 публичность. Теперь вам больше не нужно 1 дополнительное движение, чтобы покинуть клетку с астероидами.



Теперь вы можете сажать зонд на спутники вместо самой планеты. Цена та же, что и при посадке на планету.



ТЕХНОЛОГИИ ТЕЛЕСКОПА



Во время сканирования вы можете отметить сигнал в одном из 2 соседних секторах с Землёй, вместо сектора с Землёй. Эта технология приносит вам 2 ед. данных в качестве мгновенного бонуса.



Во время сканирования, вы можете сбросить 1 карту из своей руки и отметить 1 дополнительный сигнал в совпадающем секторе.



Во время сканирования, вы можете заплатить 1 публичность и отметить 1 дополнительный сигнал в секторе с Меркурием.



Во время сканирования, вы можете заплатить 1 энергию, чтобы запустить зонд (не платя 2 кредита) ИЛИ вы можете получить 1 движение.



ТЕХНОЛОГИИ КОМПЬЮТЕРА



Технологии компьютера заменяют верхние ячейки вашего компьютера и добавляют необязательные нижние. Помещение данных в верхние ячейки приносит вам 2 ПО. Нижние ячейки не обязательно должны заполняться по порядку, но вы не можете их заполнить, если верхняя ячейка свободна. Чтобы выполнить анализ данных, все верхние ячейки должны быть заполнены, но нижние могут остаться пустыми. В конце действия удалите данные из всех ячеек.

ЗОЛОТЫЕ ЖЕТОНЫ ПОДСЧЁТА ОЧКОВ



Каждый раз, когда вы достигаете любой золотой вехи на шкале ПО, поместите свой маркер на одну из свободных ячеек золотого жетона. На золотом жетоне не может быть более 1 вашего маркера. В конце игры умножьте отмеченные ПО на сколько раз вы выполняете условие этого золотого жетона.



За каждый набор исследованных вами технологий зондов, телескопа и компьютера.
(Каждый набор должен содержать 1 технологию каждого типа.)



За каждые 2 технологии (независимо от их типа).



За каждый набор карт с кредитом, энергией и картой с верхом колоды, которые вы подложили в области дохода. Каждый набор должен содержать 1 тип каждой карты.
(Не учитывайте 3 кредита и 2 энергии на начальной карте дохода.)



За каждую карту с доходом в виде энергии ИЛИ кредита подложенную в области дохода, преобладающего у вас типа этого дохода.
(Не учитывайте 3 кредита и 2 энергии на начальной карте дохода.)



За каждую карту с завершённой миссией.
(Срабатываемая миссия считается завершённой только если на ней закрыты все ячейки)



За каждые 2 карты с завершёнными миссиями И/ИЛИ золотой областью «В конце игры».



За каждый набор этих следов внеземной жизни, которые вы обнаружили.
(Каждый набор должен содержать 1 след каждого цвета. Не обращайте внимание на то, к каким видам внеземной жизни они принадлежат.)



За каждый набор из победы в секторе и орбитального аппарата ИЛИ посадочного модуля.
(При наличии победы в 3 секторах, 1 орбитального аппарата и 1 посадочного модуля у вас будет 2 набора.)