

ПАМЯТКА ПО СИМВОЛАМ		ОСНОВНЫЕ ДЕЙСТВИЯ (1 В ХОД)		БЕСПЛАТНЫЕ ДЕЙСТВИЯ (∞)		ТЕХНОЛОГИИ ЗОНДОВ	
	Кредит		Карта этой расы (открытая или из колоды) Подложите карту с руки как доход и получите его		СЫГРАТЬ КАРТУ Разыграйте эффект основной части карты (на белом фоне).		ЗАГРУЗИТЬ ДАННЫЕ Поместите на ваш трек компьютера фишки данных, получая при этом награды закрытых ими ячеек.
	Энергия		Возьмите технологию этого типа и получите то, что на ней указано		ЗАПУСТИТЬ ЗОНД Поместите вашу фигуру зонда из запаса на клетку с Землей.		Перемещаясь на клетку с астероидами, получите 1 известность.
	Известность		Возьмите технологию любого типа и получите то, что на ней указано		ВЫЙТИ НА ОРБИТУ Переведите свой зонд на клетке с планетой на её орбиту.		Срабатывающая миссия: условия выполняются только у разыгранной карты. Выполнив условие, можете поместить награду. Завершается, когда все награды были получены.
	Данные		Возьмите технологию любого типа и получите то, что на ней указано		СОВЕРШИТЬ ПОСАДКУ Переведите свой зонд на клетке с планетой (кроме Земли) на её поверхность. Действие дешевле, если на орбите есть чей-либо зонд.		Миссия с условием: если у вас выполнены условия миссии, вы можете получить её награду, в том числе сразу же при розыгрыше карты.
	Карта из колоды или из ряда карт		Переместите жетон вращения на следующую позицию и поверните нужный диск системы на 1 сектор против часовой		СКАНИРОВАТЬ ЗВЁЗДУ Поместите сигналы в соответствии с вашими технологиями телескопов.		БЕСПЛАТНОЕ ДЕЙСТВИЕ КАРТЫ Сбросьте с руки карту и получите то, что указано в её верхнем левом углу (иначе всего это  /  /  .
	Движение вашего зонда		Поместите сигнал: возьмите из сектора жетон данных и замените его своим маркером		АНАЛИЗИРОВАТЬ ДАННЫЕ Только если весь верхний ряд компьютера заполнен данными: сбросьте все данные из компьютера и поставьте свой маркер на  у одной инопланетной расы.		ОПЛАТИТЬ ДВИЖЕНИЕ Потратьте 1 энергию, чтобы получить 1 движение вашего зонда.
	Победное очко		Поместите сигнал в секторе с указанной планетой		КУПИТЬ КАРТУ Потратьте 3 известности, чтобы взять 1 карту из колоды или из ряда карт.		РАЗМЕНЯТЬ РЕСУРСЫ В любой момент хода вы можете обменять 2 одинаковых ресурса на любой другой 1 ресурс.
	Зонд на орбите		Сбросьте карту из ряда карт и поместите сигнал в указанном секторе		ИЗУЧИТЬ ТЕХНОЛОГИЮ Заплатите известность и поверните систему, затем возьмите технологию.		
	Зонд на планете или луны				СПАСОВАТЬ 1. Если на руке больше 4 карт, сбросьте лишние. 2. Если первый пас в раунде, поверните систему. 3. Выберите из стопки конца раунда 1 карту.		
	Следы инопланетян в солнечной системе, которые обычно можно найти на планетах						
	Следы инопланетян в других системах, которые обычно можно найти, победив в секторе						
	Следы инопланетян, которые обычно можно найти, анализируя данные						
	Любые следы инопланетян						

ТЕХНОЛОГИИ КОМПЬЮТЕРОВ	
	Теперь вы можете помещать сигналы в секторах, соседних с Землей, вместо сектора Земли.
	При сканировании можете заплатить 1 известность, чтобы поместить дополнительный сигнал в секторе с Меркурием.
	При сканировании можете сбросить 1 карту с руки, чтобы поместить дополнительный сигнал в указанном на карте секторе.
	Выполняя действие сканирование, вы можете получить 1 движение зонда, или заплатить 1 энергию, чтобы запустить зонд.

ТЕХНОЛОГИИ ТЕЛЕСКОПОВ	
	Лимит ваших зондов в космосе увеличивается до 2.
	Перемещаясь на клетку с астероидами, получите 1 известность.
	Посадка зонда стоит на 1 энергии меньше.
	Теперь ваши зонды могут садиться на луны.

ТЕХНОЛОГИИ ТЕЛЕСКОПОВ

ТЕХНОЛОГИИ КОМПЬЮТЕРОВ