

STEP
COMPANY **puzzle**[®]

СОЮЗМУЛЬФИЛЬМ[®]

ПУТЕШЕСТВИЕ В МИР ДОБРА

Вовка В ТРИДЕВЯТОМ ЦАРСТВЕ

Скатертью дорожка!

Настольная игра для детей старше 5 лет

Ну всё сам да сам, а тут ведь вот — царская жизнь!
Только и делать, что ничего не делать.

Из мультфильма «Вовка в тридевятом царстве»



Уважаемые родители!

Игра способствует развитию внимания, концентрации, коммуникативных навыков. Всегда удобно взять с собой и играть не только дома.

Количество игроков: от 1 до 4.

Состав игры: планшет — 1 шт., кубик — 1 шт., фишки — 4 шт., жетоны — 6 шт., карточки — 12 шт.



Цель игры — собрать как можно больше карт с изображением предметов.

Подготовка к игре. Игроки определяют очерёдность хода. Фишки устанавливают на специальном стартовом поле. Карту с изображением избы откладывают (она лежит последней в стопке), остальные карты перемешивают и размещают стопку в удобном для всех месте на столе рубашкой вверх.

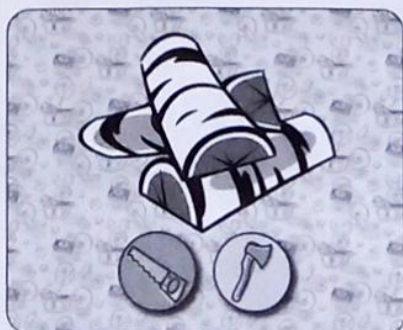
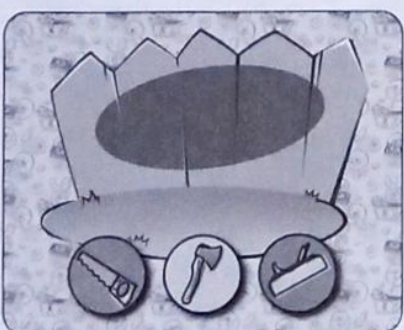
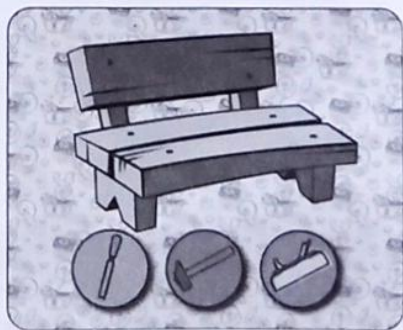
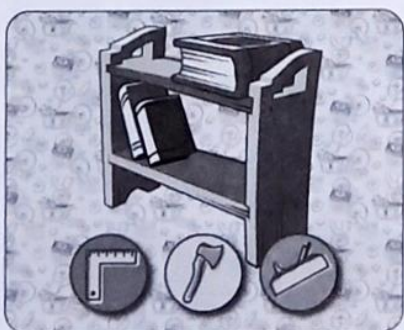
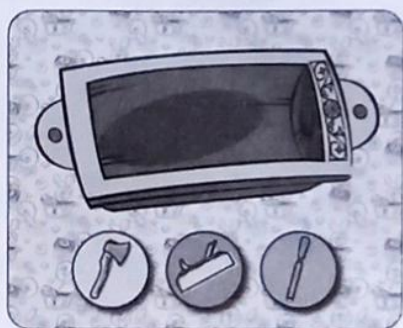
Ход игры. Участники игры по очереди бросают кубик и по часовой стрелке передвигают фишки по игровому полю на число очков, выпавших на грани кубика. Если фишка игрока остановилась на поле с инструментами, он снимает верхнюю карту с заданием, где изображены символы инструментов, которые необходимы для изготовления данного предмета. Затем игрок помещает жетоны-инструменты между своими ладонками, встряхивает и аккуратно высыпает жетоны на стол. Если жетоны упали друг на друга, нужно осторожно их разделить и сравнить изображённые инструменты на жетонах с инструментами на карточке.

- Если все инструменты совпали, игрок забирает карточку себе и делает дополнительный ход — бросает кубик.
- Если совпали не все инструменты, то задание этой карточки остаётся для следующего игрока, который остановится на поле с инструментами.
- Если игрок прошёл весь маршрут, он останавливается на последнем поле с инструментами и больше не бросает кубик. В свою очередь он участвует в розыгрыше карточек с заданием по существующим правилам игры.



Игра заканчивается, когда будет разыграна последняя карточка с изображением избы. Победителем становится тот, кто собрал наибольшее количество карточек. При равном количестве карточек у нескольких игроков побеждает тот игрок, у кого больше баллов, соответствующих символам инструментов на карточках.

Игровые карточки





STEP
COMPANY puzzle®

ЗАО «Степ Пазл»

142105, Россия, Московская обл.,

г. Подольск, ул. Большая Серпуховская, д. 63а.

Тел.: (495) 660-37-73, www.StepPuzzle.ru

© ЗАО «Степ Пазл», 2012

© ФГУП «Фильмфонд Киностудии «Союзмультфильм», 2012

Редакторы И. Ф. Аникин, Е. О. Панаева. Дизайн И. Г. Ловцова, Д. Е. Литвина.
Верстальщики А. В. Прохоров, К. А. Соколовская. Выпускающий редактор О. Б. Юсова.