


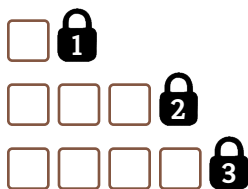


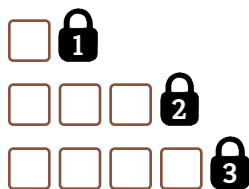
Открытия

Завершив игру, каждый игрок вычеркивает по 1 клетке за побеждённого босса и по 1 дополнительной клетке. Вычёркивайте клетки своего персонажа, пока не вычеркнете все, затем можете вычёркивать клетки бесцветных карт или IV акта. Вычеркнув все клетки напротив , добавьте заблокированные карты с соответствующими номерами в подходящие колоды.

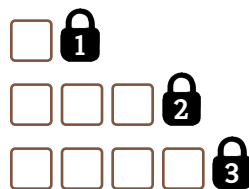
Латоносец



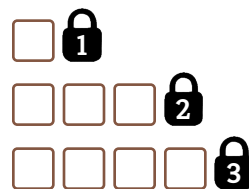
Безмолвная



Дефект




Созерцающая






Бесцветные карты




Разблокировав их, при подготовке к игре возьмите колоду бесцветных наград и перемешайте. Не перемешивайте её между актами. Оказавшись у торговца, ваша команда открывает 3 бесцветные карты. Их стоимость зависит от редкости. Добавьте  события и "Благословения Ньяу" в соответствующие колоды.































IV акт



Разблокировав IV акт, после победы в III акте можете продолжить игру в IV акте, если у вас есть все 3 ключа .

Возвышение

Победив босса во II акте (в III, если играете в одиночку), разблокируйте  1. Для того чтобы разблокировать Возвышения более высокого уровня, вы должны играть с модификаторами всех предыдущих уровней Возвышения и победить босса во II акте (в III, если играете в одиночку). Вы не обязаны играть на самом высоком уровне Возвышения из достигнутых, однако для игры на более низком уровне Возвышения может понадобиться удалить из некоторых колод добавленные туда карты.

- ☐  **1. Более сложные элиты:** Откройте набор Возвышения. Замените элитных врагов  в каждом акте на элитных  1 .
- ☐  **2. Макс. ОЗ ниже на 1:** Максимальный уровень здоровья вашего персонажа меньше на 1 ОЗ. Закройте верхнее деление шкалы ОЗ чёрным маркером.
- ☐  **3. Более сложные события:** Откройте набор Возвышения. Добавьте карты 3  в соответствующие колоды.
- ☐  **4. Предел зелий равен 2:** У вас не может быть больше 2 зелий (вместо 3).
- ☐  **5. Начните с проклятием:** Во время подготовки к игре добавьте "Бремя Возвышения" в свою стартовую колоду.
- ☐  **6. Восполните 4 ОЗ после босса:** В начале II и последующих актов вы восполняете по 4 ОЗ, а не восстанавливаете здоровье целиком.
- ☐  **7. Более сложные враги:** Замените стычки  соответствующими картами 7 . Добавьте прислужников  7 .
- ☐  **8. Убрать карту стоит 4:** Заплатите торговцу  4 золотых, чтобы убрать карту.
- ☐  **9. Начните с уроном:** В начале каждой игры теряйте 1 ОЗ (после снижения макс. ОЗ на 1 на 2 .
- ☐  **10. Более сложные боссы:** Используйте только колоду боссов 10 .
- ☐  **11. Более сложный IV акт:** Используйте "Порочное сердце" 11 . В IV акте сражайтесь с элитными  11 .
- ☐  **12. Более сложные элиты:** Замените элитных врагов  с I по III акты элитными врагами  12 .
- ☐  **13. Два босса в III акте:** после победы над боссом в III акте сразитесь с ещё одним случайным боссом III акта.