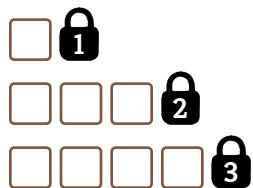


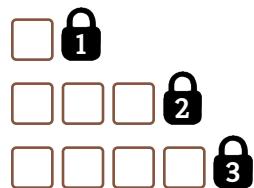
Открытия

Завершив игру, каждый игрок вычеркивает по 1 клетке за побеждённого босса и по 1 дополнительной клетке. Вычёркивайте клетки своего персонажа, пока не вычёркнете все, затем можете вычёркивать клетки бесцветных карт или IV акта. Вычеркнув все клетки напротив **1 2 3**, добавьте заблокированные карты с соответствующими номерами в подходящие колоды.

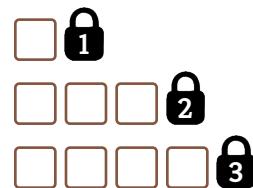
Латоносец



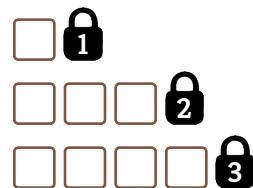
Безмолвная



Дефект



Созерцающая



Бесцветные карты



Разблокировав их, при подготовке к игре возьмите колоду бесцветных наград и перемешайте. Не перемешивайте её между актами. Оказавшись у торговца, ваша команда открывает 3 бесцветные карты. Их стоимость зависит от редкости. Добавьте **c** события и "Благословения Ньюя" в соответствующие колоды.

IV акт



Разблокировав IV акт, после победы в III акте можете продолжить игру в IV акте, если у вас есть все 3 ключа .

Возвышение

Победив босса во II акте (в III, если играете в одиночку), разблокируйте 1. Для того чтобы разблокировать Возвышения более высокого уровня, вы должны играть с модификаторами всех предыдущих уровней Возвышения и победить босса во II акте (в III, если играете в одиночку). Вы не обязаны играть на самом высоком уровне Возвышения из достигнутых, однако для игры на более низком уровне Возвышения может понадобиться удалить из некоторых колод добавленные туда карты.

- 1. Более сложные элиты:** Откройте набор Возвышения. Замените элитных врагов в каждом акте на элитных 1 .
- 2. Макс. ОЗ ниже на 1:** Максимальный уровень здоровья вашего персонажа меньше на 1 ОЗ. Закройте верхнее деление шкалы ОЗ чёрным маркером.
- 3. Более сложные события:** Откройте набор Возвышения. Добавьте карты 3 в соответствующие колоды.
- 4. Предел зелий равен 2:** У вас не может быть больше 2 зелий (вместо 3).
- 5. Начните с проклятием:** Во время подготовки к игре добавьте "Бремя Возвышения" в свою стартовую колоду.
- 6. Восполните 4 ОЗ после босса:** В начале II и последующих актов вы восполняйте по 4 ОЗ, а не восстанавливаете здоровье целиком.
- 7. Более сложные враги:** Замените стычки соответствующими картами 7 . Добавьте прислужников 7 .
- 8. Убрать карту стоит 4:** Заплатите торговцу 4 золотых, чтобы убрать карту.
- 9. Начните с уроном:** В начале каждой игры теряйте 1 ОЗ (после снижения макс. ОЗ на 1 на 2).
- 10. Более сложные боссы:** Используйте только колоду боссов 10 .
- 11. Более сложный IV акт:** Используйте "Порочное сердце" 11 . В IV акте сражайтесь с элитными 11 .
- 12. Более сложные элиты:** Замените элитных врагов с I по III акты элитными врагами 12 .
- 13. Два босса в III акте:** после победы над боссом в III акте сразитесь с ещё одним случайнym боссом III акта.