



корпорация
СМАРТФОН

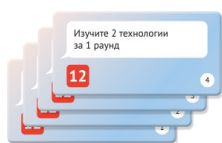
Update 1.1

Книга правил

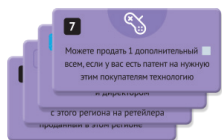
Это дополнение предназначено для опытных игроков. Советуем сначала сыграть в базовую версию «Смартфона», даже если вы всего лишь хотите использовать поле для 2–3 участников. После нескольких партий можете добавить это дополнение, чтобы ещё глубже изучить современный мир торговли телефонами.

Это дополнение включает в себя 4 модуля, каждый из которых можно использовать как вместе, так и по отдельности. Правила модулей вы найдёте дальше в этом буклете.

Состав игры



ДИРЕКТИВЫ 24 шт.



НОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ 5 шт.



ПОЛЕ ДЛЯ 2–3 ИГРОКОВ 1 шт.

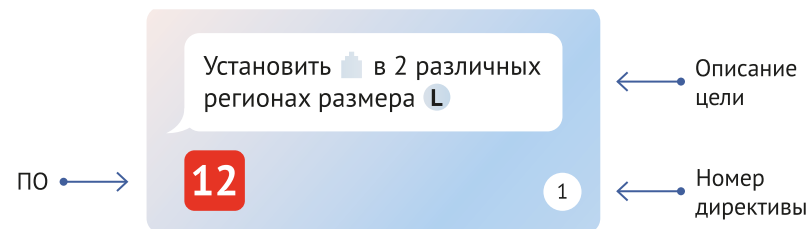


ЖЕТОНЫ МИНИ-УЛУЧШЕНИЙ
5 шт.



ФИГУРКИ ДИРЕКТОРОВ
5 шт.

Модуль «Директивы»



Этот модуль добавляет директивы — общие цели, которых может достичь только один игрок. Каждая директива даёт ПО в конце игры. Максимально за партию можно получить 5 директив суммой в 60 ПО.

Подготовка

Перемешайте все директивы, возьмите 5, 6, 7, 8 из них при игре с 2, 3, 4, 5 участниками соответственно, а остальные верните в коробку. Зачитайте вслух описания всех участвующих в партии директив. Положите директивы рядом со счётчиком ПО.

Выполнение директив

Как только игрок выполняет условие, указанное на директиве, он может забрать себе эту директиву. Каждый игрок может выполнить не более одной директивы за раунд. Если несколько игроков одновременно выполнили условие одной директивы, то её получает действующий игрок. Если действующий игрок не является претендентом на эту директиву, то её забирает игрок с наименьшей ценой за свой товар.

Игрок может отказаться от получения выполненной директивы (например, чтобы выполнить другую директиву в этом раунде). В таком случае игрок сможет забрать эту директиву в следующем раунде, если снова выполнит её условие.

Переверот директив

В конце раунда переверните полученную директиву лицом вниз, чтобы показать, что вы получили её в текущем раунде.

Модуль «Поле для 2–3 игроков»

Подготовка

Положите игровое поле в центр стола. Если играете вдвоём или в одиночку, возьмите случайных ретейлеров: 1 «S» малого и 1 «M» среднего размера.

Выберите первого игрока случайным образом.

В партиях втроём все игроки, начиная с первого и далее по часовой стрелке, выбирают компанию, берут все компоненты этой компании и выставляют на стартовый регион.

В партиях вдвоём второй игрок выкладывает два ретейлера размером «S» и «M» в любые регионы. Затем первый игрок выбирает стартовый регион среди оставшихся регионов размером «M», далее выбирает второй игрок.

Обратите внимание, что на игровом поле для 2–3 участников блок «Производство» вмещает только 3 улучшения.

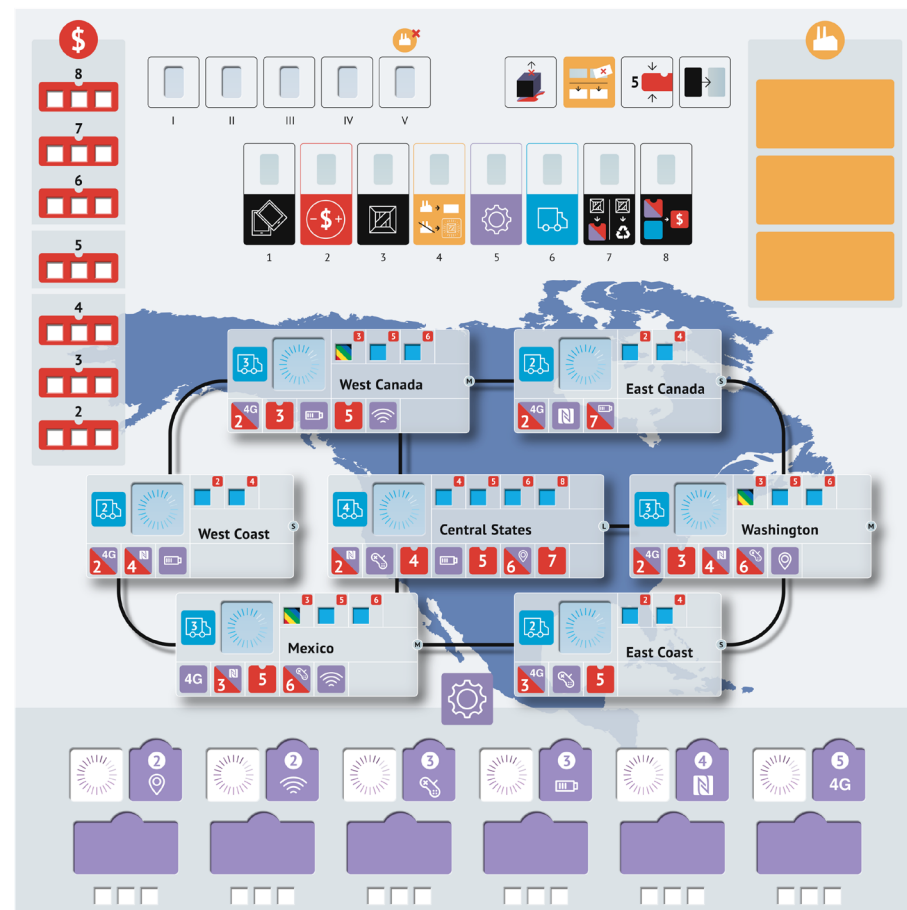
Новые покупатели



На поле для 2–3 игроков появился новый тип покупателя со смешанными требованиями. Чтобы продать товар такому покупателю, нужно выполнить хотя бы одно из указанных условий.

Покупатель не может приобрести у вас больше 1 [иконка], даже если вы выполнили оба условия. Например, иметь технологию **Gamepad** или цену не выше 6.

Как обычно, товар всегда выставляется в регионе слева направо. Вы не можете пропускать покупателей, если удовлетворяете их условиям (в случае покупателей со смешанными требованиями вы должны удовлетворять хотя бы одному условию).



Модуль «Новые технологии»

Дополнение включает в себя 10 новых технологий: по 2 технологии 5 типов. Можете выбирать их случайным образом в начале партии или использовать один из предложенных далее наборов.



Технологии для директоров

Две новые технологии добавляют в игру фигурку директора, который позволяет применять бонус технологии к региону с директором. Если вы используете технологию, в описании которой упоминается директор, каждый участник во время подготовки к игре должен выставить фигурку своего директора в свой стартовый регион.

Перемещение директора

В фазе логистики вы можете потратить 1 чтобы перенести своего директора в любой регион. Директор полезен только в случае, если вы можете продать товары в этот регион при помощи своих или других технологий.

6

В конце своего хода можете продать в регионе с вашим и директором

В фазе 6 вы можете продать в регионе со своим директором и по обычным правилам. Будете ли вы продавать или нет, вы должны решить после распределения всех .

Постоянный бонус.

7

Можете игнорировать требования и продавать товары любым покупателям в регионе с вашим и директором

Теперь вы можете продавать товары всем покупателям в регионе с вашими и директором независимо от их требований. Эта технология позволяет продавать только тем покупателям, которые не купили других игроков до этого. Вы всё равно должны продавать слева направо.

Постоянный бонус.

Технологии для патентов

Две новые технологии наделяют патенты особыми бонусами. Обратите внимание, что эти технологии делают первые раунды игры более соревновательными.

7

Можете продать 1 дополнительный всем, если у вас есть патент на нужную этим покупателям технологию

Позволяет продать 2 каждому покупателю, нуждающемуся в технологии на которую у вас есть патент (не распространяется на просто изученные технологии). При продаже второго кладите его поверх первого. Вы можете отказаться от использования этого бонуса. Второй также учитывается при определении контроля региона.

Постоянный бонус.

3

Произведите 2 за каждый ваш патент

Немедленно произведите 2 за каждый свой патент. Каждый раунд в начале фазы 3 производите 2 за каждый свой патент. Не советуем использовать эту технологию при игре на поле для 2–3 участников, если вы не хотите излишне ожесточать конкуренцию между ними.

Постоянный бонус.

Технологии для игрового поля

Две новые технологии позволяют изменять игровое поле.

4G

Положите ретейлера в регион с вашим . Вы получаете бонус ретейлера. Переставьте все с этого региона на ретейлера

Получив эту технологию, вы **должны** положить неиспользуемого ретейлера на игровое поле.

Вы можете положить его только в регион с вашим , в котором ещё нет ретейлера. Сначала выберите регион, в который хотите положить ретейлера. Затем выберите неиспользуемого ретейлера и его сторону. Положите ретейлера в регион, после чего перенесите все с региона на ретейлера. Если в регионе был второй одного из игроков, верните его владельцу. Перенесите оставшиеся офисы налево, заполняя каждое место. После этого примените эффект бонуса ретейлера.

Одноразовый бонус.

5

Раз в раунд можете использовать 1 со своего , чтобы выложить свой

В фазе 5 можете потратить 1 , получаемый за активный символ технологии . Положите на крайнего левого или крайнего правого покупателя. В регионе может быть только один ваш такой . Теперь только вы можете продавать этому покупателю, игнорируя цену и требование.

Постоянный бонус.

Технологии для товаров

Эти технологии дают дополнительные награды за распределение ваших .

8

В начале фазы выберите регион. Получите +2 за каждый свой , проданный в этом регионе

В фазе 8 можете выбрать один регион. Вы получаете +2 ПО за каждый свой , проданный в этом регионе.

Постоянный бонус.

8

Произведите 1 за каждый регион под вашим контролем

В фазе 8 произведите 1 за каждый регион под вашим контролем. Эти сохраняются на следующий раунд для использования в фазе продажи. Этот бонус не действует, если вы заняли второе место в борьбе за контроль региона.

Постоянный бонус.

Ускоряющие технологии

Две новые технологии позволяют пожертвовать ПО в начале игры, чтобы ускорить развитие компании.

3

Можете выложить до 2 доступных на символы или на своём . Каждый из них даёт 1 дополнительный на этот раунд

В фазе 3 после производства можете выложить до 2 из них на символы и/или на своём планшете (по 1 на символ). Можете использовать эти маркеры в качестве дополнительных в соответствующей символу фазе.

Постоянный бонус.

Получите 1 мини-улучшение

Получив эту технологию, возьмите 1 из оставшихся жетонов мини-улучшений. Можете использовать мини-улучшение в фазе планирования как обычное улучшение. Но если вы решите не использовать его как улучшение, то ничего не получите за него.

Одноразовый бонус.



Рекомендуемые наборы технологий

Первая партия с дополнением

| | | | | | |
|---------------------------------------|--|--|-----------------------------------|--|---|
| <p>3</p> <p>+1 за каждый </p> | <p>6</p> <p>В конце своего хода можете продать в регионе с вашим и директором</p> | <p>7</p> <p>Можете продать 1 дополнительный всем, если у вас есть патент на нужную этим покупателям технологию</p> | <p>Получите 1 мини-улучшение </p> | <p>2</p> <p>+1 сейчас и далее</p> | <p>7 4G</p> <p>Можете продать по 1 в регионах, где у вас нет </p> |
|---------------------------------------|--|--|-----------------------------------|--|---|

Этот набор позволяет полноценно оценить новые технологии в тишине и спокойствии.

Избыточное производство

| | | | | | |
|--|---|--|---|--|--|
| <p>8</p> <p>Произведите 1 за каждый регион под вашим контролем</p> | <p>Все непроданные остаются на следующий раунд</p> | <p>7</p> <p>Можете игнорировать требования и продавать товары любым покупателям в регионе с вашим и директором</p> | <p>3</p> <p>Произведите 2 за каждый ваш патент </p> | <p>5</p> <p>Раз в раунд можете использовать 1 со своего , чтобы выложить свой </p> | <p>1 4G</p> <p>1 ячейка может быть за </p> |
|--|---|--|---|--|--|

Этот набор позволяет максимально заполнить все регионы. Очень агрессивный набор.

Бескрайние просторы

| | | | | | |
|--|--|------------------------------------|--|--|---|
| <p>8</p> <p>В начале фазы выберите регион. Получите +2 за каждый свой проданный в этом регионе</p> | <p>3</p> <p>Можете выложить до 2 доступных на символы или на своём . Каждый из них даёт 1 дополнительный на этот раунд</p> | <p>Поставьте в регион сейчас</p> | <p>6</p> <p>+1 за каждый </p> | <p>6</p> <p>Можете продать до 3 , не выставляя в регион</p> | <p>4G</p> <p>Положите ретейлера в регион с вашим . Вы получаете бонус ретейлера. Переставьте все с этого региона на ретейлера</p> |
|--|--|------------------------------------|--|--|---|




Этот набор делает логистику ещё более головоломной.

Правила режима повышенной сложности






Если игра кажется вам слишком простой, попробуйте новый режим. Теперь вы платите за все свои действия, мгновенно получаете заработанные деньги, но возвращаете долги с процентами. Может показаться, что это ни на что не влияет, но на деле это значительно меняет баланс игры.

Подготовка к игре и большинство фаз остаются без изменений. Только в некоторых фазах появляются дополнительные шаги:

Фаза 2. Формирование цены

После того как все игроки показали свои решения, в порядке, определённом правилом приоритета игроки должны заплатить банку за каждый свой активный символ, за исключением  ( и неактивные ). Цена в ПО указана ниже:



Каждое ваше  и  уменьшает эту сумму на 2, но не ниже 0. Другими словами,  и  являются скидками. Обратите внимание, что само по себе  даёт скидку 2 в любом случае, но, когда оно лежит на вашем планшете, вам придётся платить ПО за видимые символы.

Фаза 3. Производство товара

Вы должны заплатить 1 ПО за каждый произведённый вами .



Фаза 5. Изучение технологий

Если вы получили патент, немедленно получите за него ПО. В конце игры вы не получаете ПО за патенты.

После выкладывания  вы получаете или платите процент:

- Если у вас меньше 0 ПО: заплатите 1 ПО за каждые свои -10 ПО (округляя вверх).
- Если у вас больше 0 ПО: получите 1 ПО за каждые свои 20 ПО (округляя вверх).
- Если у вас 0 ПО вы не получаете и не платите процент.

Фаза 6. Логистика

Если вы играете с ретейлерами, то получаете ПО, как только устанавливаете в них свои . Если после этого вы перенесёте свой , то потеряете эти ПО.

Окончание раунда

Если вы играете с директивами, то сначала получаете ПО за выполненную директиву, а затем переворачиваете её.

В конце игры вы не получаете ПО за патенты и ретейлеров, потому что уже учли их в ходе партии. Участник, у которого больше всего ПО, выигрывает.



COSMO
DROME
GAMES