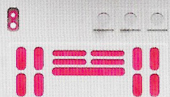




АЛЬЯНС ПОВСТАНЦЕВ



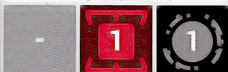
Х-ИСТРЕБИТЕЛЬ



СОЛДАТ ПОВСТАНЦЕВ



У-ИСТРЕБИТЕЛЬ



АВАНГАРД ПОВСТАНЦЕВ



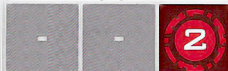
У-ИСТРЕБИТЕЛЬ



АЭРОСПИДЕР



ТРАНСПОРТИК



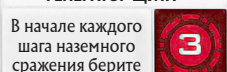
ПРОТИВОПЕХОТНАЯ БАТАРЕЯ «ГОЛАН»



ФРЕГАТ «НЕБУЛОН-Б»



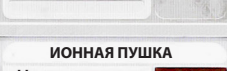
ГЕНЕРАТОР ЩИТА



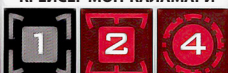
КОРЕЛЛИАНСКИЙ КОРВЕТ



ИОННАЯ ПУШКА



КРЕЙСЕР МОН-КАЛАМАРИ



РАЧНА

Фаза назначения

Начиная с вас, каждый игрок назначает своих командиров на задания.

Фаза командования

Игроки по очереди раскрывают карты заданий или активируют системы, чтобы передвигать отряды.

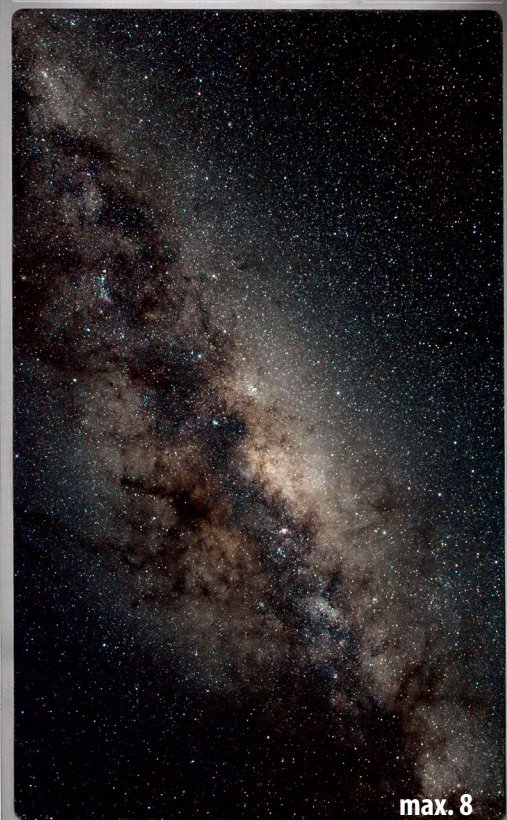
Фаза обновления

1. Вернуть командиров в пул.
2. Взять 2 новые карты заданий.
3. Игрок Империи берет 2 карты зондов.
4. Взять новую цель.
5. Продвинуть жетон времени (вербовка/производство).
6. Дислоцировать отряды.

НАЧАЛЬНЫЕ ОТРЯДЫ



Эти отряды нужно поместить на ячейку «База повстанцев» и/или в одну любую систему, не содержащую имперских отрядов.



max. 8

ПУЛ КОМАНДИРОВ

КОЛОДА ЗАДАНИЙ

КОЛОДА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ



ГАЛАКТИЧЕСКАЯ ИМПЕРИЯ

КОЛОДА ЗАДАНИЙ

	СИД-ИСТРЕБИТЕЛЬ [1] - [1]	
	УДАРНЫЙ СИД [1] [1]	
	ШТУРМОВОЙ ТРАНСПОРТ [1] [1] [2]	
	ЗВЕЗДНЫЙ РАЗРУШИТЕЛЬ [1] [2] [4]	
	КРЕЙСЕР-ЗАГРАДИТЕЛЬ [2] [4] Повстанческие отряды в этой системе не могут отступить.	
	ЗВЕЗДНЫЙ СУПЕРРАЗРУШИТЕЛЬ [2] [3] [6]	
	ЗВЕЗДА СМЕРТИ - [4] -	

	ШТУРМОВИК [1] - [1]	
	ШТУРМОВОЙ ТАНК [1] [1]	
	АТ-СТ [1] [1] [2]	
	АТ-АТ [1] [2] [3]	
	КОМАНДНЫЙ БУНКЕР Космические станции в этой системе не могут быть уничтожены. Позволяет проводить дислокацию в отдаленной системе. [3]	
	НЕДОСТРОЕННАЯ ЗВЕЗДА СМЕРТИ - - [4]	

РАУНД

Фаза назначения

Начиная с игрока Альянса, каждый игрок назначает своих командиров на задания.

Фаза командования

Игроки по очереди раскрывают карты заданий или активируют системы, чтобы передвигать отряды.

Фаза обновления

1. Вернуть командиров в пул.
2. Взять 2 новые карты заданий.
3. Взять 2 карты зондов.
4. *Игрок Альянса берет новую цель.*
5. Продвинуть жетон времени (вербовка/производство).
6. Дислоцировать отряды.

НАЧАЛЬНЫЕ ОТРЯДЫ

8	3	3	2
12	4	2	1

В каждую имперскую систему должен быть помещён хотя бы один наземный отряд.

1 Звезду Смерти поместите на ячейку 3 вашей очереди производства. А в **любую** отдалённую систему нужно поместить указанные ниже отряды (затем уберите из игры карту этой отдалённой системы):

4	1	1
---	---	---

max. 8

ПУЛ КОМАНДИРОВ

КОЛОДА ДЕЙСТВИЙ