

Переместите 1 самурая под вашим контролем к этой планете.

Если единственный юнит, которого вы контролируете у этой планеты, это самурай, получите +4 .

Получите 1  ИЛИ возьмите 1 карту действия. Поместите эту карту обратно в руку.

Если вы контролируете по крайней мере 1 самурая у этой планеты, уничтожьте здесь 1 вражеского юнита.

Прикрепите эту карту к планете. Здесь невозможно уничтожить юнитов. Только юниты с силой 3 или более могут перемещаться к этой планете. В конце своего хода игрок может сбросить 2 карты действий, чтобы сбросить эту карту; в противном случае сбросьте эту карту в начале фазы битвы.

Получите +3 .

Переместите все клановые жетоны на всех ветвях ваших противников планшета альянсов на 1 позицию каждый, ИЛИ сдвиньте все клановые жетоны на вашей ветви альянсов на 2 позиции каждый.

Переместите до 6 юнитов под вашим контролем.

Получите 1  ИЛИ возьмите 1 карту действия. Поместите эту карту обратно в руку.

Переместите 1 жетон клана на ветви противника планшета альянсов до 6 позиций.

Получите 1 . Переместите жетон клана на любой ветви планшета альянсов в то же пространство, что и другой жетон клана на той же самой ветви планшета.

Получите +3 .

Выберите планету. Каждый из ваших противников, которые контролируют 1 или больше юнитов у выбранной планеты, должен уничтожить здесь 1 из своих юнитов и, если он может, сбросить карту действия.

Получите +3 . Если вы проиграете эту битву, переместите 3 корабля под вашим контролем к этой планете после того, как победитель уберет свои отряды.

Выберите игрока и планету. Выбранный игрок должен потерять 4  ИЛИ вернуть все юниты, которые он контролирует у выбранной планеты, обратно на верфи.

Переместите все юниты с вашего кладбища на вашу верфь. Переместите 2 юнита под вашим контролем.

Получите 3  и 2 .

Получите +5 .

Получите +1  за каждый юнит, который вы контролируете у этой планеты.

Вы можете уничтожить до 2 юнитов на вашей верфи. Выберите игрока. За каждый уничтоженный юнит выбранный игрок должен либо заплатить вам 2  либо уничтожить 2 юнита на своей верфи.

Получите +2 . Получите награду этой планеты.

Переместите 2 любых клановых жетона на 2 позиции каждый.

Прикрепите эту карту к планете. Когда игрок перемещает юнита к этой планете, он должен уничтожить 1 юнит на своей верфи. В конце хода игрок может сбросить 2 карты действий, чтобы сбросить эту карту; в противном случае сбросьте эту карту в начале фазы битвы.

Выберите планету. Уничтожьте до 2 самых слабых кораблей у выбранной планеты. Переместите 2 корабля под вашим контролем к выбранной планете.

Свободным приказом, вы можете прикрепить  к истребителю под вашим контролем. Истребитель получает +1  за каждый  прикрепленный к нему.

Переместив Мори с вашей верфи к планете, вы можете сбросить карту действия из своей руки и уничтожить до 2 кораблей у планеты с Мори.

Один раз за ход, свободным приказом, вы можете потратить 1  на уничтожение корабля у любой планеты.

Перед перемещением корабля-носителя вы можете выбрать до 2 своих истребителей, которые находятся там же где и этот корабль. После его перемещения, свободным приказом, переместите выбранные истребители в новое место к кораблю-носителю.

Всякий раз, когда вы перемещаете Масамунэ, вы должны потратить 1 .

После того, как вы переместили 1 или более кораблей, вы можете переместить Оду свободным приказом.

Переместите 1 самурая под вашим контролем к этой планете.

Если единственный юнит, которого вы контролируете у этой планеты, это самурай, получите +4 ♣.

Получите 1 ♣ ИЛИ возьмите 1 карту действия. Поместите эту карту обратно в руку.

Если вы контролируете по крайней мере 1 самурая у этой планеты, уничтожьте здесь 1 вражеского юнита.

Прикрепите эту карту к планете. Здесь невозможно уничтожить юнитов. Только юниты с силой 3 или более могут перемещаться к этой планете. В конце своего хода игрок может сбросить 2 карты действий, чтобы сбросить эту карту; в противном случае сбросьте эту карту в начале фазы битвы.

Получите +3 ♣.

Переместите все клановые жетоны на всех ветвях ваших противников планшета альянсов на 1 позицию каждый, ИЛИ сдвиньте все клановые жетоны на вашей ветви альянсов на 2 позиции каждый.

Переместите до 6 юнитов под вашим контролем.

Получите 1 ♣ ИЛИ возьмите 1 карту действия. Поместите эту карту обратно в руку.

Переместите 1 жетон клана на ветви противника планшета альянсов до 6 позиций.

Получите 1 ♣. Переместите жетон клана на любой ветви планшета альянсов в то же пространство, что и другой жетон клана на той же самой ветви планшета.

Получите +3 ♣.

Выберите планету. Каждый из ваших противников, которые контролируют 1 или больше юнитов у выбранной планеты, должен уничтожить здесь 1 из своих юнитов и, если он может, сбросить карту действия.

Получите +3 ♣. Если вы проиграете эту битву, переместите 3 корабля под вашим контролем к этой планете после того, как победитель уберет свои отряды.

Выберите игрока и планету. Выбранный игрок должен потерять 4 ♣ ИЛИ вернуть все юниты, которые он контролирует у выбранной планеты, обратно на верфи.

Переместите все юниты с вашего кладбища на вашу верфь. Переместите 2 юнита под вашим контролем.

Получите 3 ♣ и 2 ♣.

Получите +5 ♣.

Получите +1 ♣ за каждый юнит, который вы контролируете у этой планеты.

Вы можете уничтожить до 2 юнитов на вашей верфи. Выберите игрока. За каждый уничтоженный юнит выбранный игрок должен либо заплатить вам 2 ♣, либо уничтожить 2 юнита на своей верфи.

Получите +2 ♣. Получите награду этой планеты.

Переместите 2 любых клановых жетона на 2 позиции каждый.

Прикрепите эту карту к планете. Когда игрок перемещает юнита к этой планете, он должен уничтожить 1 юнит на своей верфи. В конце хода игрок может сбросить 2 карты действий, чтобы сбросить эту карту; в противном случае сбросьте эту карту в начале фазы битвы.

Выберите планету. Уничтожьте до 2 самых слабых кораблей у выбранной планеты. Переместите 2 корабля под вашим контролем к выбранной планете.

Свободным приказом, вы можете прикрепить ♣ к истребителю под вашим контролем. Истребитель получает +1 ♣ за каждый ♣ прикрепленный к нему.

Каждый раз, когда вы перемещаете Хидэси, вы можете переместить 1 жетон клана на 1 позицию на планшете альянсов.

Когда Гозен находится в бою, ваши противники должны выбрать и открыть свои боевые карты, прежде чем вы выберете свою. Боевые карты все так же играют в порядке очереди.

Перед перемещением корабля-носителя вы можете выбрать до 2 своих истребителей, которые находятся там же где и этот корабль. После его перемещения, свободным приказом, переместите выбранные истребители в новое место к кораблю-носителю.

После перемещения Мототады вы можете уничтожить самый слабый корабль у планеты с Мототадой.

Каждый корабль под вашим контролем получает +1 ♣ находясь у планеты с Шингеном.

Свободным приказом, вы можете прикрепить  к истребителю под вашим контролем. Истребитель получает +1  за каждый  прикрепленный к нему.

Свободным приказом, вы можете прикрепить  к истребителю под вашим контролем. Истребитель получает +1  за каждый  прикрепленный к нему.

Перед перемещением корабля-носителя вы можете выбрать до 2 своих истребителей, которые находятся там же где и этот корабль. После его перемещения, свободным приказом, переместите выбранные истребители в новое место к кораблю-носителю.

Перед перемещением корабля-носителя вы можете выбрать до 2 своих истребителей, которые находятся там же где и этот корабль. После его перемещения, свободным приказом, переместите выбранные истребители в новое место к кораблю-носителю.