

# STATIONFALL

by Matt Eklund and Garret Cook

# СТАНЦИЯ ПАД

## ДОСЬЕ НА ПЕРСОНАЖЕЙ (Книга III)

«ЖИВЫЕ» ПРАВИЛА, ВЕР. 25.11.25



Перевод  
Old Wizard RULEZ  
[https://boosty.to/board\\_games](https://boosty.to/board_games)



# ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В ДОСЬЕ НА ПЕРСОНАЖЕЙ

Здесь вы найдете всю информацию  
о Персонажах Станции .

## СОДЕРЖАНИЕ

|   |    |   |    |
|---|----|---|----|
| Поиск информации.....                                   | 2  | <b>Миллиардер</b> ( <i>Billionaire</i> ).....                             | 21 |
| <b>ПЕРСОНАЖИ</b>  |    |   |    |
| <b>Абордажница</b> ( <i>Boarder</i> ).....              | 3  | <b>Начальница Станции</b> ( <i>Station Chief</i> ).....                   | 22 |
| <b>Астрошимпз</b> ( <i>Astrochimp</i> ).....            | 4  | <b>Незнакомец</b> ( <i>Stranger</i> ).....                                | 23 |
| <b>Безбилетница</b> ( <i>Stowaway</i> ).....            | 5  | <b>Оперативница</b> ( <i>Operative</i> ).....                             | 24 |
| <b>Безопасник</b> ( <i>Security</i> ).....              | 6  | <b>Полковник</b> ( <i>Colonel</i> ).....                                  | 25 |
| <b>Ботаник</b> ( <i>Botanist</i> ).....                 | 7  | <b>Ремонтница</b> ( <i>Troubleshooter</i> ).....                          | 26 |
| <b>Доктор (Джекилл)</b> ( <i>Doctor (Jekyll)</i> )..... | 8  | <b>Сервисные Клоны</b> ( <i>Maintenance Clones</i> )..                    | 27 |
| <b>Доктор (Хайд)</b> <i>Doctor (Hyde)</i> .....         | 9  | <b>Советник</b> ( <i>Counselor</i> ).....                                 | 28 |
| <b>Дроны</b> ( <i>Drones</i> ).....                     | 10 | <b>Сорвиголова</b> ( <i>Daredevil</i> ).....                              | 29 |
| <b>Законник</b> ( <i>Legal</i> ).....                   | 11 | <b>Цифровой Ассистент</b> ( <i>Digital Assistant</i> )....                | 30 |
| <b>Замороженка</b> ( <i>Corpsicle</i> ).....            | 12 | <b>X-ПРОЕКТЫ</b>  |    |
| <b>Изгнаник</b> ( <i>Exile</i> ).....                   | 13 | <b>Боевой Рой</b> ( <i>Combat Swarm</i> ).....                            | 31 |
| <b>Инженер</b> ( <i>Engineer</i> ).....                 | 14 | <b>Луч Смерти</b> ( <i>Death Ray</i> ).....                               | 31 |
| <b>Инспектор</b> ( <i>Inspector</i> ).....              | 15 | <b>Призрак Энтропии</b> ( <i>Entropy Phantom</i> ).....                   | 32 |
| <b>Киборг</b> ( <i>Cyborg</i> ).....                    | 16 | <b>Робот-Убийца</b> ( <i>Robotic Assassin</i> ).....                      | 32 |
| <b>Конsort</b> ( <i>Consort</i> ).....                  | 17 | <b>Серая Слизь</b> ( <i>Grey Goo</i> ).....                               | 33 |
| <b>Крыса-Телепат</b> ( <i>Telepathic Rat</i> ).....     | 18 | <b>Стабильная Червоточина</b><br>( <i>Stable Wormhole</i> ).....          | 33 |
| <b>Медик</b> ( <i>Medical</i> ).....                    | 19 | <b>Хищный Биоэксперимент</b><br>( <i>Carnivorous Bioexperiment</i> )..... | 34 |
| <b>Микробиолог</b> ( <i>Microbiologist</i> ).....       | 20 | <b>Чудовище С Щупальцами</b><br>( <i>Tentacled Monstrosity</i> ).....     | 34 |



Выделенный светло-голубой заливкой текст — отмечены актуальные обновления «живых» правил, текст отличается от коробочной версии компонентов.

# ПОИСК ИНФОРМАЦИИ

В текстах используется терминология из Справочного руководства. Если вы не уверены в каком-либо термине, обратитесь к Справочному руководству. Для каждого Персонажа вы найдёте подборку всей информации о нём, во многих случаях эту же информацию можно найти и в других компонентах игры. Ниже представлена таблица, показывающая, где можно найти информацию о Персонажах.

| Фрагменты информации       | Карточки<br>Персонажей | Карты<br>Личностей | Руководство по<br>Запуску | Справочное<br>Руководство | Это Досье |
|----------------------------|------------------------|--------------------|---------------------------|---------------------------|-----------|
| Изображение                | ✓                      | ✓                  |                           |                           | ✓         |
| Значок / Фишка / Фигурка   | ✓                      | ✓                  | Краткая<br>информация     |                           | ✓         |
| Предыстория                |                        |                    |                           |                           | ✓         |
| Подготовка к партии        | ✓                      |                    | Основная<br>информация    | Подробности<br>правил     | ✓         |
| Способности                | ✓                      |                    | Краткая<br>информация     |                           | ✓         |
| Сила Раскрытия             | ✓                      | ✓                  | Краткая<br>информация     | Подробности<br>правил     | ✓         |
| Замысел                    | ✓                      | ✓                  | Основная<br>информация    | Подробности<br>правил     | ✓         |
| ПО за Бонусного Персонажа  |                        | ✓                  | Основная<br>информация    | Подробности<br>правил     | ✓         |
| Лимит Влияния              | ✓                      | ✓                  | Основная<br>информация    | Подробности<br>правил     | ✓         |
| Пол Персонажа              |                        |                    |                           |                           | ✓         |
| Тип Персонажа              | ✓                      | ✓                  | Краткая<br>информация     | Подробности<br>правил     | ✓         |
| Забавности и особые случаи |                        |                    |                           |                           | ✓         |
| Подсказки                  |                        | ✓                  |                           |                           | ✓         |

## У всех Персонажей есть Способности

Эти способности обозначены на их карточках разными цветами. Вот ключ к расшифровке:

Консоль      Заговор      Нападение      Защита      Мобильность      Полезность





# АБОРДАЖНИЦА

BOARDER

Космические законы созданы для того, чтобы их нарушать. Сама мысль о навязывании порядка, доводов и закона бесконечному вакууму просто нелепа. Разве мы лучше скучных организующих принципов нашей, откровенно говоря, ужасной Вселенной? Конечно нет! Как говорят, выживает сильнейший. А кто может быть сильнее, чем бывший гладиатор с пистолетом, катаной и мечтой? И как насчёт ракетных боеголовок в режиме ожидания?

Абордажница — это возвращение в беззаботную эпоху увлекательных пиратских приключений, где каждая станция — спелый плод, ожидающий, когда его сорвут, распробуют и затем разорят ради самых ценных кусочков. Эпоха, где органы власти и наказание находятся где-то не здесь. Стоит признать, что время под тиранией драконовского космического закона закончилось, и вместо этого нам следует тщательнее ознакомиться с Пиратским кодексом, включая его самое специфическое положение: только пиратов будут вытаскивать из космоса до роковой гибели Станции при входе в атмосферу. А пират без добычи — и не пират вовсе.

## ПОДГОТОВКА К ПАРТИИ



Поместите жетон Спасательного Корабля (Rescue Ship) на поле в Открытый Космос (Outer Space). Игрок начинает с , , и на карточке своего Персонажа.

**Лимит Влияния:** 4

**Пол:** женский

**Тип Персонажа:** Человек



## СВОЙСТВА

**Взлом:** в качестве Действия может удалить смежный Замок.

**Изгой:** никакие действия, выполненные этим Персонажем или против него, не сделают игрока Подозреваемым.

## ЗАМЫСЕЛ: ДОБЫЧА

- 2 ПО, если Абордажница Сбежала; о +4 ПО, если Абордажница Владеет Портфелем, или если при Станциопаде Портфель находится в Открытом Космосе (Outer Space);
- +1 ПО за каждого Живого Человека в Открытом Космосе (Outer Space) при Станциопаде.

## СТРАННОСТИ:

- Абордажница может победить, даже если Виновна.
- Абордажница получает удвоенное ПО за Взятки, которыми Владеет.
- Если незапущенная Кapsула становится целью Ракеты и запускается до того, как наступит Развязка, то при наступлении Развязки эта Кapsула будет Уничтожена.
- Если Антиматерия Взорвётся в Открытом Космосе, Спасательный/Пиратский Корабль Уничтожается.
- Если Спасательный/Пиратский Корабль Уничтожен (в т.ч. Лучом Смерти), Абордажница не получает ПО за Живых Людей или Портфель в Открытом Космосе (Outer Space).

## Подсказки:

- Портфель находится в Люкс-каюте (Suite).
- Ваши стартовые предметы и безразличие к Виновности позволяют вам легко Повергать Персонажей.
- Если вы рано Раскроетесь, то сможете устроить настоящий хаос с помощью ракет.
- Если вы поздно Раскроетесь, игроки не будут знать, смогут ли они Сбежать в Открытый Космос, что позволит вам получить больше Взяток.
- Если в игре есть Безопасник, будьте осторожны, так как считаетесь Изгоями.