

STATIONFALL

by Matt Eklund and Garret Cook

СТАНЦИЯ ПАП

ДОСЬЕ НА ПЕРСОНАЖЕЙ

(Книга III)

«ЖИВЫЕ» ПРАВИЛА, ВЕР. 25.11.25



Перевод

Old Wizard RULEZ

https://boosty.to/board_games



ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В ДОСЬЕ НА ПЕРСОНАЖЕЙ

Здесь вы найдете всю информацию
о Персонажах Станции  пада.

СОДЕРЖАНИЕ

Поиск информации.....2

ПЕРСОНАЖИ

Абордажница (Boarder).....3

Астрошимпанзе (Astrochimp).....4

Безбилетница (Stowaway).....5

Безопасник (Security).....6

Ботаник (Botanist).....7

Доктор (Джекилл) (Doctor (Jekyll)).....8

Доктор (Хайд) Doctor (Hyde).....9

Дроны (Drones).....10

Законник (Legal).....11

Замороженка (Corpsicle).....12

Изгнанник (Exile).....13

Инженер (Engineer).....14

Инспектор (Inspector).....15

Киборг (Cyborg).....16

Консорт (Consort).....17

Крыса-Телепат (Telepathic Rat).....18

Медик (Medical).....19

Микробиолог (Microbiologist).....20

Миллиардер (Billionaire).....21

Начальница Станции (Station Chief).....22

Незнакомец (Stranger).....23

Оперативница (Operative).....24

Полковник (Colonel).....25

Ремонтница (Troubleshooter).....26

Сервисные Клоны (Maintenance Clones).....27

Советник (Counselor).....28

Сорвиголова (Daredevil).....29

Цифровой Ассистент (Digital Assistant).....30

Х-ПРОЕКТЫ

Боевой Рой (Combat Swarm).....31

Луч Смерти (Death Ray).....31

Призрак Энтропии (Entropy Phantom).....32

Робот-Убийца (Robotic Assassin).....32

Серая Слизь (Grey Goo).....33

Стабильная Червоточина
(Stable Wormhole).....33

Хищный Биоэксперимент
(Carnivorous Bioexperiment).....34

Чудовище С Щупальцами
(Tentacled Monstrosity).....34



Выделенный светло-голубой заливкой текст — отмечены актуальные обновления «живых» правил, текст отличается от коробочной версии компонентов.







ПОИСК ИНФОРМАЦИИ

В текстах используется терминология из Справочного руководства. Если вы не уверены в каком-либо термине, обратитесь к Справочному руководству. Для каждого Персонажа вы найдёте подборку всей информации о нём, во многих случаях эту же информацию можно найти и в других компонентах игры. Ниже представлена таблица, показывающая, где можно найти информацию о Персонажах.

Фрагменты информации	Карточки Персонажей	Карты Личностей	Руководство по Запуску	Справочное Руководство	Это Досье
Изображение	✓	✓			✓
Значок / Фишка / Фигурка	✓	✓	Краткая информация		✓
Предыстория					✓
Подготовка к партии	✓		Основная информация	Подробности правил	✓
Способности	✓		Краткая информация		✓
Сила Раскрытия	✓	✓	Краткая информация	Подробности правил	✓
Замысел	✓	✓	Основная информация	Подробности правил	✓
ПО за Бонусного Персонажа		✓	Основная информация	Подробности правил	✓
Лимит Влияния	✓	✓	Основная информация	Подробности правил	✓
Пол Персонажа					✓
Тип Персонажа	✓	✓	Краткая информация	Подробности правил	✓
Забавности и особые случаи					✓
Подсказки		✓			✓

У всех Персонажей есть Способности

Эти способности обозначены на их карточках разными цветами. Вот ключ к расшифровке:

Консоль	Заговор	Нападение	Защита	Мобильность	Полезность
					



АБОРДАЖНИЦА

BOARDER

Космические законы созданы для того, чтобы их нарушать. Сама мысль о навязывании порядка, доводов и закона бесконечному вакууму просто нелепа. Разве мы лучше скудных организующих принципов нашей, откровенно говоря, ужасной Вселенной? Конечно нет! Как говорят, выживает сильнейший. А кто может быть сильнее, чем бывший гладиатор с пистолетом, катаной и мечтой? И как насчёт ракетных боеголовок в режиме ожидания?

Абордажница — это возвращение в беззаботную эпоху увлекательных пиратских приключений, где каждая станция — спелый плод, ожидающий, когда его сорвут, распробуют и затем разорят ради самых ценных кусочков. Эпоха, где органы власти и наказание находятся где-то не здесь. Стоит признать, что время под тиранией драконовского космического закона закончилось, и вместо этого нам следует тщательнее ознакомиться с Пиратским кодексом, включая его самое специфическое положение: только пиратов будут вытаскивать из космоса до роковой гибели Станции при входе в атмосферу. А пират без добычи — и не пират вовсе.

ПОДГОТОВКА К ПАРТИИ



Поместите жетон *Спасательного Корабля* (Rescue Ship) на поле в Открытый Космос (Outer Space). Игрок начинает с , , и на карточке своего Персонажа.



Лимит Влияния: 4

Пол: женский

Тип Персонажа: Человек

СВОЙСТВА

Взлом: в качестве Действия может удалить смежный Замок.

Изгой: никакие действия, выполненные этим Персонажем или против него, не сделают игрока Подозреваемым.

ЗАМЫСЕЛ: ДОБЫЧА

- 2 ПО, если Абордажница Сбежала;
 - +4 ПО, если Абордажница Владеет Портфелем, или если при Станциопаде Портфель находится в Открытом Космосе (Outer Space);
- +1 ПО за каждого Живого Человека в Открытом Космосе (Outer Space) при Станциопаде.

СТРАННОСТИ:

- Абордажница может победить, даже если Виновна.
- Абордажница получает удвоенное ПО за Взятки, которыми Владеет.
- Если незапущенная Капсула становится целью Ракеты и запускается до того, как наступит Развязка, то при наступлении Развязки эта Капсула будет Уничтожена.
- Если Антиматерия Взрывается в Открытом Космосе, Спасательный/Пиратский Корабль Уничтожается.
- Если Спасательный/Пиратский Корабль Уничтожен (в т.ч. Лучом Смерти), Абордажница не получает ПО за Живых Людей или Портфель в Открытом Космосе (Outer Space).

БОНУСНЫЕ ПО

Друг: 1 ПО, если Абордажница является вашим Бонусным Персонажем и Сбегает.

СИЛА РАСКРЫТИЯ

Ракета: если Глушилка ОТКЛЮЧЕНА (OFF), поместите 1 маркер времени на одну Не-Сбежавшую Секцию. Когда наступит Развязка по маркеру времени, нанесите Урон этой Секции и Повергните всех Соседних Персонажей. Разрешается запуск только 1 Ракеты за раз.

Извлечение: при Раскрытии (даже при Станциопаде) переверните жетон Спасательного Корабля на Пиратскую сторону. Пиратский корабль спасёт только Персонажа (любого), который Владеет Портфелем (даже если Персонаж Повержен).

МОДИФИКАЦИИ ПОЛЯ

В начале игры «где-то там» находится Спасательный Корабль, который может помочь Людям Сбежать.

Спасательный Корабль (лицевая сторона) — при подсчёте ПО любой Человек в Открытом Космосе Сбегает.

Игрок, Раскрывшийся как Абордажница, переворачивает этот жетон, и Спасательный Корабль оказывается Пиратским и с другой миссией.

Пиратский корабль (оборотная сторона) — при подсчёте ПО любой Персонаж в Открытом Космосе, Владеющий Портфелем, Сбегает.

Подсказки:

- Портфель находится в Люкс-каюте (Suite).
- Ваши стартовые предметы и безразличие к Виновности позволяют вам легко Повергать Персонажей.
- Если вы рано Раскроетесь, то сможете устроить настоящий хаос с помощью ракет.
- Если вы поздно Раскроетесь, игроки не будут знать, смогут ли они Сбежать в Открытый Космос, что позволит вам получить больше Взятки.
- Если в игре есть **Безопасник**, будьте осторожны, так как считается Изгоем.

