

# Остолбечей!



Видео-правила



## Об игре и ее целях

Гриффиндор, Пуффендуй, Когтевран и Слизерин, с гордостью носите цвета своего факультета и живите в соответствии с его идеалами.

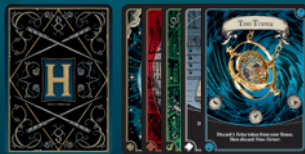
В каждом из 8 раундов подготовьте Заклинание и направьте палочку на одного из своих соперников. Затем одновременно произнесите Заклинание... или защитите себя! Если вас оглушат, то факультет может потерять очки.

Только самые мудрые волшебники и волшебницы смогут разделить Награды за раунд и заработать очки для своего факультета. Кубок Хогвартса получит факультет, набравший большее количество очков в конце игры, а его ученики одержат победу в игре.

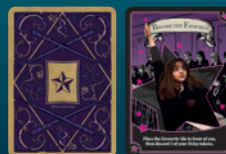
## СОСТАВ ИГРЫ



Карты заклинаний (2 вида)



Карты наград (5 видов)



Карта Стать любимчиком



Карта Мастера зелий



Карты со штрафом за опоздания



5 карт распределения



8 волшебных палочек



Жетоны с флагами факультетов (4 вида)



Жетон любимчика



Жетоны опозданий



Доска Кубка Хогвартса



# ПРОЦЕСС ИГРЫ

Игра длится 8 раундов, каждый из которых состоит из 7 фаз. Любимчик вслух последовательно объявляет фазы и выполняет их подготовку. На обратной стороне жетона любимчика есть подсказка с напоминаниями о фазах раунда.

## 1 ПОДГОТОВИТЬ НАГРАДЫ

Вытяните **8 карт наград** и разложите их лицом вверх в центре стола, рядом с картой **Стать любимчиком**. Эта карта является 9-й наградой и **доступна в каждом раунде**.

## 2 ПОДГОТОВИТЬ ЗАКЛИНАНИЕ

Игроки **одновременно** в тайне от других выбирают карту **Остолбеней** или **Промех** из оставшихся у них карт заклинаний и кладут ее **взакрытую** перед собой (рубашкой вверх).



Карта Промех

Карта Остолбеней

## 3 ВЫБРАТЬ ЦЕЛЬ ЗАКЛИНАНИЯ

После того, как все подготовят карты заклинаний, любимчик объявляет: «**Волшебницы и волшебники... приготовьте палочки!**» и **считает до трех**.

На счет «три» **одновременно** все направляют палочки на одного из соперников. Если игрок не успел направить палочку ни на кого на счет «три», то всё, он опоздал. В этом раунде этот игрок больше не может выбрать цель.

## 4 ПРОИЗНЕСТИ ЗАКЛИНАНИЕ

Внимательно посмотрите на палочки, направленные на вас и на ваших соперников.

Через несколько секунд любимчик снова считает до трех.

На счет «три» все **одновременно произносят заклинания**, которые подготовили в фазе 2, или заклинание Протега.

- **Остолбеней**: крикните «**Остолбеней!**» и оставьте палочку направленной на соперника.
- **Промех**: ничего не говорите и опустите палочку.
- **Протега**: вы всегда можете защитить себя, произнеся заклинание Протега **вместо** подготовленной карты. Держите палочку перед лицом и крикните «**Протега!**». Вы больше ни на кого не целитесь.

## 5 ПРИМЕНИТЬ ЭФФЕКТЫ ЗАКЛИНАНИЯ

Если вы произнесли **Протега**: то вы защищены. **Положите свой флаг факультета** горизонтально и игнорируйте любые заклинания, нацеленные на вас. Затем сбросьте подготовленную карту заклинания, **лицом вниз**.

Иначе, если вы **были целью** одного или нескольких заклинаний Остолбеней: вы оглушены. **Положите свой флаг факультета горизонтально** и возьмите 1 жетон опоздания за каждое заклинание Остолбеней, нацеленное на вас. Сбросьте подготовленную карту заклинания, **лицом вверх**.

**Примечание:** поскольку эффекты заклинаний применяются одновременно, можно оглушить соперника и быть оглушенным в одно и то же время.

Если вы **не являетесь** целью заклинания Остолбеней, то с вами ничего не происходит. Сбросьте подготовленную карту заклинания, **лицом вверх**.

## 6 РАСРЕДЕЛИТЬ НАГРАДЫ

**Важно:** в распределении наград могут участвовать только игроки, у которых флаг факультета остался стоять вертикально.

Если ваш флаг факультета стоит вертикально, то начиная с любимчика и по часовой стрелке возьмите карту Награды (см. стр. 4) с центра стола. Продолжайте брать Награды по очереди, пока не закончатся подготовленные карты.

**Примечания:**

- если любимчик был оглушен, то начинать будет первый игрок слева от него, чей флаг факультета стоит вертикально.
- всегда разбираются все подготовленные карты наград, поэтому, если вы единственный не оглушенный игрок, вы забираете их все!

Когда вы берете карту **Индивидуальное занятие**, **Маховик времени** или **Стать любимчиком**, немедленно примените ее эффект, а затем продолжайте распределение наград по обычным правилам.

## 7 ЗАВЕРШЕНИЕ РАУНДА

Как только все 9 наград будут распределены, раунд завершается:

- Положите карты **Удачное зелье** и **Одобрение** перед собой **лицевой стороной вниз**.
- Сбросьте карты **Индивидуальное занятие** и **Маховик времени**.
- Верните карту **Стать любимчиком** на середину стола.
- **Громко объявите** общую сумму **очков** на картах, которые заработал ваш факультет. Затем поместите их в прорезь вашего факультета на **доске Кубка Хогвартса**.

**Важно:** только карты с **победными очками помещайте в прорезь**. **Остальные карты являются личными наградами**.

Поставьте вертикально все жетоны с флагом факультета, затем перейдите к фазе 1, чтобы начать новый раунд.



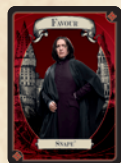
## ЭФФЕКТЫ КАРТ НАГРАД



**Победные очки:** Ваш факультет получает 10, 20 или 40 очков.



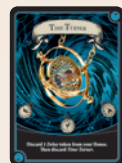
**Удачное зелье:** Вы отлично сварили 1 зелье. В конце игры игрок с наибольшим количеством карт Удачного зелья получает карту Мастера зелий.



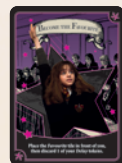
**Одобрение:** Вы получаете одобрение профессора. В конце игры каждый игрок получит бонусные очки, соответствующие количеству карт одобрения, которые он соберет (см. таблицу ниже и на доске Кубка Хогвартса).



**Индивидуальное занятие:** Немедленно сбросьте 1 из своих карт Промеха и возьмите 1 карту Остолбей из сброса (если она там есть). Затем сбросьте карту Индивидуальное занятие.



**Маховик времени:** Немедленно сбросьте 1 жетон опоздания принадлежащий вам или вашему напарнику по факультету и верните его в резерв. Затем сбросьте карту Маховик времени.



**Стать любимчиком:** Немедленно возьмите жетон любимчика и поставьте его перед собой. Сбросьте 1 из своих жетонов опоздания и верните его в резерв. Теперь вы будете любимчиком в следующем раунде.

## КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается после 8 раундов, когда разберут все карты наград.



**1. Мастер зелий**  
Игрок с **наибольшим количеством карт Удачное зелье** получает карту Мастера зелий и помещает её в прорезь вашего факультета на доске Кубка Хогвартса. В случае ничьей никто не получает эту карту.



**2. Штраф за опоздания**  
Игрок с наибольшим количеством жетонов опозданий получает карту Штраф за опоздания и помещает её в прорезь своего факультета на доске Кубка Хогвартса. В случае ничьей все игроки, набравшие одинаковое количество жетонов, получают карту Штраф за опоздания.

**Примечание:** если все игроки получили одинаковое количество жетонов опозданий (или ни одного), то никто не получает штраф за опоздания.

### 3. Одобрение

Каждый игрок подсчитывает количество **своих** карт **одобрения**. Сверьтесь с таблицей ниже, чтобы узнать, сколько бонусных очков вы заработали для своего факультета.

Сколько одобрений	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Бонусные очки	0	10	30	60	120	200	300	400	600	800	1000

### 4. Подсчитайте сумму очков заработанных каждым факультетом:

- Сложите очки со всех карт с доски факультета.
- Каждый игрок добавляет заработанные очки за одобрение к очкам своего факультета.

Факультет, набравший наибольшее количество очков, получает Кубок Хогвартса, а его ученики побеждают в игре!  
В случае ничьей, факультеты делят победу.

**Состав игры:** 1 планшет с факультетами • 8 волшебных палочек • 9 жетонов с флагами факультетов • 1 жетон любимчика • 10 подставок • 24 жетона опозданий • правила  
142 карты (1x Стать любимчиком, 1x Мастер зелий, 7x Штраф за опоздание, 40x Промеха, 24x Остолбей, 15x 10 очков, 15x 20 очков, 10x 40 очков, 10x Удачное зелье, 10x Одобрение, 2x Индивидуальное занятие, 2x Маховик времени и 5x Распределения)

## СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Designer: **Ludovic Maublanc**  
Development: **Cédric Caumont & Thomas Provoost**  
aka « **Les Belges à Sombreros** » and the **Repos Production team**  
Full credits: [www.rprod.com/en/stupefy/credits](http://www.rprod.com/en/stupefy/credits)

© REPOS PRODUCTION 2022. ALL RIGHTS RESERVED.  
Repos Production SA • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels – Belgium  
+32 471 95 41 32 • [www.rprod.com](http://www.rprod.com)  
This material may only be used for private entertainment.  
HARRY POTTER CHARACTERS, NAMES AND RELATED INDICIA ARE  
© & ™ WARNER BROS. ENTERTAINMENT INC. WB SHIELD:  
© & ™ WBEI. WIZARDING WORLD TRADEMARK AND LOGO  
© & ™ WARNER BROS. ENTERTAINMENT INC. PUBLISHING RIGHTS © JKR. (S22)



**REPOS**  
PRODUCTION