



Выжить: Побег из Атлантиды! 30-летнее юбилейное издание

ОБЗОР

В НАУЧНОМ СООБЩЕСТВЕ ИЗДАВНА ВЕДУТСЯ СПОРЫ: КАКОЕ ЖЕ ЖИВОТНОЕ СИЛЬНЕЕ, КИТ ИЛИ ГИГАНТСКИЙ СПРУТ? ТЕПЕРЬ ВЫ САМИ МОЖЕТЕ СДЕЛАТЬ ВЫБОР! И КИТ, И ГИГАНТСКИЙ СПРУТ ГОТОВЫ СОЙТИСЬ ДРУГ ПРОТИВ ДРУГА В ЭТОЙ БИТВЕ! НО ПОСТОЙТЕ... А БУДУТ ЛИ ОНИ НАПАДАТЬ ДРУГ НА ДРУГА? ИЛИ ОНИ НАПАДУТ НА БЕДНЫХ АТЛАНТОВ И ИХ ЛОДКИ? ПУСТЬ ЖЕ НАЧНЁТСЯ БИТВА!

ПРАВИЛА МИНИ-РАСШИРЕНИЯ

1. ВСЯКИЙ РАЗ, КОГДА ВМЕСТО ЗАТОПЛЕННОЙ ПЛИТКИ НА ПОЛЕ РАЗМЕЩАЕТСЯ КИТ, ТО В ИГРУ ТАКЖЕ ДОБАВЛЯЕТСЯ И ГИГАНТСКИЙ СПРУТ. ФИШКА СПРУТА РАЗМЕЩАЕТСЯ В ЛЮБОМ СВОБОДНОМ УЧАСТКЕ МОРЯ, СОСЕДНОМ С ЭТОЙ ЗАТОПЛЕННОЙ ПЛИТКОЙ. ЕСЛИ ГИГАНТСКИЙ СПРУТ РАЗМЕЩАЕТСЯ НА УЧАСТКЕ МОРЯ, СОСЕДНОМ С ПЛИТКОЙ ОСТРОВА, НА КОТОРОЙ НАХОДИТСЯ ОДИН ИЛИ БОЛЕЕ ИССЛЕДОВАТЕЛЕЙ, ТО ИГРОК УБИРАЕТ ОДНОГО ИЗ ПОСЛЕДОВАТЕЛЕЙ С ПОЛЯ
2. ВСЯКИЙ РАЗ, КОГДА КИТ ДОЛЖЕН БЫТЬ ПЕРЕМЕЩЁН ИЛИ ПРИ РОЗЫГРЫШЕ ПЛИТКИ С РУКИ (НАПРИМЕР, ПЛИТКА "ПЕРЕМЕСТИТЕ КИТА НА СВОЙ ВЫБОР НА ЛЮБОЙ СВОБОДНЫЙ УЧАСТОК МОРЯ"), ИЛИ ПОСЛЕ БРОСКА КУБИКА, ТО ВМЕСТО НЕГО МОЖНО ПЕРЕМЕСТИТЬ ГИГАНТСКОГО СПРУТА.
3. ЗДЕСЬ ПЕРЕЧИСЛЕНО КАК ВЫ МОЖЕТЕ ПЕРЕМЕСТИТЬ ГИГАНТСКОГО СПРУТА:
 - А) ЕСЛИ ДВИЖЕНИЕ ВЫПОЛНЯЕТСЯ ПРИ РОЗЫГРЫШЕ ПЛИТКИ ОСТРОВА, ТО ГИГАНТСКОГО СПРУТА МОЖНО ПЕРЕМЕСТИТЬ В ЛЮБОЙ СВОБОДНЫЙ УЧАСТОК МОРЯ;
 - В) ЕСЛИ ДВИЖЕНИЕ ВЫПОЛНЯЕТСЯ ПОСЛЕ БРОСКА КРАСНОГО КУБИКА, ТО ГИГАНТСКОГО СПРУТА МОЖНО ПЕРЕМЕСТИТЬ НА РАССТОЯНИЕ ДО ТРЁХ МОРСКИХ ГЕКСОВ;
 - С) ЕСЛИ ДВИЖЕНИЕ ВЫПОЛНЯЕТСЯ ПОСЛЕ БРОСКА СИНИХ КУБИКОВ, ТО ГИГАНТСКОГО СПРУТА МОЖНО ПЕРЕМЕСТИТЬ НА РАССТОЯНИЕ РЕЗУЛЬТАТА БРОСКА;
 - Д) ЕСЛИ ГИГАНТСКИЙ СПРУТ ЗАПЛЫВАЕТ НА ГЕКС С ЛОДКОЙ ИЛИ КИТОМ, ИЛИ НА ГЕКС, СОСЕДНИЙ С ПЛИТКОЙ ОСТРОВА, НА КОТОРОЙ НАХОДИТСЯ ОДИН ИЛИ БОЛЕЕ ИССЛЕДОВАТЕЛЕЙ, ТО ЕГО ДВИЖЕНИЕ ЗАВЕРШАЕТСЯ.
 - Е) ГИГАНТСКИЙ СПРУТ ВМЕСТО ПЕРЕМЕЩЕНИЯ МОЖЕТ ОСТАТЬСЯ В ТОМ ЖЕ САМОМ ГЕКСЕ. ЭТО СЧИТАЕТСЯ "ДВИЖЕНИЕМ"; И ВЫ ВСЁ ЕЩЁ МОЖЕТЕ ВЫПОЛНЯТЬ ДЕЙСТВИЯ, СЛЕДУЮЩИЕ "ПОСЛЕ ПЕРЕМЕЩЕНИЯ".

4. ПОСЛЕ ЛЮБОГО ПЕРЕМЕЩЕНИЯ ГИГАНТСКОГО СПРУТА ИГРОК, ВЫПОЛНИВШИЙ ЭТО ПЕРЕМЕЩЕНИЕ, ДОЛЖЕН ПРОДЕЛАТЬ СЛЕДУЮЩЕЕ:

А) ЕСЛИ ГИГАНТСКИЙ СПРУТ НАХОДИТСЯ В ОДНОМ ГЕКСЕ С КИТОМ, ТО УБЕРИТЕ КИТА ИЗ ИГРЫ.

В) ЕСЛИ ГИГАНТСКИЙ СПРУТ НАХОДИТСЯ НА МОРСКОМ ГЕКСЕ, СОСЕДНЕМ С ПЛИТКОЙ ОСТРОВА, НА КОТОРОЙ НАХОДИТСЯ ОДИН ИЛИ БОЛЕЕ ИССЛЕДОВАТЕЛЕЙ, ТО УБЕРИТЕ ИЗ ИГРЫ ОДНОГО ИССЛЕДОВАТЕЛЯ С ЭТОЙ ПЛИТКИ. ИЛИ ЖЕ, ЕСЛИ ГИГАНТСКИЙ СПРУТ НАХОДИТСЯ НА ОДНОМ ГЕКСЕ С ЛОДКОЙ, ТО УБЕРИТЕ ИЗ ИГРЫ ОДНОГО ИССЛЕДОВАТЕЛЯ, НАХОДЯЩЕГОСЯ В ЛОДКЕ.

ТАКИМ СПОСОБОМ МОЖНО УБРАТЬ ТОЛЬКО ОДНОГО ИССЛЕДОВАТЕЛЯ, ИЛИ С ОДНОЙ ПЛИТКИ ОСТРОВА, ИЛИ ИЗ ЛОДКИ, А НЕ ОБОИХ ОДНОВРЕМЕННО.

5. ЕСЛИ КИТ ЗАПЛЫВАЕТ НА ГЕКС С ГИГАНТСКИМ СПРУТОМ, ТО ДВИЖЕНИЕ КИТА ЗАВЕРШАЕТСЯ, И ИГРОК, ВЫПОЛНИВШИЙ ЭТО ПЕРЕМЕЩЕНИЕ, ДОЛЖЕН ПРОДЕЛАТЬ СЛЕДУЮЩЕЕ:

А) УБЕРИТЕ ГИГАНТСКОГО СПРУТА ИЗ ИГРЫ.

В) СЛЕДУЙТЕ ОБЫЧНЫМ ПРАВИЛАМ: ЕСЛИ КИТ ЗАПЛЫВАЕТ НА ОДИН ГЕКС С ЛОДКОЙ, В КОТОРОЙ ЕСТЬ ПАССАЖИРЫ, ТО ЛОДКА УБИРАЕТСЯ ИЗ ИГРЫ, А ЕЁ ПАССАЖИРЫ СТАНОВЯТСЯ ПЛОВЦАМИ.

6. ЛОДКУ С ПАССАЖИРАМИ НЕЛЬЗЯ ПЕРЕМЕЩАТЬ В ОДИН ГЕКС С ГИГАНТСКИМ СПРУТОМ. (ЭТО ПРАВИЛО ПРЕПЯТСТВУЕТ ИГРОКУ, УПРАВЛЯЮЩЕМУ ЛОДКОЙ, В КОТОРОЙ КРОМЕ ЕГО ИССЛЕДОВАТЕЛЕЙ НАХОДЯТСЯ ИССЛЕДОВАТЕЛИ ДРУГИХ ИГРОКОВ, УБИРАТЬ ПОСЛЕДНИХ ИЗ ИГРЫ).

7. ВОДОВОРОТЫ ДЕЙСТВУЮТ НА ГИГАНТСКИХ СПРУТОВ ТАКЖЕ КАК И НА ДРУГИЕ КОМПОНЕНТЫ ИГРЫ, Т. Е. СПРУТЫ УБИРАЮТСЯ ИЗ ИГРЫ.

8. ГИГАНТСКИЕ СПРУТЫ, МОРСКИЕ ЧУДИЩА, АКУЛЫ И ДЕЛЬФИНЫ НЕ ОКАЗЫВАЮТ НИКАКОГО ВЛИЯНИЯ ДРУГ НА ДРУГА.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

ФИШКИ ГИГАНТСКИХ СПРУТОВ ЗАМЕНЯЮТ В ИГРЕ ФИШКИ КИТОВ. УБЕРИТЕ ФИШКИ КИТОВ ИЗ ИГРЫ. ФИШКИ ГИГАНТСКИХ СПРУТОВ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ В СООТВЕТСТВИИ С ПРИВЕДЕННЫМИ ВЫШЕ ПРАВИЛАМИ МИНИ-РАСШИРЕНИЯ, ЗА ТЕМ ИСКЛЮЧЕНИЕМ, ЧТО НИ СПРУТЫ, НИ КИТЫ НЕ БУДУТ НАПАДАТЬ ДРУГ НА ДРУГА, Т. К. КИТЫ В ИГРЕ НЕ УЧАСТВУЮТ.

