

🧩 ПОДГОТОВКА:

- Температура -30°C , Кислород 0%, 9 океанов рядом.
- ТР игроков = 20, производство всех ресурсов = 1.
- 2 корпорации → выбрать 1.
- 10 карт проектов → оставить любые за 3 М€ каждую.

🎲 ХОД ИГРОКА в начале раунда передайте маркер 1 игрока ←

Исследование: взять 4 карты → купить за 3 М€ за каждую.

Действия: по кругу каждый 1–2 действия, пока все не спасуют.

- Сыграть карту. Требования соблюдены → оплатить розыгрыш (часто можно Сталью и/или Титаном, см. иконки).
- Стандартный проект (см. на поле).
- Действие синей карты. 1 раз за поколение (раунд).
- 8 растений → выложить зелень (+1 O_2 , +1 ТР, маркер на тайл).
- 8 тепла → +1 температура (+1 ТР).
- Достижение (8 М€, макс. 3 на игру) → 5 ПО.
- Награда (8/14/20 М€, макс. 3) → 5/2 ПО в конце игры.

Производство: накопленная энерг. → тепло. Ресурсы+доход (ТР).

🌍 РАЗМЕЩЕНИЕ

Зелень — рядом со своими тайлами (если возможно).

Город — нельзя рядом с другим городом.

Если на месте размещения иконки бонусов → получите их.

↘ тайл рядом с океаном → +2 М€ за каждый соседний тайл океана

🏆 КОНЕЦ ИГРЫ

Все 3 параметра достигнуты → заканчиваем поколение (раунд).

После фазы производства: ещё можно растения → в зелень.

- ТР (1=1 ПО)+Достижения (5 ПО)+Награды (1-е 5 ПО, 2-е 2 ПО),
- Зелень (1 ПО за тайл),
- Города (1 ПО за каждую соседнюю зелень),
- ПО на картах.

⚠ Красные карты (события) после розыгрыша переворачиваются.

⚠ Коричневая рамка / коричневый фон = это производство (а не ресурс).

⚠ Красная рамка = можно применить к любому игроку (включая себя), для ресурсов - по желанию, для производства - обязательно.