

ВЕЛИКАЯ СТЕНА

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Разработчики: Камиль Sapex Цесла,

Роберт Плесович, Лукаш Влодарчик.

Художественный руководитель: Марцин Свєркот.

Глава отдела тестирования: Эрнест Кедрович.

Тестирование и развитие: Кшиштоф Бельчик, Бартоломей Калиш, Адриан Кравчик, Лукаш Кравец, Михал Лах, Павел Самборский, Ян Труханович.

Составители правил: Эрве Добе, Лукаш Кравец.

Автор художественного текста: Анджей Беткевич.

Корректоры: Эрве Добе и Джонатан Бобал с неоценимой помощью поддержавших игру на Kickstarter.

Графический дизайн: Енджей Цесляк, Рафал Янишевский, Адриан Радзюн, Ян Труханович.

Художники: Якуб Дзиковский, Пётр Фоксович, Патрык Ендрашек, Ева Лябак, Анна Мырха, Пётр Орлеанский, Михал Пайч, Кшиштоф Пясек, Памела Луневская.

3D-графика: Енджей Хомикий, Пётр Гацек, Матеуш Модзелевский, Якуб Зюлковский.

Руководители проекта: Михал Матлош, Давид Пшибыла.

ОСОБЫЕ БЛАГОДАРНОСТИ:

Джимми Дюрдену, Михалу Френдо, Адаму Квапиньскому, Малгожате Митуре, Сергию и Алесе Павлаюк, Якубу Петзу, Марцину Щербатому, Ясеку Тхеестеру и всем, кто поддержал нас на Kickstarter и помог выпустить эту игру, а также всем, кто потратил своё время и силы на тестирование, слепое тестирование и участие в разработке игры.

ПРАВИЛА ИГРЫ

ДОПОЛНЕНИЕ «ДРЕВНИЕ СУЩЕСТВА»

Дополнение «Древние существа» добавляет в игру 4 древних существ из китайских легенд. Вам предстоит получить благословение этих мифических созданий. Вы можете совмещать это дополнение с любыми другими (кроме «Древних хроник»), а также играть кооперативно.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Проведите обычную подготовку со следующими изменениями:

1. Перемешайте карты тактик из этого дополнения вместе с картами тактик из базовой игры, сформируйте колоду и поместите её лицевой стороной вниз в ячейку колоды тактик, как обычно.
2. Перемешайте карты советников из этого дополнения вместе с картами советников из базовой игры и раздайте участникам по 2 карты лицевой стороной вниз, как обычно.
3. Перемешайте колоду реликвий и поместите её лицевой стороной вниз возле игрового поля. Откройте верхнюю карту и положите рядом с колодой.
4. Разделите карты древних существ на 4 стопки — по 1 для каждого существа. В каждой стопке карты должны лежать лицевой стороной вверх по порядку: карта 1-го уровня наверху, 3-го уровня — внизу.
5. В порядке чаепития каждый участник помещает на игровое поле 1 фигурку древнего существа (при игре втроем первый игрок помещает 1-е и 4-е существо; при игре вдвоём первый игрок помещает 1-е и 3-е существо, а второй — 2-е и 4-е). На каждой карте древнего существа обозначено, куда его можно поместить.

ПРАВИЛА ДОПОЛНЕНИЯ

Древние существа добавляют в игру эффекты, помогающие участникам на протяжении всей партии. Изначально у каждого существа 1-й уровень, но в процессе игры вы сможете повысить уровень каждого из них до 3-го.

ЭФФЕКТЫ ДРЕВНИХ СУЩЕСТВ

Длительные эффекты каждого древнего существа описаны на его карте.

ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ ДРЕВНИХ СУЩЕСТВ

В начале своего хода активный игрок может улучшить любое древнее существо, выплатив стоимость, указанную на карте выбранного существа. Сделав это, уберите из игры верхнюю карту из стопки этого существа, открывая таким образом карту следующего уровня. Затем можете немедленно переместить это существо.

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ДРЕВНИХ СУЩЕСТВ

Вы можете перемещать древних существ 2 способами:

- Улучшив древнее существо, можете сразу же его переместить.
- Любое существо можно переместить с помощью карты реликвии, выполнив её особое условие.

Древнее существо можно перемещать только в разрешённые на его карте места.

РЕЛИКВИИ

Открытая карта реликвии показывает условие, которое можно выполнить, чтобы переместить любое древнее существо, не повышая его уровень.

Летом после фазы возврата карт приказов откройте новую карту реликвии и положите её поверх предыдущей. Это новое условие для перемещения древних существ.

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ ИГРЫ

Издатель: Crowd Games.

Руководители проекта:

Максим Истомин и Евгений Масловский.

Выпускающий редактор:

Катерина Шевчук.

Редакторы: Лайла Сатирова,

Татьяна Гольдберг.

Переводчик: Дарья Рязева.

Корректор: Кирилл Егоров.

Верстальщик: Ульяна

Гребенева.



crowdgames.ru

СОСТАВ ДОПОЛНЕНИЯ



4 фигурки древних существ



10 карт реликвий



8 карт тактик



12 карт древних существ



12 карт советников

Символ обозначает древнее существо.

Эксклюзивный дистрибьютор на территории РФ — компания Crowd Games. Информацию о приобретении наших игр вы можете узнать, посетив сайт www.crowdgames.ru. Если у вас есть вопросы по правилам игры, комплектности или качеству её компонентов, напишите нам на электронную почту cg@crowdgames.ru.