

GO ON  
BOARD

GAGA  
GAMES

CD PROJEKT RED

# ВЕДЬМАК СТАРЫЙ МИР

В «Набор монстров» входят три новых монстра для трёх разных дополнений.

**Кейран** для дополнения «Легендарная охота».

**Кащей** для дополнения «Чародеи».

**Сирена** для дополнения «Скеллиге».

## СОСТАВ ДОПОЛНЕНИЯ



2 карты монстров



3 фигурки монстров



1 жетон монстра



2 большие карты монстров

## КЕЙРАН

При подготовке к игре с дополнением «Легендарная охота» вы можете выбрать Кейрана в качестве легендарного монстра.



## КАЩЕЙ

При подготовке к игре добавьте в соответствующие стопку и колоды монстров III уровня: жетон кашея, карту кашея и (при игре с уязвимостями и особыми атаками монстров из дополнения «По следу монстра») большую карту кашея.

Некоторые эффекты с карт кашея использует механику барьера из дополнения «Чародеи». Они работают как для чародеев, так и для ведьмаков.

Некоторые уязвимости с большой карты кашея имеют два эффекта: для чародеев и для ведьмаков. Применяйте только один из них, в зависимости от того, за кого вы играете.

## СИРЕНА

### Изменения в подготовке

При подготовке к игре с дополнением «Скеллиге»:

- А** Поместите фигурку сирены в локацию Дагона.
- Б** Поместите карту сирены рядом с картой Дагона.



### Изменения в ходе игры

Если сирена находится в локации Дагона, любой игрок может переместиться туда, чтобы начать битву с ней. Это происходит по тем же правилам, что и перемещение для начала битвы с Дагоном.

## АВТОРЫ



**Дизайн игры**  
Лукаш Возняк

**Разработка игры**  
Рафал Яки

**Графический дизайн**  
Давид Бартломейчик, Михал Длугай

**Сюжет**  
Барнаба Друкала

Полный список авторов —  
в основной книге правил.



Битва с сиреной происходит по обычным правилам с некоторыми изменениями:

- Для сирены не существует жетона следа. Если вы должны получить его каким-либо образом (например, потерпев поражение в битве с ней), то вы не получаете его.
- Победив сирену, игрок получает 2 золота и трофей, но не двигает свой жетон трофеев и не испытывает истощение.
- Если сирена была побеждена или прогнана, она убирается из игры. Она больше не появляется на поле и вместо неё не появляется нового монстра.

Если Дагон появляется из пучины, в то время как сирена всё ещё находится в его локации, временно уберите фигурку сирены с поля. Верните её обратно после того, как Дагон будет прогнан.

### Сирена и дополнение «По следу монстра»

Если вы играете с особыми атаками монстров, используйте для сирены особые атаки и способность сброса с карты Дагона.