

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE Amsterdam

DAYS OF
WONDER

Добро пожаловать в XVII век. Создайте мировую торговли. Удача зовет вас в

Разложите игровое поле в центре стола. Каждый игрок получает набор из 16 пластиковых Повозок и соответствующий по цвету маркер игрока. Маркеры игроков поставьте на старт **1**. Колоду карт Бонусных Товаров положите рядом с полем. **2**

Перемешайте карты Перевозчиков и раздайте каждому игроку по 2 карты **3**. Колоду карт Перевозчиков поместите рядом с игровым полем рубашкой вверх. Затем вскрыйте верхние 5 карт и выложите их в ряд **4**. Если 3 из 5 открытых карт - джокеры, замешайте все 5 карт обратно в колоду и выложите ряд заново.



свою торговую империю в самом сердце Амстердам.

Подготовка

Перетасуйте колоду карт Контрактов и сдайте по 2 каждому игроку **5**. Игроки должны посмотреть полученные Контракты и решить, какие оставят себе. Игрок должен оставить как минимум 1 карту, но может оставить обе. Если игрок отказывается от 1 Контракта, то должен положить его карту вниз колоды Контрактов. Поместите колоду Контрактов также рядом с игровым полем **6**. Игроки должны держать свои Контракты в тайне до конца игры.

Вы готовы к игре.



Состав игры

- = 1 игровое поле торговых связей Амстердама
- = 64 пластиковых повозки (по 16 каждого цвета)
- = Несколько запасных повозок

- = 44 карты Перевозчиков (8 многоцветных карт джокеров и по 6 карт следующих цветов: желтый, красный, розовый, зеленый, синий и чёрный)



- = 24 карты Контрактов
- = 16 карт Бонусных Товаров
- = 4 маркера игрока
- = этот буклет Правил



Цель игры

Цель игры - набрать как можно больше победных очков к концу игры. Получить очки можно за следующие действия:

- ☞ Проложить путь доставки товаров между двумя соседними локациями на поле;
- ☞ Выполнить Контракт - проложить непрерывный торговый маршрут между локациями карты Контракта;
- ☞ Собрать карты Бонусных Товаров, прокладывая пути доставки с символами повозок.

Игроки также теряют очки за каждую из своих карт Контрактов, не выполненных к концу игры.

Ход игры

Первым ходит самый младший игрок, передавая ход по часовой стрелке. В свой ход можно выполнить только одно из трех действий: взять карты Перевозчиков, проложить путь доставки товаров или взять карты Контрактов.

Взять карты Перевозчиков



Цвета карт Перевозчиков соответствуют цветам дорог на поле (зеленые, черные, оранжевые, розовые, желтые и синие), помимо них есть многоцветные карты-джокеры (при построении пути доставки товаров они будут считаться за любой нужный цвет). Игрок может иметь на руке любое количество карт Перевозчиков в любой момент игры.

Это действие позволяет вам взять две карты Перевозчиков. Карту Перевозчика можно взять из 5 открытых карт, сразу положив на ее место новую из колоды, либо взять карту вслепую из колоды. Можно брать обе карты Перевозчиков одинаковым способом или по-разному. Однако если Вы взяли из 5 открытых карт джокера, то вторую карту взять уже нельзя, также нельзя брать открытую карту джокера в качестве второй карты.

Если в любой момент игры три из пяти открытых карт оказываются джокерами, немедленно сбросьте все пять карт и им на замену выложите 5 новых из колоды.

Когда колода закончится, перетасуйте сброшенные карты, чтобы сформировать новую колоду карт Перевозчиков.

Проложить путь доставки

Путь доставки - это цепь звеньев одного цвета на поле, связывающая две соседние локации. Некоторые локации соединены двойными путями (две дороги одинаковой длины, соединяющие одни и те же локации). Один игрок не может использовать оба пути двойной дороги.

Примечание: При игре вдвоем может быть проложен только один путь двойной дороги.

Чтобы проложить Путь доставки, игрок должен сыграть с руки столько карт Перевозчиков, сколько звеньев в этой дороге, и



выставить на каждое звено пути свою Повозку. Разыгрываемые карты Перевозчиков должны по цвету соответствовать цвету прокладываемой дороги. Серые пути могут быть проложены картами Перевозчиков любого одного цвета. Сыгранные карты Перевозчиков уходят в сброс.

Игрок может проложить любой незанятый путь доставки товаров на поле, даже если он не соединяется с путями, проложенными им ранее. Нельзя проложить больше 1 пути за 1 ход.



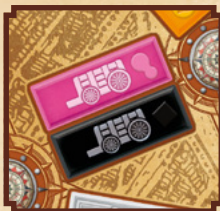
Можно построить зеленую дорогу из трёх звеньев, сыграв любую из следующих комбинаций карт:

A			
B			
C			
D			

Нельзя построить Путь доставки, если у игрока недостаточно для него пластиковых Повозок.

За построенный отрезок пути игрок получает количество очков, согласно таблице на поле и перемещает свой Маркер игрока на соответствующее количество делений на Треке Подсчета очков.

Если на построенном игроком отрезке пути изображены символы повозки, то он также получает за него 1 карту Бонусных Товаров из колоды (1 карту за 1 проложенный путь, независимо от длины этого пути). Полученные карты Бонусных товаров игрок должен выкладывать в открытую перед собой, чтобы другие игроки могли их видеть.



Взять карты Контрактов

На каждой карте Контракта указаны 2 локации и стоимость Контракта в победных очках. В конце партии игрокам присуждаются очки за выполненные ими карты Контрактов или снимаются очки за незавершенные карты Контрактов. Чтобы выполнить карту Контракта, игрок должен соединить две локации, указанные на этой карте, создав свой непрерывный маршрут доставки между ними.



Количество карт Контрактов у игрока не ограничено.

Это действие позволяет игроку получить больше таких карт, для чего он берет 2 карты сверху колоды Контрактов и должен оставить себе хотя бы одну из них, но может оставить и обе. Отвергнутые игроком карты помещаются вниз колоды карт Контрактов. Нельзя сбросить карту Контракта, взятую в предыдущие ходы.

Если в колоде осталась только одна карта Контракта, игрок все равно может выполнить это действие, но от нее нельзя будет отказаться.

Взятые карты Контрактов и прогресс их выполнения должны храниться игроками в тайне до конца игры.

КОНЕЦ ИГРЫ

& Финальный подсчет

Когда у игрока в запасе остается две или меньше пластиковых Повозки, каждый игрок (включая этого игрока) совершает свой последний ход. После чего игра заканчивается, и игроки подсчитывают свои победные очки:

❧ Очки за проложенные пути доставки уже должны быть учтены игроками в процессе игры. Во избежание ошибок их можно пересчитать заново.

❧ Затем игроки раскрывают свои карты Контрактов, добавляя к своему счету стоимость выполненных и вычитают стоимость невыполненных ими Контрактов.

❧ В завершение игроки подсчитывают бонусы за собранные ими карты Бонусных Товаров в соответствии со следующей таблицей:

	4 Игрока	3 Игрока	2 Игрока
1 ый	+8	+8	+8
2 ой	+6	+5	+4
3 ий	+4	+2	
4 ый	+2		

Игроки, не собравшие ни одной карты Бонусных Товаров, бонусов не получают.

В случае, если несколько игроков собрали одинаковое количество карт Бонусных Товаров, они получают одинаковое количество бонусных очков, соответствующее таблице.

Побеждает игрок с наибольшим количеством очков.

В случае ничьей побеждает тот из соперников, у кого выполнено большее количество Контрактов. Если и теперь не удалось определить победителя, то игроки с наибольшим количеством очков разделяют первое место.

Особая благодарность от Alan и DoW всем тестировщикам: Janet Moon, Bobby West, Martha Garcia Murillo & Ian MacInnes, Michelle & Scott Alden, Ewan Martinot-Tudal, Alicia Zaret & Jonathan Yost, Casey Johnson, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch.