



МОСИГРА

Всероссийская сеть магазинов настольных игр

www.mosigra.ru

Тику

Стратегическая игра для двух игроков от 8 лет

Автор игры: Dr. Reiner Knizia

Дизайн: Steffen Mühlgäuser

Перевод с немецкого: Boris Turovskiy

Элементы игры

6 светлых фигур

6 темных фигур

14 светлых дисков

14 темных дисков

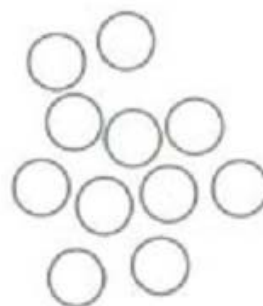
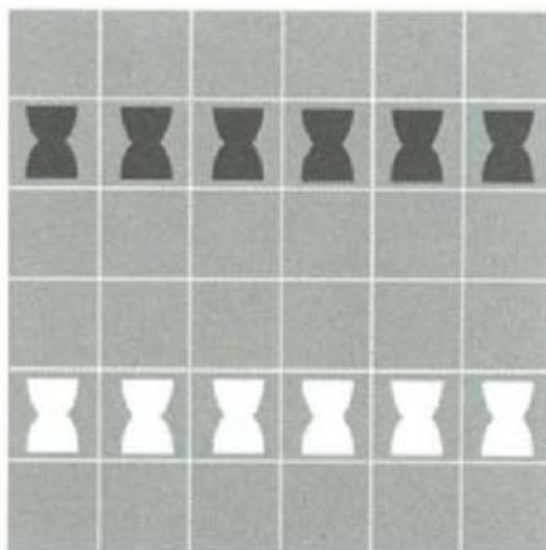
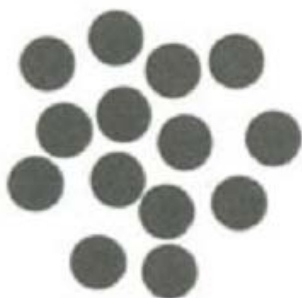
1 доска

Цель игры

Каждый игрок пытается как можно быстрее выложить на доску все свои диски. Выигрывает тот, кому удастся сделать это первым.

Подготовка к игре

Игроки кладут перед собой диски своего цвета и расставляют свои фигуры во втором ряду на доске (отметками вниз), как показано на рисунке. Затем игроки бросают жребий за право первого хода.



Течение игры

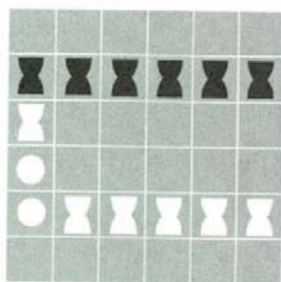
Ход игрока состоит из двух или трех действий, следующих друг за другом:

1. Перемещение фигуры

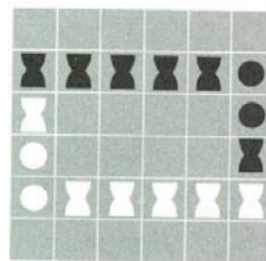
Вначале игрок перемещает одну из своих фигур по горизонтали или вертикали на произвольное количество клеток. Фигура не может занимать или перепрыгивать клетки, занятые другой фигурой (своей или противника). Игрок обязан переместить одну из своих фигур как минимум на одну клетку.

2. Выкладывание дисков

После перемещения фигуры игрок кладет диск своего цвета на клетку, с которой перемещенная фигура стартовала, а также на все клетки, которые она пересекла. На клетку, на которой фигура заканчивает ход, диск не кладется.



Ход белых. Выкладывается два белых диска

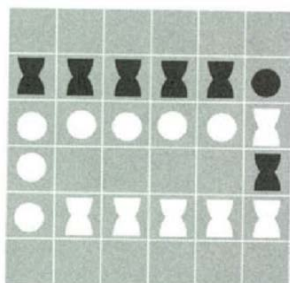


Ход черных. Выкладывается два черных диска

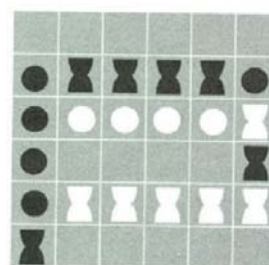
3. Снятие дисков

Если во время перемещения фигура пересекает клетки, на которых находились диски противника, игрок снимает эти диски с доски и возвращает их владельцу, а на освободившиеся клетки кладет свои диски. Если фигура пересекает клетки, на которых лежат собственные диски, они остаются на месте. На каждой клетке может находиться не более одного диска.

Если ход фигуры заканчивается на клетке, на которой лежит диск (неважно, свой или противника), диск снимается с доски и возвращается владельцу. На клетке, занятой фигурой, не может лежать диск.



Ход белых. Один черный диск возвращается владельцу, пять белых дисков выкладываются на доску

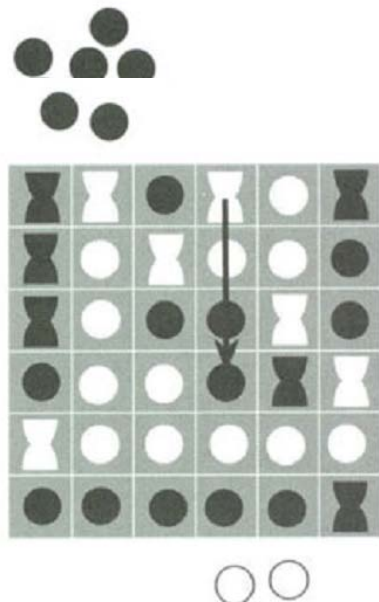


Ход черных. Три белых диска возвращаются владельцу, четыре черных диска выкладываются на доску.

Окончание игры

Игра заканчивается, как только одному из игроков удастся выложить все свои диски. Проигравший ходит первым в следующей партии.

Пример:



Вариант: игра на очки

По договоренности можно игра может состоять из нескольких партий. При этом в конце каждой партии победитель получает столько очков, сколько дисков осталось у проигравшего. Игра заканчивается, когда один из игроков набирает обговоренное заранее количество очков.

Вариант: Диагональные ходы

Фигуры расставляются на доску отметками вверх. Помимо обычных ходов (по вертикали и горизонтали) каждая фигура в течение партии имеет возможность один раз совершить ход по диагонали. После этого она переворачивается (отметкой вниз) и до окончания партии может совершать только вертикальные и горизонтальные ходы.

2008 Dr. Reiner Knizia. Все права защищены.

©2008 Steffen-Spiele - Spielplatz 2, 56288 Krastel - www.steffen-spiele.de