

<p>Лихорадка в каюте ★ Раскрывший карту выбирает 1 другого игрока. Карты лояльности обоих игроков перемешиваются и раздаются им. Каждый из них знакомится со своей новой лояльностью.</p>	<p>"Воронье гнездо" ★ Раскрывший карту сбрасывает карты голосования другого игрока, просматривает стопку карт голосования и выбирает из нее карты на замену сброшенным. Перетасуйте колоду карт голосования.</p>	<p>Видимость ★ Раскрывший карту меняет местами свою пешку с пешкой игрока, сидящего справа от него.</p>
<p>Подлость ★ Все игроки на том же корабле или острове, что и раскрывший карту игрок, пропускают следующий ход (включая раскрывшего карту игрока).</p>	<p>Штормовые моря ★ Все сокровища на корабле, на котором находится раскрывший карту игрок, возвращаются на Испанский галеон. Если раскрывший карту находится на Тортуге, сокровища не ней возвращаются на свои стартовые позиции.</p>	<p>Черный порох ★ Раскрывший карту выбирает и уничтожает 1 лодку, которая больше не может использоваться до конца игры. Поместите жетон взрыва на разрушенную лодку.</p>
<p>Восемь склянок ★ Все пешки на корабле или острове, где находится пешка раскрывшего карту игрока, возвращаются в мешочек и случайным образом возвращаются оттуда на этот корабль или остров.</p>	<p>Кодекс пирата ★ Раскрывший карту не может принимать участие в следующих двух голосованиях (Атака, Мятаж, Заварушка), в которых он мог бы поучаствовать.</p>	<p>Каперское свидетельство Раскрывший карту может отправить пешку любого игрока, находящуюся на Тортуге или на лодке, в конец очереди на одном из кораблей либо он может сохранить эту карту для использования впоследствии в качестве своего действия.</p>
<p>Каперское свидетельство Раскрывший карту может отправить пешку любого игрока, находящуюся на Тортуге или на лодке, в конец очереди на одном из кораблей либо он может сохранить эту карту для использования впоследствии в качестве своего действия.</p>	<p>Каперское свидетельство Раскрывший карту может отправить пешку любого игрока, находящуюся на Тортуге или на лодке, в конец очереди на одном из кораблей либо он может сохранить эту карту для использования впоследствии в качестве своего действия.</p>	<p>Черная метка Раскрывший карту изгоняется на Тортугу.</p>
<p>Черная метка Раскрывший карту изгоняется на Тортугу</p>	<p>Черная метка Раскрывший карту изгоняется на Тортугу</p>	<p>Пистоль Раскрывший карту изгоняет на Тортугу любого другого игрока.</p>
<p>Пистоль Раскрывший карту изгоняет на Тортугу любого другого игрока.</p>	<p>Альбатрос Раскрывший карту сохраняет ее у себя до конца игры. Все игроки на корабле, где есть 2 Альбатроса, изгоняются на Тортугу</p>	<p>Альбатрос Раскрывший карту сохраняет ее у себя до конца игры. Все игроки на корабле, где есть 2 Альбатроса, изгоняются на Тортугу</p>
<p>Альбатрос Раскрывший карту сохраняет ее у себя до конца игры. Все игроки на корабле, где есть 2 Альбатроса, изгоняются на Тортугу</p>	<p>Пистоль Раскрывший карту изгоняет на Тортугу любого другого игрока.</p>	<p>Эль Дорадо Раскрывший карту отдает ее любому другому игроку. Владелец карты немедленно добывает 1 дополнительную карту голосования, он может сыграть 2 карты голосования в любом последующем голосовании, после чего эта карта сбрасывается.</p>
<p>Фонтан Юности Раскрывший карту отдает ее любому другому игроку. Владелец карты защищен от 1 Черной метки, 1 Пистоля, 1 действия изгнания капитана или 1 успешного мятежа. Сбросьте после использования.</p>	<p>Атлантик Раскрывший карту отдает ее любому другому игроку. Перед ходом другого игрока владелец карты может переместить свою пешку с одного корабля в конец очереди на другом корабле. Использование Атлантики не считается действием. Сбросьте после использования.</p>	