

Три Тысячи Чертей

Добро пожаловать на архипелаг «Чертовы пираты». Здесь вам стоит знать только одно «Уничтожай противника или корми акул!»

Как победить?

Перемещайте свои корабли по полю, собирайте ресурсы на островах, покупайте обмундирование в магазинах и уничтожайте корабли и базы противников!

Основная цель: взорвать вражескую базу и защитить свою любой ценой!

Выиграл тот, кто сохранил свою базу и остался последним пиратом на карте!

Типы игры

1. Каждый сам за себя: вы всё делаете сами, без чьей-либо помощи, полагаясь только на свои умения.
2. Игра два на два: у вас один союзник, с которым вы придумываете тактики для уничтожения ваших противников.
3. Ускоренная версия игры: каждый игрок ходит сразу двумя кораблями за раунд. В ускоренной версии игра идёт до первой уничтоженной базы.

Данные типы можно комбинировать и находить свой любимый.

Как начать игру?

Необходимо расставить 3-D острова на игральное поле и раздать каждому по два корабля одного цвета.

Расставлять острова можно так, как хотите вы! (Не забывайте, что расстановка должна быть такой, чтобы каждый игрок имел одинаковые возможности)

Также вы можете воспользоваться готовыми вариантами расстановки (рекомендуется для новых игроков):



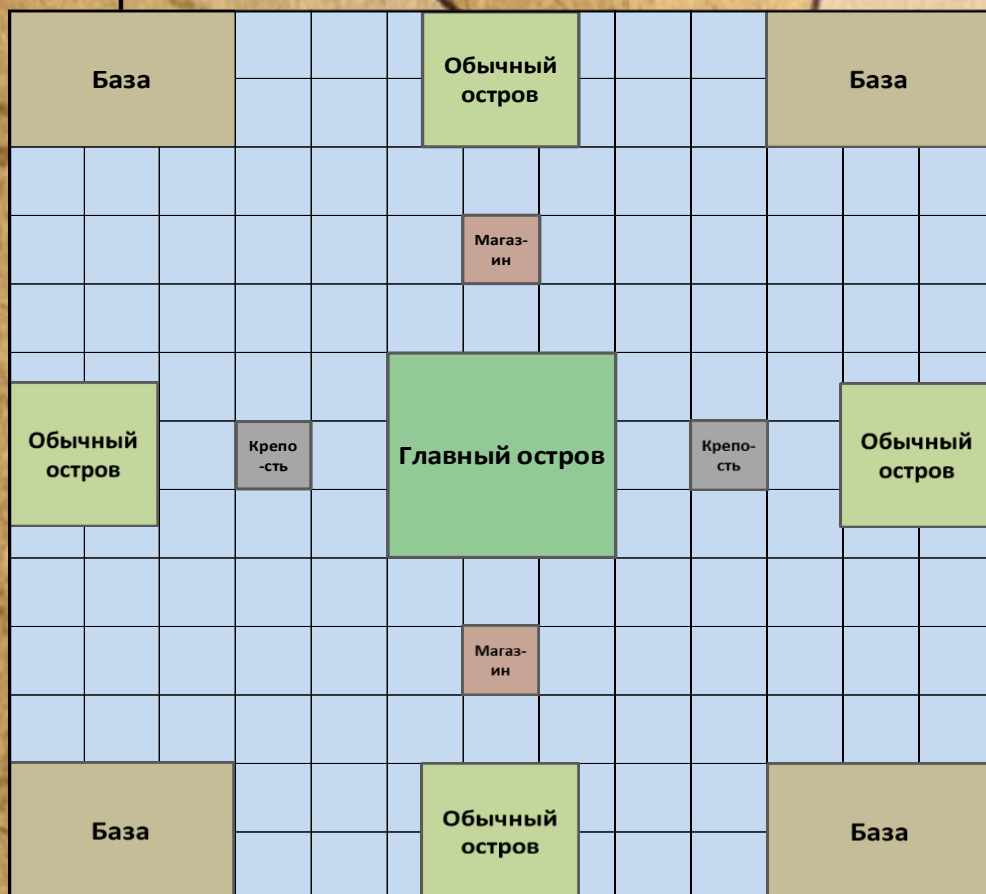
“Бессмертная классика”

Обычный остров				База						Обычный остров
			Магазин					Крепость		
База				Главный остров						База
			Крепость					Магазин		
Обычный остров				База						Обычный остров

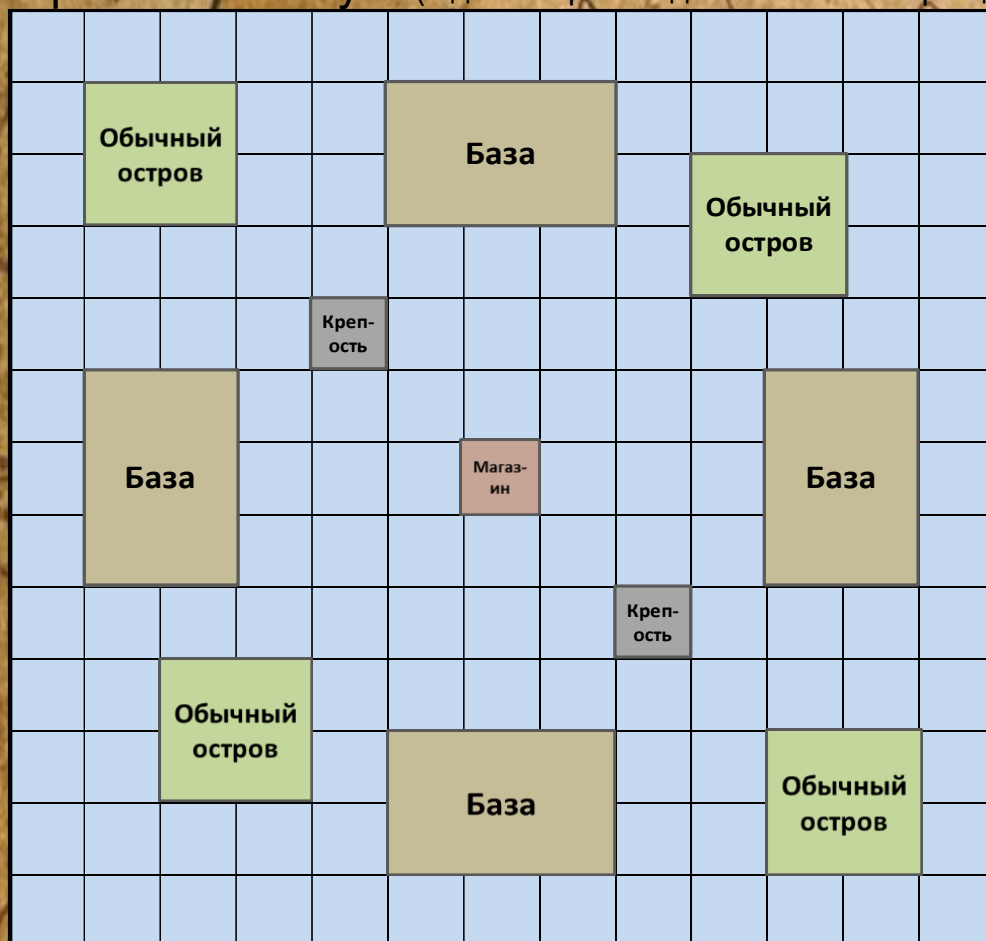
“Раздолье пиратов”

Обычный остров				База						Крепость
			Магазин					Обычный остров		
База				Главный остров						База
			Обычный остров					Магазин		
Крепость				База						Обычный остров

“Шторм”



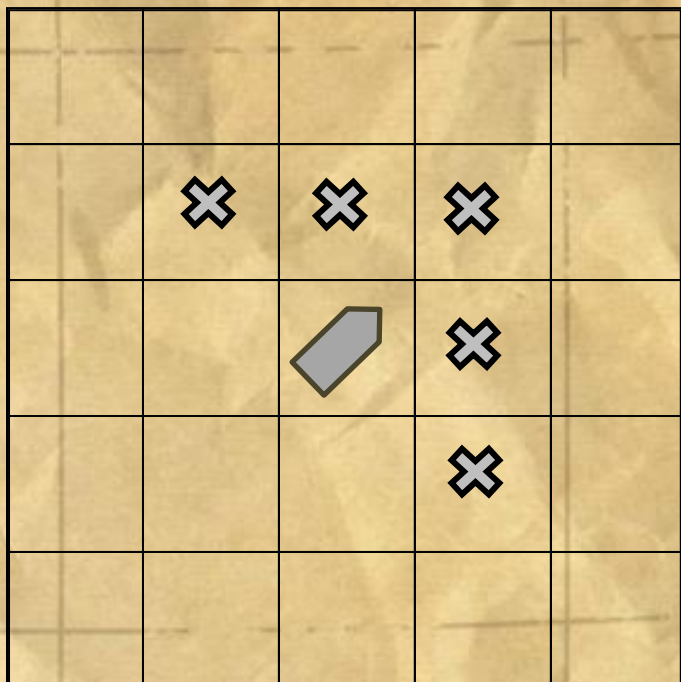
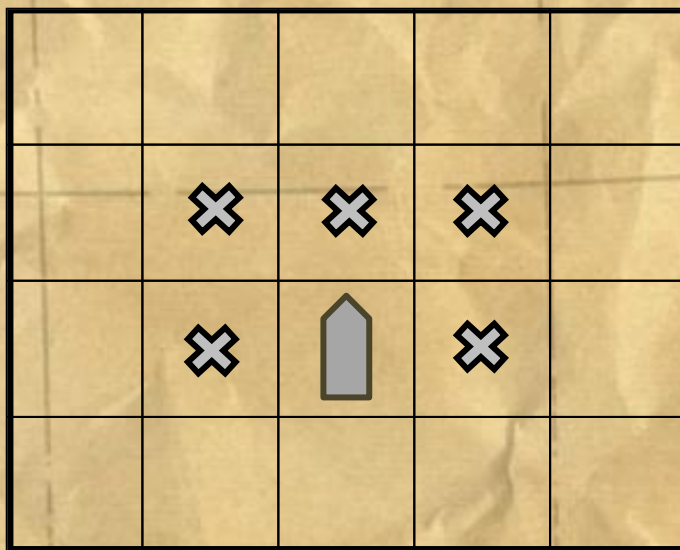
“Три тысячи акул” (в данной раскладке обычный остров даёт 2 монеты)



Основные правила

Ход игрока:

За один ход игрок может передвинуть и развернуть только один из своих кораблей, выстрелить или сделать иное другое действие, которое затрачивает ход.



✕ - клетка куда можно пойти

➡ - корабль



Корабль игрока

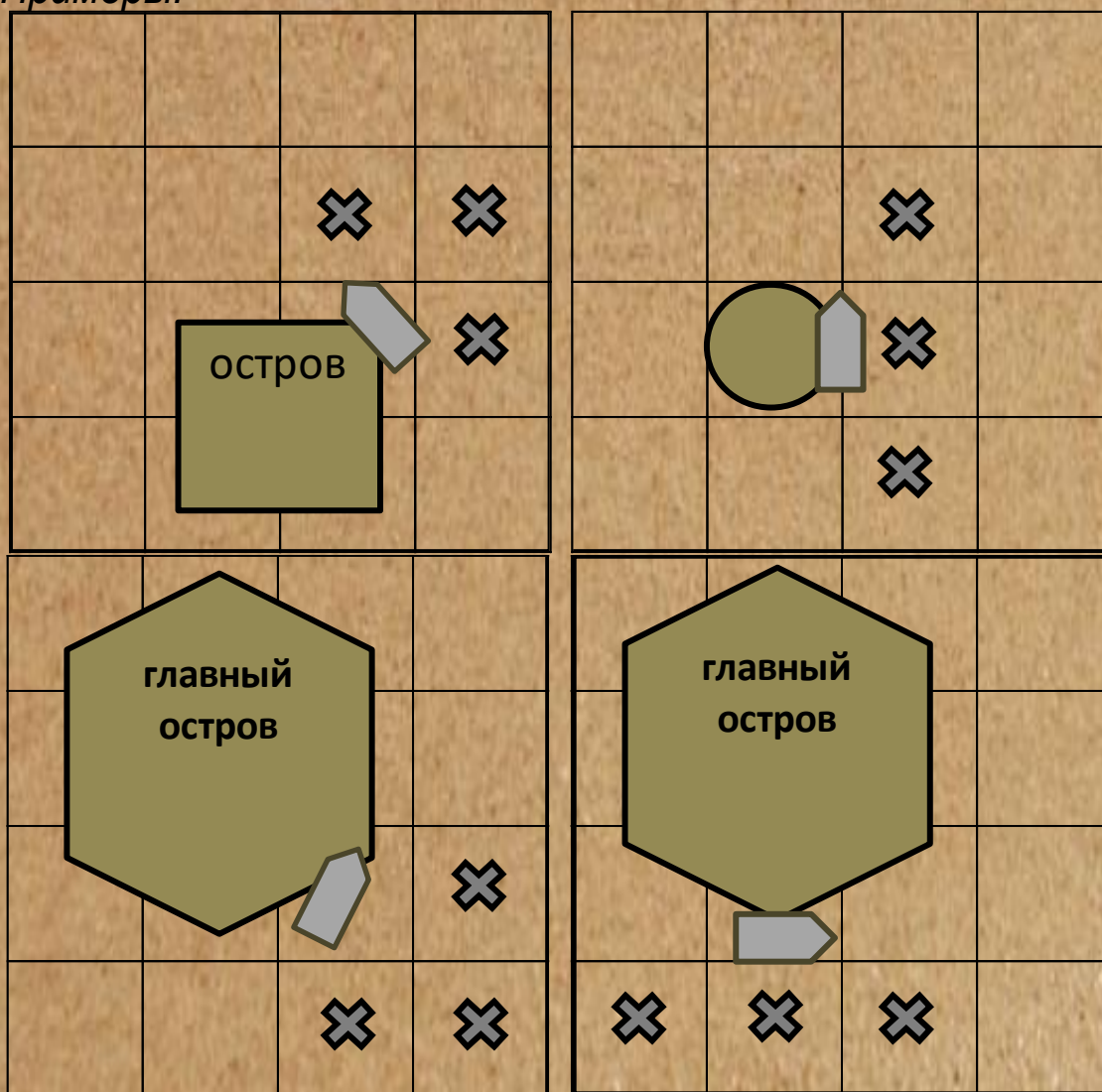
Может ходить в направлениях: вперёд, назад, влево и вправо, а также влево и вправо по диагонали как показано на схемах.

При ходе нос корабля остаётся, направлен в сторону, куда судно сделало ход. Помимо этого корабль может развернуться на своей клетке в нужную ему сторону, затратив ход.

Для добычи ресурсов необходимо причалить к острову, это считается за обычный ход (корабль ставиться на ближайшую к острову клетку). Стрелять в таком положении невозможно.

Отчалиться вы можете на ближайшие к острову клетки (это также занимает ход).

Примеры:



Также корабль может переносить монеты (до 10 штук) и остальные предметы (до 5 штук).



Для удобства игры определите место вне карты куда вы будете складывать сокровища одного корабля и другое место для второго (для опытных игроков советуется сделать преграды, чтобы игроки не видели сколько ресурсов и предметов есть у вражеского корабля).

При уничтожении корабля, он отправляется на базу к его владельцу и восстановится **через один раунд**, все ресурсы и предметы с данного корабля остаются на клетке его уничтожения. С какой стороны базы восстановится корабль решать его владельцу (как и в начале игры).

Все возможные клетки высадки с базы:



Корабли могут брать противника на абордаж без оружия, просто идя на клетку, где уже стоит вражеский корабль. Два союзных судна могут стоять на одной клетке, и даже обмениваться любыми ресурсами.

В любой моменты вы можете скинуть определённое количество ресурсов с корабля на клетку, где он находится (эти ресурсы надо выложить на карту), но будьте внимательнее, с этого момента их станет намного проще забрать.

Кроме ближнего боя корабли могут сражаться на дальних дистанциях, однако для этого нужны пушки (как они работают, смотри ниже).



Содержимое игры

Основные острова:

Остров игрока (База) (4 шт.) – эти острова являются вашими базами, защищайте их ценой всего, ведь у каждой базы есть всего три жизни. Игрок, чью базу уничтожили, выбывает из игры. База может быть оснащена пушкой для защиты. Уничтожать базу можно с помощью пушек или взрывчатки. На этот остров вы можете относить все ваши сокровища (количество не ограничено).

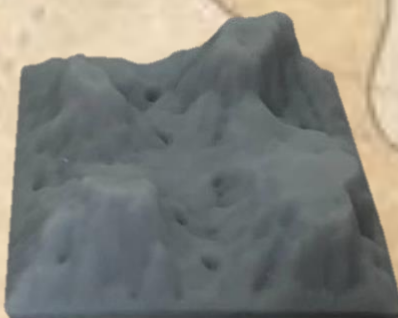


Главный остров (1 шт.) – это самый большой остров местной территории, никто до конца не знает кто там может обитать...

пришвартовавшись к этому острову, вы получаете по 2 червонца за один раунд (за выдачей ресурсов пират должен следить сам).



Обычный остров (4 шт.) – обычные острова местных краёв, пришвартовавшись к этому острову, за один раунд вы получаете по 1 монете.



Крепость (2шт.) – эти острова служат домом для местных разбойников, у них полно боеприпасов. Изначально к крепости нельзя пришвартовываться. Крепость имеет 2 жизни, при её уничтожении игрок сразу получает на корабль, который разрушил крепость, 7 червонцев и 1 мину, только **после разрушения** крепости к ней можно пришвартоваться и получать 1 ядро и 1 монету в раунд.



Пиратский магазин (2 шт.) - Поздравляем, вы попали в местный магазин пирата Джо. Здесь вы найдёте большой ассортимент оружия и прочих предметов, которые можете приобрести, потратив свои червонцы, а также продать ненужные вам вещи.



Магазин пирата Джо

Что можно купить:

- ×1 ядро за ×1 червонец
- ×1 пушку за ×4 червонца
- ×1 взрывчатку за ×5 червонцев
- ×1 мину за ×3 червонца
- ×1 ром за ×2 червонца
- ×1 прокачка пушки за ×5 червонцев

Что можно продать:

- ×1 ядро за ×1 червонец
- ×1 пушку за ×3 червонца
- ×1 взрывчатку за ×4 червонца
- ×1 мину за ×2 червонца
- ×1 ром за ×1 червонец

Предметы

Червонцы (монеты) (50 шт.) – валюта местных пиратов, используйте её в магазинах.



Ром (10 шт.) – испив этот прекрасный напиток, вы получите 1 дополнительное действие на тот же раунд.

Примечание: 1) запрещено делать два выстрела. 2) если пираты на корабле выпьют сразу два рома, они автоматически возвращаются на свою базу, теряя все ресурсы.



Взрывчатка (6 шт.) - очень эффективна для подрыва базы. Сносит 2 жизни. На установку также тратится ход.

Радиус установки взрывчатки: ближайшие к острову клетки

	✕	✕	✕	✕	✕	
	✕	Остров игрока			✕	
	✕				✕	

Мины (8 шт.) - это оружие нужно чтобы подрывать вражеские корабли (при этом ваши корабли подрываться не будут). На установку мины тратится ход. Работает мина 1 раз. Мина нужна чтобы напасть противнику или укрепить оборону вашей базы.





Когда вы установили мину, поставьте её фигурку на эту клетку.

Пушки (по 8 шт. каждого уровня) - это самое важное в игре оружие ведь им вы можете не только уничтожать базы противников, но и выбивать вражеские корабли с определённой дистанции.

На выстрел из пушки тратится 1 ход. Каждый выстрел даёт сто процентное попадание. Стрелять с пушки через острова невозможно. Стреляя по базе, вы сносите одну жизнь.

Пушки покупаются отдельно на каждый корабль и остров игрока.

Прокачать пушку можно в магазине.



Стреляют пушки следующим образом (как пушка стреляет зависит от положения корабля):

1-й уровень пушки:



	×	×	×	×	×	
	×	×	▢	×	×	

	×				
	×	×			
	×	▢	×		
		×	×	×	

2-й уровень пушки:



		×	×	×		
	×	×	×	×	×	
	×	×	▮	×	×	
		×		×		

		×		×	×	
		×	×	×	×	
	×	×	▮	×		
			×	×	×	
			×			

Чтобы хорошо защитить базу, вы можете установить на неё пушку любого уровня (стрелять они будут одинаково). Однако чтобы выстрелить с такой пушки на вашей базе должны лежать ядра (как на кораблях), и хотя бы один из ваших кораблей был пришвартован к базе, при выстреле тратится ход.

Но мудрые пираты научились взрывать эту пушку. Для этого нужно просто выстрелить по базе. Если к базе в этот момент причален корабль, вы автоматически будете стрелять по пушке. Если вражеский остров пустой, то вы сами выбираете: стреляете вы по базе или по пушке.

При выстреле по пушке, она полностью уничтожается и восстановлению не принадлежит.

Радиус стрельбы пушки с базы:



Ядра(20 шт.) - оно нужно чтобы стрелять из пушки, когда вы выстрелили, отдайте ядро в общий банк. Без ядра на одной клетки с пушкой, пушка стрелять не будет.



Различные замечания

- Есть ли способы самоуничтожения корабля в игре? *Да, их всего два: 1) выпить сразу два рома. 2) взорвать себя взрывчаткой (тратиться ход).*
- Могу ли я уничтожить сразу два корабля, которые стоят на одной клетке? *Да, если вы берёте их на абордаж. Если вы стреляете в них с пушки, потонет только один вражеский корабль (на ваш выбор).*
- Могу ли я прокачать пушку, если у меня нет её с собой? *Нет, это невозможно. Пират Джо сможет улучшить пушку только при наличии её у него на острове.*
- Выпив ром, я могу сделать ход и стрельнуть из пушки? *Да, нельзя только дважды стрелять.*
- Можно оставлять ресурсы в море? *Конечно, на любой клетке. Если вы оставили ресурсы, надо выложить их на карту.*
- При ускоренной версии игры нужно ходить за раунд сразу двумя кораблями? *Всё верно, вы ходите и получаете ресурсы двумя кораблями.*

Авторы: Интеллектус
Калякин А. М.
Надуев П. Ю.



Хотите полного погружения в игру, тогда заходите в наш плейлист атмосферной пиратской музыки:

