

# Трикерион. Тайная мастерская

Авторы игры: Виктор Петер и Ричард Аманн.

Авторы мини-дополнения «Тайная мастерская»: Давид Турци, Виктор Петер и Ричард Аманн.

Художник: Виллэ Фаркаш.



**Подготовка к игре.** Поместите эту карту рядом с игровым полем так, чтобы все игроки могли до неё дотянуться.

**Ход игры.** Тайная мастерская – это **новая локация**, которую можно использовать в фазе действий. Сюда можно выставить одного персонажа (он получает +1 ⚡) при помощи любой **карты поручения в мастерской** (включая карты особых поручений). Обычные действия мастерской здесь **недоступны**, вместо них доступно **новое** действие:

**ЭКСПЕРТНАЯ ПОДГОТОВКА.** За каждое потраченное ⚡ вы можете поместить 1 жетон номера на любую свою карту номера, для которого у вас есть необходимый реквизит, независимо от того, сколько ⚡ требует подготовка этого номера, и **даже если жетоны уже лежат на этой карте номера**. Общее число жетонов номера на его карте по-прежнему не может быть больше, чем изображено перекрывающихся квадратов (это значение можно увеличить при помощи бонусов инженера и/или студии, а также других эффектов).

**Использование в одиночном режиме «Преемник Далгарда».** Выставляя персонажа в мастерскую, преемник всегда стремится выставить его в тайную мастерскую. Он считает её **спорной** локацией, если и у игрока, и у преемника есть разыгранная карта поручения в мастерской с ещё не выставленным персонажем.