

🧩 ПОДГОТОВКА:

2 игрока → только центр поля. 3 игрока → центр + одна сторона.

- Расставьте белые войска (нейтральные).
- Разложите жетоны контроля (Полный контроль вверх).
- Колода игрока: 7 Благородных + 3 Солдата → взять 5 карт.

Рынок:

- Выберите 2 полуколоды и перемешайте, откройте 6 карт.
- Жрицы и Стражи (играете с Демонами → также Изгоев).

С 1 игрока, каждый → 1 войско на свободн. локацию (чёрн. рамка)

🎲 ХОД ИГРОКА

⚠️ Большинство действий на поле требуют **Присутствия** (в локации или на соседней точке есть ваше Войско / Шпион).

Выполните в любом порядке, сколько угодно раз:

- Сыграть карту.
- Потратить ресурсы:
 - Влияние → купить карту с рынка (идёт в сброс);
 - 1 ⚔️ → выставить своё войско;
 - 3 ⚔️ → убить вражеское войско (даст 1 ПО в конце игры);
 - 3 ⚔️ → вернуть вражеского шпиона.

Не забудьте получить бонусы за Контроль (указаны на жетоне).

Все карты из руки уходят в сброс! Возьмите 5 новых карт.

👑 КОНТРОЛЬ ЛОКАЦИИ

Если войск в локации больше, чем войск любого другого цвета.

Полный: все точки локации заняты войсками + нет чужих шпионов

Жетон контроля передаваемый (и может вернуться в локацию).

🏆 КОНЕЦ ИГРЫ

Рынок закончился **ИЛИ** выставил последнее войско → доиграть раунд.

ПО за контроль (число на локации), +2 ПО за Полный контроль, ПО за карты колоды + внутреннего круга, ПО за убитые войска.

⚠️ Внутренний круг → отложите карту в сторону, при подсчёте больше ПО.

⚠️ Чтобы выставлять / убивать войска требуется Присутствие.