

МУХАММЕД АЛИ

«Если бы к нам на Землю прилетели инопланетяне и нам нужно было бы показать им одного представителя нашего вида, чтобы продемонстрировать нашу физическую силу, нашу духовность, нашу порядочность, наше тепло, нашу доброту, наше чувство юмора и, главное, нашу способность любить, этим человеком был бы Али».

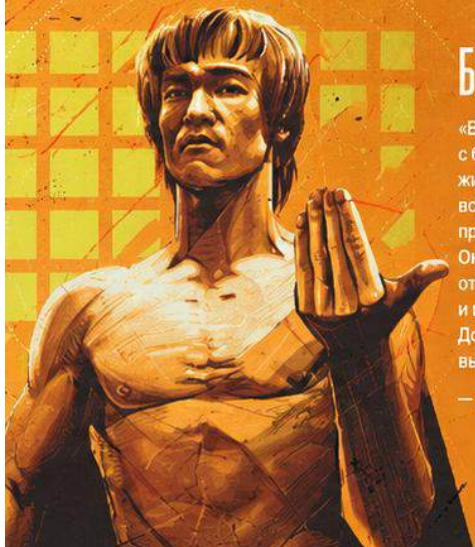
— ДИК ГРЕГОРИ



БРЮС ЛИ

«Вся его жизнь была связана с боевыми искусствами. Он жил, дышал, сражался, двигался — всё было посвящено высшему принципу его самосовершенствования. Он создал себя сам. Он требовал от себя величайшего совершенства и в этом был настоящим художником. Достигнутое им совершенство вызывало благоговейный трепет».

— ДЖЕЙМС КОБЁРН



АВТОРЫ

Unmatched создана компанией Restoration Games. Восстановлена по мотивам Star Wars: Epic Duels, разработанной Крейгом Ван Нессом и Робом Давио и изданной Milton Bradley. Правила зон вдохновлены системой Pathfinding из Tannhäuser, разработанной Уильямом Гросселином и Дидье Поли и изданной Fantasy Flight Games.

Разработка игры: Ноа Коэн, Роб Давио, Джастин Д. Джейкобсон и Брайан Нефф
Графический дизайн: Джейсон Тейлор, Линдси Давио, Иан Рид, Жасмин Радуе и Джейсон Д. Кингсли
Иллюстрация обложки и карты Мухаммеда Али: Роб Зилла III
Иллюстрация карты Брюса Ли: Оливер Барретт
Иллюстрация поля «Монастырь Циншань»: Настя Лехнерт
Иллюстрация поля «Трилла в Маниле»: Эшли Флореал
Руководитель проекта: Брайан Нефф
Маркетинг: Сюзанна Шелдон и Бет Эриксон

Спасибо всем, кто помогал тестировать игру! Вы замечательные люди. Правда.

©2025 Restoration Games, LLC. Следующие товарные знаки принадлежат Restoration Games, LLC: Restoration Games, логотип Restoration Games, Unmatched, логотип Unmatched, слоган «In Battle, There Are No Equals», а также весь связанный фирменный стиль. Импортёр: Restoration Games, LLC, 12717 W Sunrise Blvd, #244, Sunrise, FL 33323, www.restorationgames.com.

BRUCE LEE и подпись Брюса Ли являются зарегистрированными или находящимися на рассмотрении товарными знаками Bruce Lee Enterprises, LLC в нескольких странах. Имя Брюса Ли, его образ, сходство и все связанные обозначения являются интеллектуальной собственностью Bruce Lee Enterprises, LLC. Все права защищены. www.brucelee.com. Ali™, Muhammad Ali™ и подпись Мухаммеда Али являются товарными знаками Muhammad Ali Enterprises LLC. Права на публичность и права персоны используются с разрешения Muhammad Ali Enterprises LLC.

©2025 IELLO SAS. Права на эту территорию и на этот язык управляются компанией IELLO. IELLO — 9, avenue des Erables, lot 341 — 54180 Hellecourt, France. iello.com.

Сделано в Цзясиэне, Китай компанией Whatz Games. Компоненты могут отличаться от изображённых.

ВНИМАНИЕ! Не подходит для детей младше 3 лет из-за наличия мелких деталей. Опасность удушья.



IN BATTLE, THERE ARE NO EQUALS™

UNMATCHED™

LEE VS ALI

ПРАВИЛА НАБОРА



СОДЕРЖИМОЕ



2 миниатюры героев



60 карт действий



2 счётчика здоровья



2 карты персонажей



1 жетон «Бабочка/Пчела»



1 двустороннее поле с 2 аренами

МУХАММЕД АЛИ

- 30 карт действий
- 1 миниатюра Али
- 1 карта персонажа Али
- 1 жетон «Бабочка/Пчела»
- 1 счётчик здоровья

БРЮС ЛИ

- 30 карт действий
- 1 миниатюра Брюса Ли
- 1 карта персонажа Брюса Ли
- 1 счётчик здоровья

Перед первой партией соберите счётчики здоровья: выдавите круги из заготовок и соедините их заклёпкой.

ОСОБЫЕ ПРАВИЛА ЭТОГО НАБОРА



БРЮС ЛИ: МАСТЕР ДЖИТ КУН-ДО

Фирменный стиль Брюса Ли включал, казалось бы, бесконечный арсенал атак, позволяющий подобрать идеальный удар для любой ситуации.

Карты «Будь как вода» и «Ху! Ууаааа!» позволяют вернуть карту Джит Кун-До из вашего сброса в руку.

Картой Джит Кун-До считается любая из шести уникальных карт, в названии которых присутствует «Джит Кун-До».



МУХАММЕД АЛИ: ПОРХАЙ КАК БАБОЧКА...

Жаль как пчела. Возможно, это самая известная цитата Али, и именно она лучше всего отражает то, что сделало его величайшим боксёром мира — непревзойдённую способность уклоняться и маневрировать, а затем наносить сокрушительный удар.

У Али есть жетон «Бабочка/Пчела», показывающий его текущую стойку.

В начале игры положите жетон стороной «Бабочка» вверх. Каждый раз после атаки Али, если он выигрывает бой, переверните жетон и смените стойку.

Помните: Али выигрывает бой, если наносит противнику любое количество боевого урона (урон от эффектов не считается). Если Али проиграл бой или был защитником, стойка не меняется.




ЖАЛЬ КАК ПЧЕЛА

Находясь в этой стойке, Али получает +2 к значению своих атак. Этот бонус применяется при нанесении боевого урона после разрешения всех эффектов **ВО ВРЕМЯ БОЯ**.

ПОРХАЙ КАК БАБОЧКА

Находясь в этой стойке, Али может атаковать с расстояния до двух клеток, игнорируя промежуточную клетку. Ему не обязательно находиться в той же зоне, что и защитник. В этой стойке он может атаковать как любого соседнего бойца, так и бойца на одну клетку дальше.

Кроме того, некоторые карты Али имеют эффекты, которые срабатывают только в стойке «Порхай как бабочка». Такие эффекты отмечены значком  и напечатаны **синим текстом**. Если Али находится в этой стойке, разрешаются все эффекты карты. Если нет — разрешаются только остальные эффекты карты (если они есть).

