



Всадники войны

Сказания гласят, что Слейпнир — восьминогий конь Одина — стал прародителем лошадей исключительной породы, которых приручили стремительные и смертельно опасные воины-наездники. Мало кто способен противостоять их неистовому натиску. Кроме того, они всегда готовы поддержат соратников на поле боя.

Состав дополнения

- 40 карт воинов и боевой тактики.
- 18 кубиков всадников (с символом .

Все карты этого дополнения отмечены символом  в правом верхнем углу.

Подготовка к игре

Замешайте все карты этого дополнения в базовую колоду в начале этапа 1 подготовки к игре.



На этапе 3 подготовки к игре каждый участник берёт по 3 кубика всадников и кладёт их справа от своего планшета, рядом с местом для Вальхаллы. Это личный запас игрока. Уберите в коробку оставшиеся кубики всадников.

Изменения в правилах


В партиях с этим дополнением меняется фаза **Б** хода игрока. Игрок берёт из колоды 3 карты вместо 2 и оставляет себе 1 из них. Остальные карты сбрасываются.

Каждый раз, когда игрок использует кубик всадника, он берёт его из личного запаса (справа от планшета). Во всей партии в распоряжении игрока будут лишь 3 таких кубика, и он никак не сможет получить больше. Из-за этого игрок не всегда сможет использовать получаемый бонус.

Битва


Кубики всадников похожи на обычные кубики вооружения, но вместо символа  на них изображён символ .

Карты всадников и боевой тактики могут принести игроку кубики всадников и возможность сохранить эти кубики после битвы. Получая кубики всадников, игрок берёт их из личного запаса, бросает, а затем прибавляет к своим брошенным кубикам. Они используются как обычные кубики вооружения. Сбрасывая кубик всадника, игрок возвращает его в личный запас.

Вы можете вооружать кубиками всадников любых воинов в своём отряде. Исключение — символ , он используется только картами всадников. Он приносит всаднику бонус, но только если этот всадник активируется.

После битвы

Кубики всадников на войнах, отправляемых в Вальхаллу, возвращаются в личный запас игрока. Перед тем как вернуть кубики с оставшихся карт, игрок должен принять решение, сохранить ли какие-либо кубики всадников (см. ниже).

Все кубики, выложенные гранью  вверх, остаются на своих картах воинов. Их нужно будет вновь активировать в следующей битве, если вы захотите использовать их способности. После начала следующей битвы игрок может взять кубик с такой карты и добавить к своим брошенным кубикам, не бросая его.

За каждый кубик всадника, полученный из личного запаса в текущей битве, игрок может сохранить 1 кубик всадника. Например, если игрок взял 2 кубика всадников из запаса, он сможет сохранить не более 2 таких кубиков после битвы. Игрок может сохранять лишь кубики всадников, которые лежат среди его брошенных кубиков и на войнах в его отряде, не отправленных в Вальхаллу. Чтобы сохранить кубики, он переносит их на свою карту ярла, не меняя их грани. После начала следующей битвы игрок прибавляет кубики всадников с карты ярла к своим брошенным кубикам, не бросая их.

Например, игрок начинает битву с 2 кубиками всадников, оставшимися с прошлой битвы. В текущей битве он активирует 2 всадников, но получает лишь 1 кубик всадника, так как в его запасе больше нет кубиков. После битвы один из его кубиков всадников возвращается в личный запас, так как лежал на активированном воине, отправившемся в Вальхаллу. На 2 других кубиках всадников выпали символы меча и щита, которые игрок не использовал для активации воинов. Он может решить сохранить не более 1 из них, так как в этой битве получил лишь 1 кубик всадника. Игрок решает сохранить кубик с символом меча и помещает его на карту ярла, а другой кубик возвращает в личный запас.




Символы на картах




Активировав воина с такой способностью, игрок берёт 1 кубик всадника из личного запаса. Он бросает этот кубик и прибавляет к своим брошенным кубикам. Если игрок активирует второго воина с таким символом в этой же битве, он берёт ещё 2 кубика всадников из личного запаса, бросает их и прибавляет к своим брошенным кубикам.

! Не забывайте, что кубики всадников можно сохранить после битвы, как описано в разделе «После битвы».




Активировав воина с такой способностью, игрок может применить её, используя кубик с символом , и добавить этому воину +3 к боевой силе.




Активировав воина с такой способностью, игрок может применить её, используя кубик с символом , чтобы добавить этому воину +2 к очкам доблести, когда тот отправится в Вальхаллу. Отправив воина в Вальхаллу с этой активированной способностью, игрок берёт из стопки сброса, не нарушая в ней порядок, карты (или карту), сумма очков на которых равна 2, и добавляет в свою Вальхаллу.



Активировав воина с такой способностью, игрок может применить её, используя кубик с символом , чтобы выбрать и взять в руку 1 карту из стопки сброса.



Активировав воина с такой способностью, игрок может применить её, используя кубик с символом , чтобы получить 1 любой дополнительный

символ вооружения для активации другого воина, как если бы он выкинул его на дополнительном кубике.



Разыграв такую карту, игрок берёт 1 кубик всадника из личного запаса. Он бросает этот кубик и прибавляет к своим брошенным кубикам.



Эту карту можно разыграть только **после поражения в битве**. Игрок берёт 2 кубика всадников из личного запаса, бросает их и оставляет 1 из них, а другой возвращает в личный запас. Он прибавит сохранённый кубик к своим брошенным кубикам в следующей битве.



Эту карту можно разыграть только **после победы в битве**. Игрок берёт 2 кубика всадников из личного запаса, бросает их и оставляет 1 из них, а другой возвращает в личный запас. Он прибавит оставшийся кубик к своим брошенным кубикам в следующей битве.

Создатели дополнения

Автор: Лукаш Возняк

Иллюстрации: Барбара Голенбевская

Русское издание

Издатель: Crowd Games

Руководители проекта: Максим Истомин и Евгений Масловский

Выпускающий редактор и переводчик: Филипп Кан

Редакторы: Катерина Шевчук, Александр Петрунин

Корректор: Татьяна Шарая

Верстальщик: Рафаэль Пилюян



Эксклюзивный дистрибьютор на территории РФ — компания Crowd Games. Информацию о приобретении наших игр вы можете узнать, посетив сайт www.crowdgames.ru. Если у вас есть вопросы по правилам игры, комплектности или качеству её компонентов, напишите нам на электронную почту cg@crowdgames.ru.