

Перед вами список исправлений ошибок правил настольной игры «Властители». Также здесь вы найдёте ответы на часто задаваемые вопросы (ЧАВО), освещающие не прописанные ранее в правилах игры моменты и ситуации.

Эррата

Стр. 16 Если вы хотите отправить Агента туда же, куда ваш соперник уже внедрил собственного Агента – вам придется сперва избавиться от вражеского Агента. Устранение вражеского Агента и размещение своего можно **сделать одним действием; оно будет стоить 2 символа Маски.**

Исключение составляет Комната с действием «Интрига» – вы все равно можете выполнять ее действие, пока используете изображенный на ней первый символ Маски, **чтобы удалить из Комнаты вражеского Агента.**

Стр. 17 Как только и вы, и защитник «спасовали» (отказались от использования дальнейших Бонусов), Осада считается завершенной. После подведения итогов **всех Осад** сбросьте все оставшиеся жетоны «+1 Военный бонус».

ЧАВО

Вопрос: Возможно ли сбросить жетон Королевства (1 победное очко), чтоб взять жетон Республики (2 победных очка)?

Ответ: Да, при желании вы можете сбросить жетон в общий запас и купить новый за полную стоимость.

Вопрос: Можно ли одновременно обладать несколькими жетонами титулов – например, купить жетон герцогства и жетон княжества?

Ответ: Игрок может владеть всеми титулами и покупать их в любом порядке. Единственным ограничением является то, что игрок не может одновременно иметь республику и королевство.

Вопрос: Если игрок захватит город другого игрока, при этом диски этих игроков оказались на одной и той же ступени престижа – кто из них будет ходить первым? К примеру, у «игрока А» было 5 городов, у «игрока Б» – 7 городов. «Игрок А» захватил город «игрока Б». Теперь у «игрока А» 6 городов и у «игрока Б» – 6. Кто из них будет ходить раньше, а кто позже?

Ответ: В ситуации, где диски победителя и проигравшего сдвигаются на одну клетку, первым двигается диск проигравшего, затем диск победителя выкладывается на его диск. Т.е. в ранее приведённом примере «игрок А» будет теперь ходить раньше «игрока Б».

Вопрос: Как проходит осада если город осаждают 3 и более игроков?

Ответ: В этой чрезвычайно редкой ситуации осады и битвы на равнинах разыгрываются в порядке хода:

Первый игрок участвующий в осаде разыгрывает битву на равнинах с другим игроком, участвующим в осаде по своему выбору. Войска теряются, как обычно. Если первый игрок побеждает, он может решить немедленно разыграть битву на равнинах с третьим игроком или отступить (без потери дополнительных войск). Затем, если он вновь побеждает, он может либо немедленно осадить город, либо отступить (без потери дополнительных войск).

В случае если он проиграл, мы переходим к следующему игроку в порядке очереди. Военный бонус используется только во время одной битвы. Помните, что ход равен году, так что это получается скорее военная кампания, чем битва.