






ФЛОТИЛИИ ПОРОЖДЕНИЯ ПУСТОТЫ


-  Фишка мощности флотилии Порождения Пустоты
-  Поместите фишку мощности флотилии Порождения Пустоты
-  Поместите фишку мощности флотилии Порождения Пустоты в сектор Порождения Пустоты
-  Поместите фишку мощности флотилии Порождения Пустоты в соседний сектор Порождения Пустоты
-  Уберите фишку мощности флотилии Порождения Пустоты
-  Уберите фишку мощности флотилии Порождения Пустоты из соседнего сектора Порождения Пустоты
-  Не более 2 жетонов флотилий Порождения Пустоты
-  Не более 3 жетонов флотилий Порождения Пустоты
-  Поместите фишку мощности флотилии Порождения Пустоты в каждый сектор «Разлом»

ЖЕТОНЫ

-  Жетон добычи
-  Получите жетон добычи
-  Поместите жетон добычи в сектор
-  Сбросьте жетон добычи
-  Жетон завоевания
-  Получите жетон завоевания
-  Поместите жетон завоевания в сектор
-  Сбросьте жетон завоевания
-  Жетон торговли

-  Получите жетон торговли
-  Сбросьте жетон торговли
-  Жетон славы (с любым значением)
-  Получите жетон славы (с любым значением)
-  Усовершенствуйте жетон славы
-  Сбросьте жетон славы (с любым значением)
-  Поместите жетон славы со значением 1 в сектор
-  Все жетоны славы
-  Получите влияние за суммарную величину славы

СРАЖЕНИЕ

-  Агрессор
-  Защитник
-  Инициатива
-  Подлётный урон
-  Залповый урон
-  Подлётное поглощение
-  Залповое поглощение
-  Успешная защита в сражении

КРИЗИСЫ

-  Примените эффекты планшета кризисов
-  Поместите начальный военный кризис
-  Поместите начальный экономический кризис
-  Сбросьте кризис
-  Сбросьте экономический или общий кризис
-  Сбросьте общий кризис
-  Сбросьте военный или общий кризис
-  Потребите технологию (обычную или улучшенную)
-  Катастрофа
-  Поместите катастрофу на планшет кризисов


©Copyright, 2023, GMH Games Kft
20230901









Памятка по символам

ОБЩИЕ СИМВОЛЫ

-  Влияние
-  Планшет дома
-  Галактическое событие
-  Просмотр
-  Сбросьте галактическое событие под колоду
-  Обслуживание
-  Оплаченное обслуживание
-  Вторжение
-  Вторжение в заражённый сектор
-  Бой
-  Успешная защита в бою
-  Получите указанное количество
-  Потратьте указанное количество
-  Наибольшая величина
-  Наименьшая величина
-  Замените ресурс (не наоборот)
-  Замените ресурс (и наоборот)
-  Павший дом
-  Переверните карту павшего дома, сделав её ячейкой технологии

-  Постройте уровень убежища
-  Обмен ресурсами
-  Компонент из обучения
-  Обучение: пропустите эти правила
-  Обучение: изучите эти правила перед 2-м циклом

-  Шкала экономики
-  Шкала госуправления
-  Продвиньтесь по шкале цивилизации
-  Продвиньтесь по шкале цивилизации, на которой продвинулись меньше всего
-  Степень шкалы цивилизации
-  Здоровая шкала цивилизации



ЗАРАЖЕНИЕ

-  Заражение
-  Поместите/получите заражение
-  Уберите заражение
-  Переместите заражение
-  Здоровый
-  Сюда нельзя поместить заражение
-  Заражение в секторе
-  Заражение на планшете дома
-  Заражение на шкале цивилизации
-  Заражение над ячейкой стратегии
-  Поместите заражение на рынок стратегий

КАРТЫ КУРСА

-  Карта курса
-  Курс «Покорение»
-  Курс «Развитие»
-  Курс «Инновации»
-  Курс «Политика»
-  Курс «Производство»
-  Курс «Прогресс»
-  Курс «Процветание»
-  Курс «Укрепление»
-  Курс «Искушение»
-  Курс «Священная война»
-  Курс «Рассредоточение»

ШКАЛЫ ЦИВИЛИЗАЦИИ

-  Шкала цивилизации
-  Шкала общества



Курс «Налёт»



Курс «Махинации»



Курс «Возвышение»



Предпочтительный курс



Выполните действие курса



Скопируйте 1 действие с предпочтительного курса



Выполните дополнительное другое действие



Выполните 2 разных действия



Все карты предпочтительного курса в руке



Стратегия могущества



Стратегия поддержки



Стратегия богатства



Получите стратегию



Сбросьте стратегию



Стратегия в руке



Разыграйте стратегию из руки



Неначальная стратегия в игре



Начальная стратегия в игре



Здоровая неначальная стратегия в игре



Сбросьте неначальную стратегию из игры



Проверьте задачи здоровой неначальной стратегии



Проверьте задачи здоровой стратегии



Сектор с разными гильдиями



Сектор без пустых клеток гильдий



Сектор с сооружением



Сектор с обслуживанием



Сектор с указанной численностью населения



Сектор с указанной численностью населения или большей



Не первые 4 сектора



Примените после успешного вторжения



Остаётся вашим даже без ваших фишек мощности флотилии



Здесь нельзя вторгнуться



Сделайте в том же секторе



Здесь нельзя поместить флотилии Порождения Пустоты

КАРТЫ ТЕХНОЛОГИЙ



Базовая технология



Улучшенная технология



Получите технологию



Технология в ячейке планшета дома



Заблокированная ячейка улучшенной технологии



Разблокированная ячейка улучшенной технологии

КАРТЫ СТРАТЕГИЙ



Начальная стратегия



Неначальная стратегия



Стратегия доминирования

СЕКТОРЫ



Сектор



Здоровый сектор



Здоровый неродной сектор



Сектор Порождения Пустоты



Сектор с типом флотилий



Сектор с фишками мощности флотилии



Сектор с гильдией

НАСЕЛЕНИЕ



Население



Численность населения



Увеличьте население



Уменьшите население



Здоровое население



Население в родном секторе



Население в неродном секторе



Получите влияние за суммарную численность населения

ГИЛЬДИИ

-  Гильдия (любого типа)
-  Гильдия банкиров
-  Гильдия инженеров
-  Гильдия фермеров
-  Гильдия шахтёров
-  Гильдия учёных
-  Гильдия инженеров, фермеров или шахтёров
-  Здоровая гильдия
-  Постройте/поместите гильдию
-  Уберите гильдию из неродного сектора
-  Пустая клетка гильдии
-  Здоровая пустая клетка гильдии

СООРУЖЕНИЯ

-  Сооружение (любого типа)
-  Система защиты
-  Верфь
-  Космическая база
-  Постройте/поместите сооружение
-  Уберите сооружение из неродного сектора
-  Здоровое сооружение
















Поместите систему защиты в сектор Порождения Пустоты





Поместите систему защиты в соседний сектор Порождения Пустоты

ПРОИЗВОДСТВО

-  Резерв или любой ресурс
-  Пища
-  Энергия
-  Материалы
-  Наука
-  Кредиты
-  Пища, энергия или материалы
-  Тот же резерв
-  Другой резерв
-  Уровень производства
-  Выработка производства
-  Произведите ресурсы 1 типа
-  Перепроизводство
-  Перепроизводство без бонуса влияния
-  Произведите ресурсы разных типов

ПРЕДВЕСТНИКИ

-  Предвестник
-  Поместите предвестника в соседний сектор Порождения Пустоты



Уберите предвестника

ФЛОТИЛИИ

-  Внедрённая фишка мощности флотилии
-  Активная фишка мощности флотилии
-  Неактивная фишка мощности флотилии
-  Фишка мощности флотилии корветов
-  Фишка мощности флотилии транспортировщиков
-  Фишка мощности флотилии эсминцев
-  Фишка мощности флотилии дредноутов
-  Фишка мощности флотилии сторожевых кораблей
-  Внедрите фишку мощности флотилии (перенесите из активной области в сектор)
-  Внедрите фишку мощности флотилии в родной сектор
-  Отзовите фишку мощности флотилии (перенесите из сектора в активную область)
-  Активная область
-  Неактивная область
-  Активируйте фишку мощности флотилии (перенесите из неактивной области в активную)
-  Деактивируйте фишку мощности флотилии (перенесите из активной области в неактивную)
-  Одинаковые типы флотилий
-  Разные типы флотилий
-  5. Перегруппировка (перемещение из сектора в сектор)