

ТРЕВОР БЕНДЖАМИН | ДЭВИД ТОМПСОН

СУНДУК



ВОЙНЫ

ТУРНИР

Издатель игры на русском языке и эксклюзивный дистрибьютор на территории России — Crowd Games, ИП Масловский Е. Г., 127576, г. Москва, ул. Илимская, д. 3Б, стр. 1, помещение 15. Не подлежит обязательной сертификации. Для лиц от 14 лет. Дата изготовления: 01.2024. Условия хранения: хранить в сухом помещении. Срок службы не установлен. Сделано в Китае.

©2021 Alderac Entertainment Group. War Chest and all related marks are ™ or ® or © where indicated. Alderac Entertainment Group, Inc. 2505 Anthem Village Drive Suite E-521 Henderson, NV 89052 USA. All rights Reserved.



Внимание! Мелкие детали!
Не предназначено для детей
младше 3 лет!



crowdgames.ru



Артикул 16234



4 627119 442994

СУНДУК ВОЙНЫ

ТУРНИР

СОСТАВ ДОПОЛНЕНИЯ

- ◆ 4 королевские фишки (по 1 золотой и 1 серебряной для каждой новой фракции)
- ◆ Двусторонний маркер инициативы
- ◆ 16 жетонов контроля фракций
- ◆ 6 заверительных печатей

ТУРНИРНЫЕ НАГРАДЫ

Этот набор содержит эксклюзивные альтернативные компоненты для партий в «Сундук войны». Организуйте турнир по этой игре и используйте компоненты этого набора в качестве награды!

Один из способов разделить призы — раздать их каждому участнику. Например, так:

- ◆ Победитель турнира получает золотую королевскую фишку на его выбор, соответствующие жетоны контроля и маркер инициативы.
- ◆ Игрок, занявший второе место, получает другую золотую королевскую фишку и соответствующие жетоны контроля.
- ◆ Игроки, занявшие третье и четвёртое места, получают серебряные королевские фишки.

Однако вы всегда можете выбрать другой принцип!

ПОДГОТОВКА К ТУРНИРНЫМ ПАРТИЯМ

Подготовка ко всем турнирным партиям в «Сундук войны» должна проходить следующим образом.

- ◆ Игроки набирают свои армии только по усложнённым правилам (см. с. 11 и 13 буклета с базовыми правилами «Сундука войны»).
- ◆ Выложите все необходимые карты, взятые случайным образом (включая отряды, указы короля и карту размещения укреплений), затем подбросьте маркер инициативы. Игрок (или команда), чья фракция выпала на верхней стороне, выбирает одно из двух:
а) или решить, кто первым возьмёт карту отряда;
б) или решить, кто сделает первый ход.
- ◆ Участник, фракция которого оказалась на нижней стороне маркера, выбирает в рамках оставшегося варианта.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Организаторы турнира могут по своему желанию добавлять в игру любые из приведённых ниже правил.

Выбор с удалением

При усложнённой подготовке выложите в открытую посередине игровой зоны на 2 случайные карты отрядов больше, чем обычно. Фракция (игрок или команда), делающая выбор первой, решает, какую из доступных карт отрядов убрать в коробку. Потом то же делает другая фракция. Затем начните обычный выбор карт.

Известное начало

В начале первого раунда каждый игрок тайно достаёт 3 случайные фишки из своего мешочка, просматривает их и откладывает в сторону взакрытую — эти фишки участники возьмут в руку во втором раунде партии. Затем возьмите в руку другие 3 случайные фишки, чтобы разыграть их в первом раунде. Используя эти 3 фишки, возьмите в руку отложенные взакрытую фишки, а не новые из мешочка. С третьего раунда партия продолжается по обычным правилам: игроки достают фишки только из мешочка.

Указы короля и укрепления

Использование указов короля и укреплений не обязательно. Решив не включать их в турнирную партию, уберите следующие отряды:

- ◆ графов и герольдов, если играете без указов;
- ◆ сапёров, если не используете укрепления.



© 2021 Alderac Entertainment Group. War Chest and all related marks are ™ or ® and © where indicated Alderac Entertainment Group, Inc. 2505 Anthem Village Drive Suite E-521 Henderson, NV 89052 USA. All rights reserved.



Эксклюзивный дистрибьютор на территории РФ — компания Crowd Games. Информацию о приобретении наших игр вы можете узнать, посетив сайт www.crowdgames.ru. Если у вас есть вопросы по правилам игры, комплектности или качеству её компонентов, напишите нам на электронную почту cg@crowdgames.ru.