

WILD SPACE SPACE BASE

В представленном мини-дополнении каждый игрок получает новый планшет, предлагающий новые действия, которые выполняются в начале хода игроков, что сделает поиск лучших сочетаний комбинаций ещё интереснее.

1. КОМПОНЕНТЫ

Чтобы сыграть с дополнением необходима базовая игра и 6 планшетов Космических Баз.

2. ПОДГОТОВКА

После подготовки игры по базовым правилам каждый игрок получает случайный планшет Космической Базы и размещает его перед собой. Затем игроки помещают космические корабли своего цвета на планшет Космической Базы на определённые ячейки.

Игра готова для старта!

3. ХОД ИГРЫ

Ход игры проходит по обычным правилам, за исключением дополнительного промежуточного шага в момент выполнения игроком действия «приземлиться на планету».

Игрок выбирает один из доступных Космических Кораблей на его планшете Космической Базы. Перед размещением Космического Корабля на планету игрок перемещает его в зону запуска.



ПЛАШЕТ КОСМИЧЕСКОЙ БАЗЫ

Теперь игрок имеет возможность немедленно выполнить условие, указанное под ячейкой Космической Базы, только что освободившейся после запуска корабля, для срабатывания способности. Способность может быть использована только тогда, когда Космический Корабль был запущен с Космической Базы, однако использование способности необязательно. Если вы не можете или не хотите выполнять условия для срабатывания способности, ваш Космический Корабль может быть снят с ячейки без использования соответствующей способности.

Компания поздравляет Вас за проделанную работу, Капитан! Ваша команда оказалась на высоте, и она, без сомнений, способна совершать подвиги. В качестве вознаграждения, а также для улучшения уже достигнутых вами результатов, компания решила сделать новый инструмент, который теперь доступен для вас: Космическая База!

4. УСЛОВИЯ И СПОСОБНОСТИ

Большинство иконок, использованных в этом дополнении, уже подробно описано в правилах базовой игры, за исключением представленных ниже.



Сбросьте с руки карту указанного животного.



Немедленно продвиньте ваш жетон ветеранов на одно деление на шкале ветерана у Капитана. Затем используйте способность, изображенную на указанной ячейке капитана, которую достиг жетон.



Добавьте случайные 3 карты с верха колоды экипажа себе в руку, после чего сбросьте с руки 2 карты. Вы можете выбрать любую карту, чтобы сбросить с руки, даже ту, которую только что вытянули.

После использования способности Космической Базы (или её игнорирования) игрок продолжает свой ход, как обычно: приземляет свой Космический корабль на планету, следуя базовым правилам, и выполняет соответствующее действие.

5. ОДИНОЧНЫЙ РЕЖИМ

В одиночном режиме контрабандист получает выгоду от возможностей планшета вашей Космической Базы, как только вы не способны будете выполнить условия получения бонуса.

Подготовка

Чтобы сыграть в этот режим, выдайте контрабандисту 5 дополнительных космических кораблей другого цвета. Контрабандист будет использовать их для получения выгоды с вашей Космической Базы.

Ход игры

Каждый раз, когда вы должны снять с ячейки Космической Базы один из ваших Космических Кораблей, не выполняя соответствующие условие для срабатывания способности ячейки, помещайте один из дополнительных пяти кораблей Контрабандиста в вашу зону запуска. Чтобы этого избежать, вы можете всегда выбрать выполнение изображённого условия, даже если вы не используете способность данной ячейки.

Подсчёт кредитов

В конце игры Контрабандист получает при подсчёте **5** кредитов (очков) дополнительно за каждый из его кораблей, размещённых на вашей Космической Базе в зоне запуска.





