

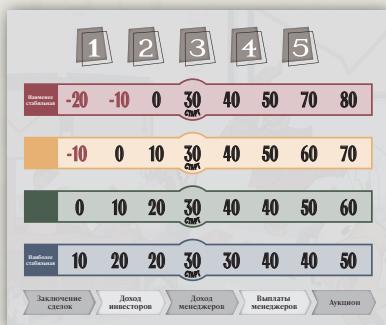
# ПАНИКА НА ВУЛФ-СТРИТ

Анималтопия – процветающий мегаполис, населённый животными. В самом центре города, на Вулф-стрит, располагается крупнейшая фондовая биржа, где собираются те, кто готов рискнуть всем, чтобы разбогатеть.

Каждый житель Анималтопии мечтает организовать собственный бизнес и нуждается в инвестициях. Поэтому мэр города мистер Вулф делает всё, чтобы создать в городе благоприятную и конкурентную деловую среду. И, кажется, его тактика работает: строительная фирма Вомбата уже захватила лидерство на рынке за счёт использования инновационных и экологичных материалов, а служба такси Черепахи сформировала лояльную клиентскую базу, предоставляя качественные и доступные услуги. Теперь ваша очередь! Вкладывайте средства с умом – и, возможно, именно вас назовут самым дальновидным **менеджером** или **инвестором**.

Перед началом партии каждый игрок решает, какую роль он на себя возьмёт – **менеджера** или **инвестора**. Цель игры – заработать как можно больше и стать самым богатым в своей команде. В конце партии будет определено 2 **победителя** – самый успешный **менеджер** и самый успешный **инвестор**.

## Состав игры



1 планшет рынка



4 фишкости акций на рынке  
(синяя, жёлтая, зелёная, красная)



4 кубика  
(синий, жёлтый, зелёный, красный)



«БерлогИнвест»



«ЛМ-Финанс»



«Осьмобанк»



«ТаурусГрупп»



«КрокоТраст»



«Аспид-Альянс»

60 жетонов инвесторов  
(по 10 на каждую инвестиционную компанию)



39 карт компаний с низкорисковыми инвестициями  
(11 синих, 11 жёлтых, 11 зелёных и 6 красных)



100 купюр  
(1 ₽×15, 5 ₽×15, 10 ₽×30, 50 ₽×20, 100 ₽×20)



5 планшетов аукциона



7 карт компаний с высокорисковыми инвестициями  
(2 синие, 2 жёлтые, 2 зелёные и 1 красная)



5 маркеров



1 буклет правил

# Подготовка к игре

(пример подготовки для игры в шестером)

**1** Разместите в центре стола планшет рынка лицевой стороной вверх. Поместите каждую из 4 фишек стоимости акций на рынке на деление соответствующего цвета, отмеченное словом «Старт».

**2** Рассортируйте купюры по номиналам и разместите их рядом с планшетом рынка. Это **банк**.

**3** Определите, кто из игроков будет **менеджером**, а кто – **инвестором**. Участники могут сами выбрать роли или распределить их случайным образом с помощью жребия или кубика. Для определения числа **менеджеров** и **инвесторов** используйте таблицу ниже.

Количество игроков	5	6	7	8	9	10	11
Менеджеры	2	3	3	4	4	5	5
Инвесторы	3	3	4	4	5	5	6

Играя втроём или вчетвером, см. стр. 8.

**Важно!** Обычно **менеджеры** и **инвесторы** сидят по разные стороны стола. Однако, чем больше игроков участвует в партии, тем вероятнее, что во время фазы заключения сделок они будут перемещаться по комнате и общаться друг с другом.

**4** Каждый игрок берёт из банка 120 ₽.

**5** Каждый **инвестор** выбирает инвестиционную компанию и получает соответствующий ей набор из 10 жетонов. Оставшиеся жетоны инвесторов верните в коробку.

**6** Каждый **менеджер** получает маркер и планшет аукциона.

**7** Перемешайте все 46 карт компаний, сформируйте **колоду компаний** и разместите её лицевой стороной вниз. Затем каждый **менеджер** берёт по 3 карты с верха колоды (если вынутая карта оказалась картой компании с пометкой «2×», сбросьте её и возьмите другую). **Менеджер** выбирает из 3 полученных карт 1, кладёт её перед собой лицевой стороной вверх, а 2 оставшиеся передаёт **менеджеру**, сидящему слева. Повторяйте эту процедуру до тех пор, пока перед каждым **менеджером** не окажутся 3 карты компаний, лежащие лицевой стороной вверх.

**8** Верните все сброшенные на предыдущем шаге карты обратно в колоду компаний и заново перемешайте её.

**9** Подготовьте таймер. Можете использовать телефон или любое другое устройство.

Пример подготовки  
для игры в шестером



2



6



7



# Цель игры

Каждый из 5 раундов игры начинается с двухминутной фазы заключения сделок, во время которой участники будут договариваться друг с другом. Цель **менеджеров** – продать акции **инвесторам** как можно дороже, чтобы получить наибольшую прибыль; цель **инвесторов** – приобрести акции как можно дешевле и заработать на разнице в стоимости при их повторной продаже на рынке. Затем бросок кубиков определит, как изменится стоимость акций на рынке. В зависимости от этого игроки получат прибыль или понесут убытки. По окончании 5 раунда побеждают 1 **менеджер** и 1 **инвестор**, накопившие больше всего денег.



Пусть  
о Вулф-стрит  
заговорят  
снова!



## Коротко о менеджерах

Цель каждого **менеджера** – к концу 5 раунда накопить наибольший капитал среди всех других **менеджеров**. **Менеджеры** зарабатывают деньги, продавая свои акции **инвесторам**, а тратят их на содержание уже имеющихся карт компаний и покупку новых.

## Коротко об инвесторах

Цель каждого **инвестора** – к концу 5 раунда накопить наибольший капитал среди всех других **инвесторов**. **Инвесторы** тратят деньги только на покупку новых акций у **менеджеров** и зарабатывают, если стоимость купленных акций растёт на рынке. Поэтому **инвесторы** должны подходить к покупке акций с умом и не переплачивать во время заключения сделок.

## Структура раунда

В каждом из 5 раундов игроки будут последовательно разыгрывать 5 фаз:

1. Фаза заключения сделок
2. Фаза дохода **инвесторов**
3. Фаза дохода **менеджеров**
4. Фаза выплат **менеджеров**
5. Фаза аукциона

# Ход игры

## 1. Фаза заключения сделок

### - Переговоры -

Установите таймер на 2 минуты и, когда все участники будут готовы, запустите обратный отсчёт. За отведённое время **менеджеры** и **инвесторы** пытаются договориться друг с другом и решить, по какой цене **менеджеры** будут продавать свои акции **инвесторам**. В этой фазе нет строгой очерёдности ходов, поэтому участники в любом порядке могут предлагать свою цену на акцию. Цену может предложить как **инвестор**, так и **менеджер**.

Если предложенная цена устраивает обе стороны, **менеджер** с помощью маркера фиксирует её в правом нижнем углу карты компании, а **инвестор** размещает на этой карте 1 из своих жетонов инвестора.

**Важно!** **Инвесторы** покупают виртуальные акции компаний, но никогда не берут себе карту компании, акцию которой они приобрели.



20

### - Поиск более выгодного предложения -

Пока не закончатся 2 минуты, **менеджер** может пытаться продать акцию по более высокой цене, даже если на карте компании уже лежит жетон **инвестора** (исключение – если стороны решили закрепить условия сделки, см. ниже). Если другой **инвестор** соглашается на эти условия, **менеджер** стирает предыдущую и фиксирует новую цену в правом нижнем углу карты компании. Затем он заменяет жетон инвестора, лежащий на карте, на новый. Пока не закончатся 2 минуты, **инвестор** в одностороннем порядке может расторгнуть сделку и забрать свой жетон инвестора с карты компании.

### - Закрепление условий сделки -

Если **инвестор** и **менеджер** решают закрепить условия сделки, они переворачивают жетон инвестора, лежащий на соответствующей карте компании, стороной с замком вверх. С этого момента условия заключения сделки становятся окончательными и не могут быть пересмотрены ни одной из сторон. Таким образом,

- **инвестор** не может расторгнуть сделку и забрать свой жетон инвестора;
- **менеджер** не может найти другого покупателя или продать акцию этой компании по более высокой цене.

Условия сделки будут закреплены только до конца третьей фазы текущего раунда, когда **инвесторы** заберут свои жетоны инвесторов с карт компаний (см. «Фаза дохода **менеджеров**» на стр. 6).



По взаимному согласию игроки могут уменьшить или увеличить продолжительность фазы заключения сделок.

### - Окончание переговоров -

По прошествии 2 минут все переговоры прекращаются. Условия сделок, зафиксированные на картах компаний, становятся окончательными и не могут быть пересмотрены. Если на карте компании не указана цена и/или не размещён жетон инвестора, акция этой компании не будет продана в текущем раунде.

Фаза заключения сделок немедленно завершится, если акции всех доступных компаний будут проданы, а условия этих сделок – закреплены. Это может произойти раньше, чем закончатся отведённые для этого 2 минуты.

### - Заключённая сделка -

Чтобы сделка считалась заключённой, на карте компании должен лежать жетон инвестора (любой стороной вверх), а в её правом нижнем углу должна быть указана цена, по которой **инвестор** приобрёл акцию. Сделки, не удовлетворяющие этим условиям, считаются недействительными.

## 2. Фаза дохода инвесторов

Самый младший игрок за столом бросает все кубики, а затем размещает их рядом с планшетом рынка, так чтобы цвет кубика совпадал с цветом шкалы. Затем переместите каждую фишку стоимости акций на рынке в соответствии с выпавшим на кубике значением: при отрицательном значении фишка сдвигается влево (стоимость акции снижается); при положительном – вправо (стоимость акции увеличивается).

После этого **инвесторы** получают доход в соответствии с **текущим положением фишек стоимости акций на рынке**.



### - Карты компаний с высокорисковыми инвестициями -

На каждой карте компании с высокорисковыми инвестициями есть пометка «2×». В фазе дохода **инвесторов** игроки, владеющие акциями таких компаний, либо получат удвоенный доход, либо должны будут компенсировать удвоенную сумму убытков. Удвоение учитывается **только** в фазе дохода **инвесторов** и **игнорируется** в фазах дохода и выплат **менеджеров**.



#### Пример:

«БерлогИнвест» владеет 4 акциями: 1 красной с пометкой «2×», 1 жёлтой с пометкой «2×», 1 зелёной и 1 синей. В текущей фазе дохода **инвесторов** фишки стоимости акций на рынке находятся на следующих делениях: красная – на «-20», жёлтая – на «60», зелёная – на «10», синяя – на «30».

«БерлогИнвест» тратит 40 ₽ (20 ₽ × 1 × 2), компенсируя удвоенную сумму убытков (красная акция).

«БерлогИнвест» получает:

120 ₽ (60 ₽ × 1 × 2) – удвоенный доход (жёлтая акция);

10 ₽ (10 ₽ × 1) – доход (зелёная акция);

30 ₽ (30 ₽ × 1) – доход (синяя акция).

Итоговая сумма дохода «БерлогИнвест» в текущем раунде – 120 ₽.



**-40**  
2 × (-20)



**120**  
2 × (60 × 1)



**10**



**30**



**Стоимость красных акций на рынке быстрее всего растёт или снижается. Жёлтые акции более стабильны, но приносят меньший доход. Ещё большую стабильность и меньшую доходность демонстрируют зелёные акции. Самыми надёжными и наименее доходными являются синие акции.**

### 3. Фаза дохода менеджеров

Теперь доход получают **менеджеры**. **Менеджер** получает деньги от **инвестора** за каждую карту компании, на которой лежит его жетон инвестора. **Инвестор** должен выплатить столько, сколько указано в правом нижнем углу карты компаний. Карты компаний, на которых нет жетонов инвесторов, не приносят дохода.

**Менеджеры обязаны** получить, а **инвесторы** заплатить указанную на карте сумму.

После получения дохода **менеджеры** стирают цены на акции с карт компаний и возвращают жетоны инвесторов владельцам.



«Аспид-Альянс»

«ЛМ-Финанс»

«Осьмобанк»

**Пример:** доход **менеджера** с таким набором карт компаний составит 140 ₽. «Аспид-Альянс» заплатит 60 ₽ за купленную жёлтую акцию (на-поминаем, что удвоение в этой фазе игнорируется). «ЛМ-Финанс» заплатит 65 ₽ за красную, зелёную и жёлтую акции. «Осьмобанк» заплатит 15 ₽ за зелёную акцию.

**ВАЖНО!** В этой фазе **инвесторы** сначала подсчитывают общую сумму выплат и только потом расплачиваются с **менеджерами**. Если у **инвестора** не хватает денег, чтобы расплатиться со всеми **менеджерами**, он должен объявить о банкротстве (см. ниже).

#### – Банкротство –

Если у **инвестора** меньше денег, чем он должен заплатить, он может попробовать договориться с одним или несколькими **менеджерами**, чтобы в этой фазе заплатить меньше. **Инвестор** может предложить отсрочить выплату, заключить следующую сделку на более выгодных для **менеджера** условиях или любую другую компенсацию. При этом для обеих сторон обязательным является соблюдение **только** тех договорённостей, которые должны быть выполнены немедленно. Как только **инвестор** полностью выплачивает ту сумму, о которой договорился с **менеджерами**, игра продолжается.

Если договориться не удалось, **инвестор** объявляет о банкротстве и выполняет следующие действия:

- возвращает в банк все оставшиеся у него деньги (обанкротившиеся **инвесторы** не должны платить никому из **менеджеров**);
- возвращает в коробку 1 из своих жетонов инвестора (до конца партии он недоступен);
- берёт из банка 100 ₽ в качестве уставного капитала.

**Важно!** В конце игры перед итоговым подсчётом **инвесторы** должны выплатить банку по 100 ₽ за каждый жетон инвестора, который был возвращён в коробку в ходе партии.



### 4. Фаза выплат менеджеров

Каждый **менеджер** должен выплатить банку по 10 ₽ за каждую свою карту компаний.

Если у **менеджера** нет такой суммы, он должен продавать свои карты компаний (по 5 ₽ за каждую) банку до тех пор, пока не сможет полностью покрыть расходы на содержание имеющихся у него карт. **Менеджер** сам выбирает, какие карты компаний ему продать.

Проданные карты компаний помещаются под низ колоды компаний.

Если **менеджер** может покрыть расходы на содержание всех имеющихся у него карт компаний, он не имеет права их продавать.



## 5. Фаза аукциона

Ориентируясь на таблицу справа, возьмите из колоды компаний необходимое число карт и выполните следующие действия:

- 1** Переверните на лицевую сторону 1 из взятых карт.
- 2** Каждый **менеджер** втайне от других указывает на своём планшете аукциона, сколько он готов заплатить за эту карту компании. Он может написать «0 ₽», чтобы показать, что не претендует на эту карту.
- 3** Все **менеджеры** демонстрируют свои планшеты аукциона. Тот, кто сделал наибольшую ставку, выплачивает указанную сумму в банк и берёт себе карту компании.
- 4** В случае ничьей **менеджеры**, сделавшие наибольшую ставку, указывают на своих планшетах аукциона новую сумму, которую они готовы заплатить за карту компании. Она должна быть больше предыдущей или равняться 0 ₽, если игрок больше не претендует на эту карту.

Затем повторите эту последовательность действий для всех карт компаний, взятых из колоды.

Завершив фазу аукциона, зачеркните следующее по порядку число на планшете рынка и начните новый раунд с фазы заключения сделок.

<b>Менеджеры</b>	2	3	4	5
Карты компаний	3	5	7	8

Если в колоде оказалось меньше карт компаний, чем необходимо, возьмите все оставшиеся и разыграйте фазу аукциона по обычным правилам.

## Конец игры и итоговый подсчёт ↗

Игра завершается после розыгрыша фазы выплат **менеджеров** в 5 раунде.

Игроки подсчитывают оставшиеся у них деньги. В дополнение к этому за каждый набор из 4 карт компаний разных цветов **менеджер** получает по 40 ₽ из банка.



**Пример:** в конце игры этот **менеджер** получит 80 ₽ из банка за 2 набора карт компаний разных цветов.

Обанкротившиеся **инвесторы** должны выплатить банку по 100 ₽ за каждый жетон инвестора, который был возвращён в коробку в ходе партии.

Победителями становятся 1 **менеджер** и 1 **инвестор**, заработавшие больше всего денег.

В случае ничьей победу делят все игроки, накопившие наибольший капитал.

*Если в ходе партии все **инвесторы** обанкротились и в конце игры никто из них не может выплатить банку необходимую сумму за возвращённые в коробку жетоны **инвесторов**, победителем среди **инвесторов** становится участник с наименьшей суммой долга банку.*

# Правила для 3–4 игроков

При игре втроём или вчетвером каждый игрок одновременно выступает в роли **менеджера** и **инвестора**.

## Подготовка к игре

Подготовка к игре проходит по обычным правилам. Помимо этого, разместите в центре стола 4 карты компаний с низкорисковыми инвестициями (1 синюю, 1 жёлтую, 1 зелёную и 1 красную). Это компании, которыми управляет банк.

## Ход игры

При игре втроём или вчетвером действуют те же правила, что и при игре большим составом, за исключением некоторых изменений:

### 1. Фаза заключения сделок

В этой фазе участники могут заключать сделки только с другими игроками или с банком (минимальное предложение – 1 ₩). Они не могут участвовать в переговорах о покупке акций собственных компаний.

Условия на картах компаний, которыми владеет банк, нельзя закрепить. Банк всегда отдаёт предпочтение тому, кто предложит большую цену.

### 3. Фаза дохода менеджеров

В этой фазе участник подсчитывает, сколько денег он должен получить и сколько выплатить каждому другому игроку и банку. Подсчитав, он получает или выплачивает разницу.

При игре втроём или вчетвером обычные правила объявления банкротства **не применяются**. Если игрок не может выплатить разницу, он возвращает в банк все оставшиеся у него деньги и убирает в коробку все свои жетоны инвестора. Ни один **менеджер** не получит от него никаких выплат. Этот игрок больше не участвует в игре в качестве **инвестора**, но продолжает быть **менеджером**.

В редких случаях, когда в игре не остаётся ни одного **инвестора**, партия немедленно заканчивается.

### 5. Фаза аукциона

Возьмите из колоды столько карт компаний, сколько указано в таблице справа.

*Не забывайте, что вы одновременно **инвестор** и **менеджер**! Инвестируя слишком много денег, вы не сможете покрыть расходы на содержание имеющихся у вас карт.*



Игроки	3	4
Карты компаний	5	7

## Конец игры

При игре втроём или вчетвером победителем станет только 1 игрок, заработавший больше всего денег. В случае ничьей победу делят все участники, накопившие наибольший капитал.

## Создатели игры

柏龍玩具有限公司  
Broadway Toys Limited  
http://www.broadwaygames.com.hk  
bw-hk@longshore.com.hk  
Tel: +852 23631998

Copyright © 2025 Broadway Toys Limited.  
Все права защищены.



Автор игры: Бриттон Рони

Художник: Соня Мюллер

Разработка игры: Китти, Найс

Графический дизайн: Реко

Перевод: Леон

Редактура: Хонг

## Русское издание игры

Руководство проектом: Александра Етонова,  
Владислав Пичугин

Перевод: Александра Цейтлина

Редактура: Полина Курдяяцева

Корректура: Владислав Пржигоцкий

Вёрстка: OWL Agency

