

## Вариант игры для 2 игроков

Это вариант правил для игры в Ёкай септет вдвоём. Мы рекомендуем сначала прочитать и понять основные правила игры.

### Обзор игры

Цель этого варианта та же, что и в базовой игре. Вы хотите захватить 4 или более боссов Ёкай, чтобы выиграть раунд. Вы проиграете раунд, если выиграете 13 взяток. Если вы сыграете все 23 взятки, то игрок, выигравший последнюю взятку, выигрывает раунд.

### Перед игрой

Каждый игрок берёт памятку. Вы будете играть друг против друга. Используйте только 1 набор из 7 карт; либо фольгированные карты, либо обычные карты.

### Подготовка к раунду

Перетасуйте колоду из 49 карт. Выложите на стол по 7 карт рубашкой вверх каждому игроку. Затем сдайте 6 карт лицевой стороной вверх поверх предыдущих 7 карт, как показано ниже. Это называется вашей «стопкой соломы».



Затем раздайте по 11 карт рубашкой вверх каждому игроку. Последняя карта, которая не сдана, определяет козырную масть раунда. Наконец, каждый игрок сбрасывает по одной карте из своей руки рубашкой вниз. Вы не можете сбрасывать карту босса Ёкай. Сброшенные карты в этом раунде не используются. У вас должно быть 10 карт в руке и 13 карт в вашей «куче соломы». Нельзя смотреть закрытые карты вашей «кучи соломы».

### Перед началом раунда

Если у вас в «куче соломы» лежат карты боссов Ёкай лицевой стороной вверх, вы можете поменять одну из них на одну из двух карт под ней. Вы не можете смотреть на карты лицевой стороной вниз, перед тем как принять решение об их обмене. Если выбранная вами открытая карта также является картой босса Ёкай, то вы должны выбрать, какую из них оставить открытой, а какую перевернуть лицевой стороной вниз.

Игрок, который сдает карты, играет первую взятку. В последующих раундах меняйте местами раздающего так, чтобы лидер менялся в каждом раунде.

## Правила игрового процесса

В игру играют так же, как и в базовую игру, за исключением того, что открытые карты в вашей "куче соломы" считаются частью вашей руки. Это означает, что когда вы ходите, вы можете ходить с любой карты в руке или открытыми картами вашей «кучи соломы». Когда вы следуете, вы должны следовать картой той же масти, если она есть у вас в руке или в вашей «куче соломы». Раскройте закрытую карту в вашей «куче соломы», если на ней нет ни одной карты сверху. Только что открытая карта теперь считается частью вашей руки.



## Получение взяток

Взятка берётся таким же образом, как и в основной игре. Игрок, взявший взятку, ведёт следующую взятку.

## Окончание раунда

Раунд заканчивается, и победитель определяется, если произошло что-либо из следующего:

- Перед игроком лежат 4 или более открытых карт боссов Ёкай. Этот игрок выигрывает раунд.
- Игрок взял 13 взяток, но имеет перед собой 3 или меньше открытых карт боссов Ёкай. Другой игрок выигрывает раунд.
- Ничего из вышеперечисленного не произошло до того, как были разыграны все 23 карты. Игрок, взявший последнюю взятку, выигрывает раунд.

## Подсчёт очков

Победитель раунда получает очки таким же образом, как и в базовой игре для 4 игроков. Смотрите раздел о подсчете очков на странице 6 второго издания свода правил.

## Конец игры

Игра заканчивается, когда любой из игроков наберет 7 или более жетонов для подсчёта очков.

## **Благодарности**

Этот вариант для 2 игроков был разработан Шоном Россом. Спасибо тебе, Шон, за гениальную идею включить механику «кучы соломы» в Yokai Septet!