

1. Обзор игры

В Yokai Septet ваша цель - захватывать боссов Ёкай, с наибольшим количеством очков.

Каждый ход игроки разыгрывают карту из своей руки. После того, как все разыграли карту, игрок, разыгравший лучшую карту, забирает все карты разыгранные в этот ход, некоторые из которых могут быть боссом Ёкай. Вы будете продолжать играть до тех пор, пока раунд не закончится, и вы определите победителя раунда.

Вы выиграете раунд, взяв определенное количество карт боссов Ёкай, которые принесут вам очки. Будьте осторожны; вы можете проиграть раунд, взяв слишком много карт, которые не являются картами боссов Ёкай!

Основной текст этого свода правил будет касаться командной игры для 4 игроков. Изменения правил для 3 игроков описаны в разделе 8. Игра для 3 игроков.

2. Компоненты

- 49 карт (7 мастей - по 7 карт в каждой) • 7 карточек из фольги



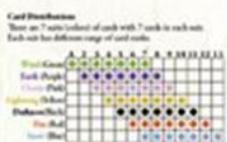
Лицо



Рубашка



- 4 памятки для игроков



- 1 карта ведущего игрока

*Lead
Player*

- 20 жетонов для подсчета очков



- 1 свод правил

3. Анатомия карты

Есть 7 мастей, по 7 карт в каждой масти. Каждая карта имеет значение. Ветер имеет самые низкие значения и является наименее могущественным; Снег имеет самые высокие значения и является самым могущественным. На одной стороне карты помочи игроку приведена разбивка мастеров и рангов.

В каждой масти есть карта со значением 7. Это Ёкай-босс масти.

У каждого босса-Ёкай есть значки очков рядом с рангом карты.

★ символы учитываются во всех играх. ★ символы учитываются только в играх для 3 игроков.

Самая младшая карта Ветра имеет ранг А. Несмотря на свой низкий ранг, это самая мощная карта в игре.



4. Перед началом игры

В начале игры выдайте каждому игроку памятку. Разделитесь на две команды по два игрока в каждой. Члены команды должны сидеть друг напротив друга, чтобы соперники каждого игрока были слева и справа от них.

Используйте только 1 набор из 7 карточек; либо фольгированные, либо обычные карточки.

5. Подготовка к раунду

Перетасуйте колоду из 49 карт. Раздайте каждому игроку по 12 карт рубашкой вверх. Останется 1 карта; положите её лицевой стороной вверх на стол, так, чтобы она была видна всем. Масть этой карты будет козырной.

Каждый игрок смотрит на свои руки и передает 3 карты члену своей команды. Если это начало игры, то игрок, которому была сдана карта "A", показывает её и берёт карту Ведущего игрока. Если карта A является открытой картой козырной масти, то игрок, которому была сдана карта 13, показывает её и берёт карту Ведущего игрока.

6. Правила игры

В каждом раунде вы будете разыгрывать несколько ходов, называемых взятками, где каждый игрок будет разыгрывать по одной карте из своей руки. Ведущий игрок будет ходить первым. Он выбирает любую карту из своей руки и выкладывают её перед собой рубашкой вверх. Каждый следующий игрок, по часовой стрелке, теперь должен разыграть карту той же масти, что и Ведущий игрок. Если у игрока нет карт этой масти, он может разыграть любую карту из своей руки.

Получение взяток

После того, как все разыграли карты, проверьте, разыграл ли кто-нибудь карту A. Если да, то этот игрок забирает взятку себе. Если никто не разыграл карту A, то если

кто-нибудь разыграл карту Козырной масти: тот, кто разыграл старшую карту этой масти, берёт взятку.

В противном случае игрок, разыгравший старшую карту той же масти, что и Ведущий игрок, берет взятку. Если больше никто не разыграл карту той же масти, что и Ведущий игрок, то Ведущий игрок берет взятку.

Если вы взяли взятку, заберите все карты, разыгранные этой взяткой. Если ты взял любые карты Боссов Ёкаев, держите их перед собой лицевой стороной вверх.

Переверните другие карты, которые вы взяли лицом вниз. Держите карты лицевой стороной вниз, которые вы взяли. Взятка отдельно от карт, взятых вами в других взятках; таким образом, любой легко подсчитать, сколько взяточек вы взяли в этом раунде.

Каждая команда должна хранить все взятые ею карточки в одном месте, независимо от того, какой игрок на самом деле взял карту.



Держите перед собой карты боссов Ёкай, которые вы взяли лицевой стороной вверх.

Карты, которые вы получили в этой взятке, держите лицом вниз отдельно от карт, которые вы получили в других взятках.

Далее игрок, взявший взятку, забирает карту ведущего игрока. Если раунд не окончен (см. “Конец раунда” на следующей странице), переходите к следующей взятке.

7. Конец раунда

Раунд заканчивается, и победитель раунда определяется, если произошло что-либо из следующего:

- У команды в общей сложности 4 или более открытых карт боссов Ёкай. Эта команда выигрывает раунд.
- Команда взяла 7 взяточек, но имеет перед собой 3 или менее открытых карт боссов Ёкай. Другая команда выигрывает раунд.
- Ни у кого не осталось карт на руках. Команда, взявшая последнюю взятку, выигрывает раунд.

Подсчёт очков

Очки набирает только команда, выигравшая раунд. Другая команда не получает очков, независимо от того, сколько карт она взяла.



Важно

Если команда выиграла раунд, потому что другая команда взяла 7 взяток, то команда-победитель забирает все карты боссов Ёкай, оставшиеся на руках у всех игроков. Они добавляют их к картам боссов Ёкай, которые они взяли в этом раунде.

Победившая команда смотрит на карты боссов Ёкай, которые они взяли в этом раунде. Сбросьте карту босса Ёкай козырной масти; она не засчитывается. Возьмите по 1 жетону за каждый символ пентаграммы на белом фоне на каждой оставшейся карте босса Ёкай, которая у вас есть; игнорируйте пентаграммы на чёрном фоне. Обратите внимание, что карты **Ветра** и **Земли** не содержат никаких символов и не дадут вам никаких выигрышных жетонов в игре для 4 игроков.

Конец игры

Если у одной команды есть 7 или более жетонов для подсчёта очков, они выигрывают!

В противном случае вернитесь к “Подготовке к раунду” и сыграйте ещё один раунд. Кarta ведущего игрока остается у последнего игрока, взявшего взятку.

Примеры подсчета очков

Пример 1

Команда А выиграла раунд со следующими 4 картами боссов Ёкай.



Карта козырной масти



No ★
0 points



One ★
1 point



Trump suit
0 points



Two ★
2 points

Total score = 3 points

Пример 2

Команда А проиграла раунд, взяв 7 взяток. Все карты боссов Ёкай, оставшиеся на руках у всех игроков, добавляются в стопку боссов Ёкай команды В.

Cards won by Team B during the round



No ★
0 points



One ★
1 point



Trump suit
0 points

Cards left in players' hands



One ★
1 point



Two ★
2 points

Total score = 4 points

8. Игра для 3 игроков

Если вы играете с 3 игроками, вы будете играть по немного другим правилам.

- Вы будете играть индивидуально, а не в командах.
- В начале каждого раунда раздайте каждому игроку комбинацию из 16 карт.
- Передайте 3 карты игроку слева от вас.
- Раунд окончен, и победитель определяется немного по-другому:
 - Перед игроком лежат 3 или более карт боссов Ёкай рубашкой вверх. Этот игрок выигрывает раунд.
 - Игрок взял 7 взяточ, но у него перед собой 2 или меньше карт боссов Ёкай рубашкой вверх. Оба других игрока выигрывают раунд.
 - Ни у кого не осталось карт на руках. Игрок, взявший последнюю взяточ, выигрывает раунд.
- Подсчёт очков в раунде зависит от того, как закончился раунд:
 - Если раунд закончился с единственным победителем, то этот игрок смотрит на карты боссов Ёкай, которые он взял в этом раунде. Сбросьте карту босса Ёкай козырной масти; она не принесёт очков. Возьмите по 1 жетону для подсчёта очков за каждый символ  и  на каждой полученной карте босса Ёкай, которая у вас есть. Обратите внимание, что карта Ветра не содержит ни одного из этих символов и не даст вам никаких жетонов для подсчёта очков.
 - Если раунд закончился из-за того, что игрок выиграл 7 взяточ, то два других игрока забирают по 3 жетона для подсчёта очков из запаса. Игнорируйте символы выигрыша на картах боссов Ёкай.
- Если у одного игрока есть 7 или более жетонов для подсчёта очков, игра заканчивается, и выигрывает игрок, набравший наибольшее количество жетонов для подсчёта очков.
 - Если 2 игрока сыграли вничью с 7 или более жетонами для подсчёта очков, то последний раунд закончился тем, что один игрок взял 7 взяточ. Игрок слева от игрока, взявшего 7 взяточ, выигрывает игру.

9. Вариант игры для 4 игроков: Семь женихов

Это вариант правил игры для 4 игроков с использованием двух наборов семёрок, включённых в комплект игры. Мы рекомендуем играть в этот вариант только после того, как все сыграют и поймут правила базовой игры.

Обзор игры

Цель этой игры - стать первой командой, которая захватит и запечатает боссов Ёкай всех семи мастей. Чтобы запечатать масть, ваша команда должна захватить обе семерки данной масти в течение раунда (не обязательно за один приём).

Перед игрой

Как и в основной игре, разделитесь на две команды по два игрока в каждой. Члены команды должны сидеть друг напротив друга, чтобы соперники каждого игрока были слева и справа от них.

Каждая команда берёт карты помощи, перевернутые стороной с круглыми ячейками, соответствующие 7 мастиам. У одной карты 4 ячейки, а у другой 3 ячейки. Эти ячейки используются для запечатывания захваченных мастей.

Используйте два набора по 7 карт; как фольгированные, так и обычные. Вы будете играть колодой из 56 карт.



Каждая команда берёт набор карточек помощи. Используйте жетоны для подсчёта очков, чтобы запечатать захваченную масть.

Подготовка к раунду

Перетасуйте колоду из 56 карт. Раздайте каждому игроку по 14 карт рубашкой вверх. Карт не останется.

Каждый игрок смотрит на свою руку и передаёт по одной карте каждому игроку рубашкой вниз. То есть каждый игрок будет отдавать по 3 карты.

Игрок, которому была сдана карта "A", раскрывает её и забирает себе карту ведущего игрока.

Правила игрового процесса

Ведущий игрок ходит первым. Он выбирает любую карту из своей руки и выкладывают её перед собой лицевой стороной вверх.

Масть первой карты, которую разыгрывает ведущий игрок в каждом раунде, определяет козырную масть на оставшуюся часть раунда.

Каждый другой игрок разыгрывает карту точно так же, как в основной игре.

То есть он должен разыграть карту той же масти, что и ведущий игрок, и может разыграть карту иной масти только в том случае, если у него нет карт этой масти.

Получение взяток

Взятка берётся точно так же, как и в базовой игре, за исключением случаев, когда разыгрываются обе семёрки одной масти и они выигрывают взятку. В этом случае выигрывает первая сыгранная семёрка и забирает её.

Если вы забираете взятку, возьмите все карты, сыгранные в этой взятке. Если вы взяли какие-либо карты боссов Ёкай, держите их перед собой лицевой стороной вверх. Если в этом раунде ваша команда взяла обе семёрки данной масти, то

запечатайте эту масть на карточке помохи игроку вашей команды, накрыв ячейку этой масти жетоном для подсчёта очков.

Далее игрок, взявший взятку, забирает карту ведущего игрока. Продолжайте разыгрывать следующую взятку, пока не будут разыграны все 14 карт.

Окончание раунда

Раунд заканчивается после того, как вы разыграете все карты в вашей руке, а это 14 взяток.

Играйте ещё один раунд, пока одна из команд не соберёт все семь мастей. Обычно для этого требуется несколько раундов.

Конец игры

Игра заканчивается, как только одна команда запечатывает все семь мастей, даже в середине раунда. Эта команда празднует победу!

Более короткий вариант

Вместо того, чтобы каждая команда запечатывала все семь мастей, в этом варианте каждая масть запечатывается первой командой, которая захватит обе семерки масти в раунде.

Первая команда, которая запечатывает четыре из семи мастей, выигрывает игру.

Признательности

Вариант "Семь женихов" был разработан Крисом Рэем, а идея более короткого варианта принадлежит У. Эрику Мартину.

Спасибо Крису и его друзьям за разработку вариантов правил и за разрешение включить их в этот свод правил.

Основные правила подсчёта очков.

Победитель получает 1 очко. В игре с участием 3 игроков может быть 2 победителя, каждый из которых набирает по 1 очку.

Дополнительные правила подсчёта очков.

Победитель получает по 1 очку за каждую . В игре с участием 3 игроков, победитель получает по 1 очку за каждую  и , за исключением случаев, когда игрок проигрывает, выиграв 7 взяток. В этом случае два других игрока получают по 3 очка каждый.

| Suit | Points |
|---------------------------|---|
| Green (Wind) | |
| Purple (Earth) |  |
| Pink (Charm) |  |
| Yellow (Lightning) |   |
| Black (Darkness) |   |
| Red (Fire) |    |
| Blue (Snow) |    |

Вы набираете 0 очков за карту босса Ёкай козырной масти.